

初級講座ビット編V3

第11回

2♣オープン

今日のテーマ

- ・2♣オープン
- ・そのレスポンス

2♣オープンの条件

三つある

- ①22HCP以上
 - ②メジャー4ルーザー以内、マイナー3ルーザー以内の17HCP以上
 - ③メジャー4ルーザー以内、マイナー3ルーザー以内の5コントロールがある14HCP以上
 - A：2コントロール、K：1コントロール
 - オープナー唯一のフォーシングビッド、原則ゲームフォース
 - ♣に関係のないアーティフィシャルビッド
 - パートナーはアラート必要無し
-

ルーザーの数え方

- ・まず確実なウィナーを数える
- ・ハンドは平均的に配られていると仮定してよい
 - ・ AKQxxxの場合、残り7枚は<223>だと考えて、6ウィナー
- ・パートナーが自分の欲しい絵札を1枚持っている想定して、メジャー3ルーザー、マイナー2ルーザーとなるか
- ・ ♠KQxxxx ♥AKQ ♦xxx ♣AK 21HCPの5ルーザーだがパートナーに♠Aを期待すると、3ルーザーとなり、2♣オープン可能
 - ・ 但し、これはディレクターの裁定に依存するかもしれない

ゲームフォースでなくなる時

- ・レスポonderが、A/K/2Qのいずれ（バリューと呼ぶ）も無い場合は、否定的な回答をしてサインオフをする。その時はゲームフォースではなくなる
 - ・サインオフのやり方のひとつは、セカンドネガティブ
 - ・レスポonderは2♦のレスポンスの後、リビッドで3♣、あるいは3の代のチーペストビッド（通常は3♦）でバリューの無い事を示す
 - ・サインオフを示すもう一つのやり方が、スーパーネガティブ
 - ・最初のレスポンスで2♥！と答えて、バリューの無い事を先に示す
 - ・簡明で判りやすいスーパーネガティブを採用する
-

2♣オープンへのレスポンス

2♣-(P)-?

バリューの種類@レスポナーハンド	バリューの有無	レスポンス
スーツバリュー 5枚以上かつAKQの内2枚	バリューあり (GF)	2♠ 強い5枚以上 3♣/3♦ 強い5枚以上 2NT! 強い♥5枚以上
	バリュー無し	HCPバリューへ↓
HCPバリュー A/K/2Qのいずれか	バリューあり (GF)	2♦! (2♥!があるのでアラート)
	バリュー無し	2♥! (スーパーネガティブ)

2♣オープナーのリビッド

2♣-2♦!/2♥! ; ?

2♣オープナーの ハンド		オープナーの リビッド
アンバランス ハンド	5枚以上	テイクアウト
	7枚以上	ジャンプ・ビッド サポート不要
バランスハンド	22~23HCP	2NT (NTシステムON : 全て)
	24~25HCP	3NT (Texas Transferのみ有効)

レスポonderのリビッド

2♣-(P)-2♦!/2♥!-(P) ; 【オープナーのリビッド】 - ?

2♣オープナーの ハンド		オープナーのリビッド	2♦!レスポonderの リビッド	2♥!レスポonderの リビッド
アンバランス ハンド	5枚以上	テイクアウト	3枚あればサポート サポート無ければテイク アウトもしくはNTビッド (GF)	通常はパス 3枚サポートあればゲームビッ ドも可能
	7枚以上	ジャンプ・ビッド サポート不要	レスポonderはAのあるス ーツをビッド (Aビッ ド)。できなければゲーム ビッド	同上 (2♣オープナーは2♥!を聞いた 上でリビッドしている)
バランスハンド	22~23HCP	2NT (NTシステムON: 全て)	GFなので、3NTかメジャ ーのゲームを探す	3HCPあれば3NT 2HCPは3TP無いか考える?
	24~25HCP	3NT (Texas Transferのみ有効)	通常はパス	パス

2♣オープン 練習

あなたはオープナー

番号	ハンド	HCP	何でオープン？	理由
①	♠AKJ ♥Q86 ♦AKQ10 ♣K103	22	2♣	22HCPあり、無条件で2♣オープン出来る。バランスハンドで22～23HCPなので、リビッドは2NT
②	♠J ♥82 ♦AKQ10976 ♣AKQ	19	2♣	19HCPで、♦を切り札とすると3ルーザー。「マイナーは3ルーザーの17HCP以上」を満たし2♣オープン可能。♦7枚あり、残り6枚は均等にディールされると考えて良い。
③	♠AKQJ9852 ♥ ♦96 ♣A56	14	2♣	14HCPしかないが、「5コントロール（A2枚、K1枚）あり、4ルーザー、14HCP以上」を満たすので2♣オープン可能。2♣オープンの一番点数の少ないハンドの例
④	♠AJ7 ♥KQ5 ♦KQJ ♣A1095	20	2NT	♠2ルーザー、♥1～2ルーザー、♦1ルーザー、♣3ルーザーと数えると少なくとも7ルーザーはあり、2♣オープンは出来ない。2NTオープンする

