

カウンティング道場

シリーズ2 第1回 ビッドから

2025/04/08 ブリッジ塾シャーク

敵のありそうなシェイプ トップ^o1

<4432> 21.5%

♠ AK76

♥ Q643

♦ A87

♣ J10

♠ J3

♥ A73

♦ Q985

♣ AK64

♠ A107

♥ AK92

♦ J3

♣ Q1072

敵のありそうなシェイプ トップ²

<5332> 15.5%

♠ AK542

♥ Q76

♦ A42

♣ J3

♠ Q102

♥ J4

♦ AK873

♣ A54

♠ J8

♥ AK632

♦ A52

♣ Q73

敵のありそうなシェイプ トップ³

<5431> 13% ここまでで50%

♠ AK873

♥ Q982

♦ A108

♣ 7

♠ Q

♥ A652

♦ Q97

♣ AK542

♠ 10873

♥ AK965

♦ 4

♣ A72

敵のありそうなシェイプ トップ⁴

<5422> 10.6%

♠ AK873

♥ Q982

♦ A8

♣ 108

♠ Q10

♥ A652

♦ Q7

♣ AK542

♠ 10873

♥ AK965

♦ 84

♣ A2

敵のありそうなシェイプ トップ5

<4333> 10.5% ここまでで70%

♠ AK87

♥ Q98

♦ A108

♣ 1098

♠ QJ10

♥ A652

♦ Q87

♣ AK5

♠ 1087

♥ AK9

♦ 874

♣ AK52

カウンティングの仕方

カウンティング用紙を使って

- ・ イニシャル・カウント
 - ・ OLの後、ダミーとハンドのカウントを行う
- ・ プレイプラン
 - ・ 可能性のあるプレイ・プランを書き下す
- ・ カウンティング
 - ・ 長いスーツを持っている敵のハンドをカウントする
 - ・ ビッド、ショーアウトなどから枚数を確定していく
 - ・ 3スーツの枚数が決まれば、残りのスーツの枚数が確定する
 - ・ 一方のハンドが確定すれば、他方のハンドも確定する

2ウェイフィネス (2F)

どちらの方向にもフィネスできる

♥AJ94

Dummy



♥K1032

- Q抜けの、＜44＞フィット
- フィネスすべきQがどちらにあるか、見極めなくてはいけない
- サイドスーツや切り札を全て廻って、ディストリビューションを確認する
- AKが偏っていると、2ウェイフィネスにならないので要注意
- AKが別々にあれば、そのスーツで、どちらへもエントリー出来てフィネスできる。エントリーを気にする必要は無い

2ウェイフィネス (2F)

どちらの方向にもフィネスできる

- Eの♥Qをフィネスしたいのであれば

♥AJ94

Dummy

♥78



♥Q56

♥K1032

- Sからローのリードで、♥Aで勝って、♥Jのリードでフィネスする

2ウェイフィネス (2F)

どちらの方向にもフィネスできる

- Wの♥Qをフィネスしたいのであれば

♥AJ94

Dummy

♥Q56



♥78

- Nからローのリードで、♥Kで勝って、♥10のリードでフィネスする

♥K1032

2ウェイフィネス (2F)

どちらの方向にもフィネスできる

♥AJ94

Dummy

♥Q856

♥8756



♥K1032

- Eが、シングルトンと判れば
- シングルトン♥Qのケースに対処するために、フィネスのリードする側Sのハイアナー♥Kでキャッシュして、Sにエントリーする
- ♥Qが落ちなければ、Wの♥Qをフィネスする

2ウェイフィネス (2F)

どちらの方向にもフィネスできる

♥AJ94

Dummy

♥7
♥Q



♥Q856
♥8756

♥K1032

- Wが、シングルトンと判れば
- シングルトン♥Qのケースに対処するために、フィネスのリードする側Nのハイアナー♥Aでキャッシュして、Nにエントリーする
- ♥Qが落ちなければ、Eの♥Qをフィネスする

練習B#01 Wの3♥をPに訂正

	私	LHO	Partner	RHO	抜けアナー	Quick	Slow	Plan	+/-	テンポ	エントリー
	3	/	3	/	J10						
	1	/	4	/	AK						
	6	/	3	/	Q						
	3	/	3	/	AKQ10						
HCP	14	/	7	/		0	0		0		

	私	LHO	Partner	RHO	抜けアナー	Quick	Slow	Plan	+/-	テンポ	エントリー
	3	/	3	/	J10	0	0				
	1	/	4	/	AK	1					
	6	/	3	/	Q		1	2F/ 9N	-1		
	3	/	3	/	AKQ10	3					
HCP	14	/	7	/		4	5		4		

	私	LHO	Partner	RHO	抜けアナー	Quick	Slow	Plan	+/-	テンポ	エントリー
♠	3	5	3	/	J10	0	0				
♥	1	5	4	/	AK	1					
♣	6	/	3	/	Q		1	2F/ 9N	-1		
♦	3	/	3	/	AKQ10	3					
HCP	14	/	7	/		4	5		4		

	私	LHO	Partner	RHO	抜けアナー	Quick	Slow	Plan	+/-	テンポ	エントリー
	3	5	3	/	J10	0	0				
	1	5	4	/	AK	1					
	6	/	3	/	Q		1	2F/ 9E	-1		
	3	2	3	/	AKQ10	3					
HCP	14	/	7	/		4	5		4		

	私	LHO	Partner	RHO	抜けアナー	Quick	Slow	Plan	+/-	テンポ	エントリー
♠	3	5	3	/	J10	0	0				
♥	1	5	4	/	AK	1					
♣	6	1	3	3	Q		1	2F	-1		
♦	3	2	3	/	AKQ10	3					
HCP	14	/	7	/		4	5		4		

練習B#02

	私	LHO	Partner	RHO	抜けアナー	Quick	Slow	Plan	+/-	テンポ	エントリー
	4	/	4	/	Q10						
	3	/	2	/	AKJ10						
	3	/	4	/	J						
	3	/	3	/	QJ10						
HCP	15	/	10	/		0	0		0		

	私	LHO	Partner	RHO	抜けアナー	Quick	Slow	Plan	+/-	テンポ	エントリー
	4	/	4	/	Q10		1	2F	-1		
	3	/	2	/	AKJ10	2					
	3	/	4	/	J			2S			
	3	/	3	/	QJ10	1					
HCP	15	/	10	/		3	4		3		

	私	LHO	Partner	RHO	抜けアナー	Quick	Slow	Plan	+/-	テンポ	エントリー
	4	/	4	/	Q10		1	2F	-1		
	3	5+	2	/	AKJ10	2					
	3	/	4	/	J			2S			
	3	/	3	/	QJ10	1					
HCP	15	10/	10	5/		3	4		3		

	私	LHO	Partner	RHO	抜けアナー	Quick	Slow	Plan	+/-	テンポ	エントリー
♠	4	/	4	/	Q10		1	2F	0		
♥	3	6	2	2	AKJ10	2					
♣	3	/	4	/	J			2S			
♦	3	/	3	/	QJ10	1			-1		
HCP	15	10/	10	5/		3	4		3		

	私	LHO	Partner	RHO	抜けアナー	Quick	Slow	Plan	+/-	テンポ	エントリー
♠	4	2	4	3	Q10		1	2F	0		
♥	3	6	2	2	AKJ10	2					
♣	3	/	4	/	J			2F	-1		
♦	3	/	3	/	QJ10	1					
HCP	15	10/	