2♣ オープナーのリビッド 練習

2♣-【レスポンス】；？ あなたは2♣オープナー

番号	ハンド	HCP	オークション	リビッド？	理由
①	♠AJ53 ♥AKQJ2 ♦KQ5 ♣A	24	W N E S 2♣ P 2♦! P ?	2♥	パートナーはバリュー (A/K/2Q) ありのGF。強い5枚スーツをビッド
②			W N E S 2♣ P 2♥! P ?	3♥	パートナーはバリュー (A/K/2Q) なしのサインオフ、インビテーションされてもパスする。でも24HCPあり「3枚サポートあればゲームビッドして」のインビテーションで3♥
③			W N E S 2♣ P 2♠ P ?	4NT	パートナーは強い (AKQの内2枚) ♠5枚以上のGF。KQを持っているのが判る。6♠は堅い。♦Aがあれば7♠も可能。4NTでアスキング
④			W N E S 2♣ P 3♣ P ?	3♥	パートナーは強い (AKQの内2枚) ♣5枚以上のGF。KQを持っているのが判る。♥フィットがあるかもしれない。ハンドを示す3♥

2♣オープン レスポンダーのリビッド 練習

2♣-【レスポンス】；【オープナーのリビッド】-? あなたはレスポナー

番号	ハンド	HCP	オークション	リビッド?	理由
①	♠K762 ♥107 ♦1032 ♣J1087	4	W N E S 2♣ P 2♦! P 2NT P ?	3♣	オープナーは22~24HCPのバランスハンド。GF。♠4枚あるのでステイマンで聞く。フィットがあれば4♠、なければ3NT
②			W N E S 2♣ P 2♦! P 2♥ P ?	2♠	オープナーは♥5枚以上。♥のサポート無く、♠4枚あるので2♠
③			W N E S 2♣ P 2♦! P 2♠ P ?	4♠	オープナーは♠5枚以上。♠4枚サポートあるが、4HCPで、エクストラバリューはないので、ゲームビッド
④			W N E S 2♣ P 2♦! P 3♥ P ?	4♥	オープナーはソリッド♥7枚以上。Aビッドは出来ない。ゲームビッドをする

2♣オープンに介入されたら

・Xされたら

- ・リード指示X (♣をオープンリードして) だろうから、無視してビッドする

・スーツオーバーコールされたら

- ・P; バリューありの時 2♦! を言いたかった
- ・X; バリュー無しの時 2♥! を言いたかった

・2♣オープナーの判断

- ・パートナーがPならXしてダウンさせるもよし、ゲームに行くにもよし
 - ・パートナーがXならパスしてダウンさせるもよし、リビッドもよし
-

2♣オープンに介入された時のオープナーリビッド 練習 (1)

あなたは2♣オープナー

番号	ハンド	HCP	オークション	リビッド?	理由
①	♠AK3 ♥Q86 ♦AKQ10 ♣KJ3	22	W N E S 2♣ 3♣ X! P ?	P	X!はバリュー (A/K/2Q) なし。♣は止まる。3NTか、パスしてペナルティXにするか? ♠♦で4トリックは勝てそう。パートナーは1HCP? そんな事は無いだろう。Vul状態にも依存する
②	♠J ♥K7 ♦AK109762 ♣AKQ	20	W N E S 2♣ 2♥ P! P ?	3♦	P!はバリュー (A/K/2Q) ありでGF。ペナルティXより、ゲーム/スラムを目指して、3♦
③	♠AK102 ♥K1098 ♦AQ7 ♣AQ	22	W N E S 2♣ 3♣ P! P ?	3NT	P!はバリュー (A/K/2Q) ありでGF。ペナルティXより、長いスーツが無く、♣が2回止まるので、3NT。
④	♠AJ7 ♥KQ5 ♦KQJ ♣AK105	23	W N E S 2♣ 2♠ P! P ?	X	P!はバリュー (A/K/2Q) ありでGF。ディフェンスに回ると、トランプで2トリック、サイドスーツで5トリックの7トリックは取れるだろう。パートナーも1トリックで3ダウンは見込める。ボスNon-Vulでもゲーム点より多い

2♣オープンに介入された時のオープナーリビッド 練習 (2)

あなたは2♣オープナー

番号	ハンド	HCP	ビッドは	リビッド?	理由												
⑤	♠J5 ♥AKQ7 ♦AQ105 ♣AK10	23	<table border="1"> <tr> <td>W</td> <td>N</td> <td>E</td> <td>S</td> </tr> <tr> <td></td> <td>2♣</td> <td>2♠</td> <td>P!</td> </tr> <tr> <td>P</td> <td>?</td> <td></td> <td></td> </tr> </table>	W	N	E	S		2♣	2♠	P!	P	?			3♠	P!はバリュー (A/K/2Q) ありでGF。敵のスーツのストッパーの無いバランスハンド。ここでキュービッドは、♠止まればNT言って。(3の代のキュービッド：ウェスタン・キュービッド)
W	N	E	S														
	2♣	2♠	P!														
P	?																

2♣オープンに介入された時P!したレスポンスリビッド 練習

あなたはレスポンス

番号	ハンド	HCP	ビッドは	リビッド?	理由
①	♠K752 ♥107 ♦1032 ♣J1087	4	W N E S 2♣ 2♥ P! P X P ?	P	P!はバリュー (A/K/2Q) ありでGF。オープナーのXはペナルティ。黙ってパスする
②			W N E S 2♣ 2♥ P! P 2NT P ?	3♣	P!はバリュー (A/K/2Q) ありでGF。オープナーの2NTは♥が (少なくとも1回は) 止まるバランスハンドの22~24HCPのバランスハンド。ステイマンで4枚♠の確認
③			W N E S 2♣ 2♥ P! P 3♦ P ?	3♠	P!はバリュー (A/K/2Q) ありでGF。3♦は強い♦5枚以上でサポートはあるが、GFなのでまず♠4枚を示す。♠サポートされなければ、次に♦をビッド
④			W N E S 2♣ 2♥ P! P 4♦ P ?	5♦	P!はバリュー (A/K/2Q) ありでGF。4♦はソリッド♦7枚以上。Aがないので5♦をビッド

2♣オープン

練習

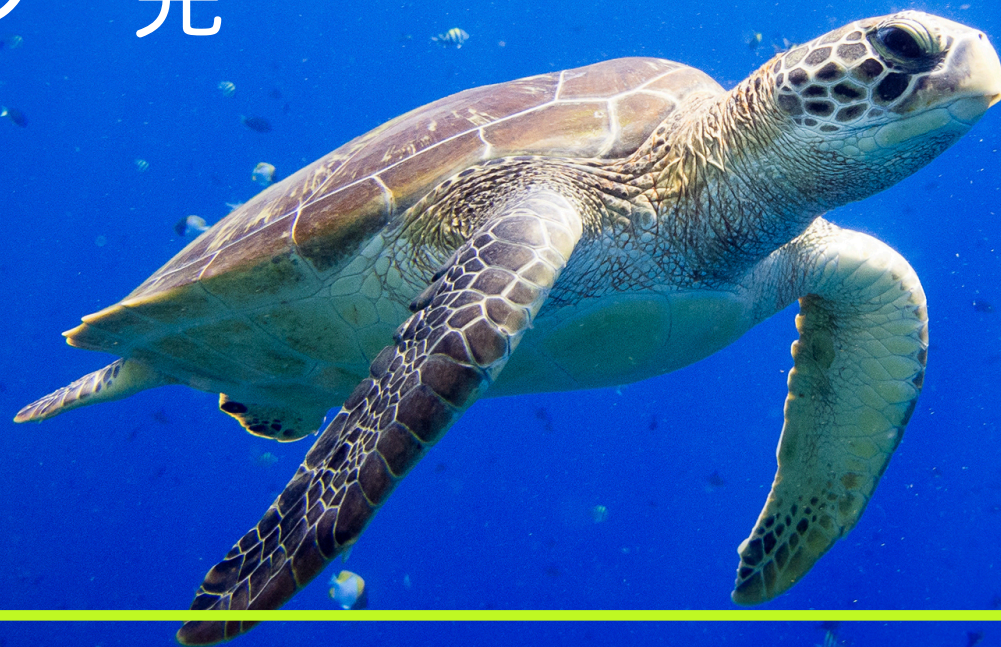
SHARKBRIDGEアプリ 第11回実習 B#1~3



ホームワーク

- SharkBridgeアプリで、以下のClassroom Handsを復習する。最初はSに座る。次はNに着席する。正解は対応するpdfにある
- 初級ビッド編V3第11回2♣オープン実習

初級講座ビッドV3編 第11回
2♣オープン 完



第12回 RKCBとスラムに続く

2026/03/03 ブリッジ塾シャーク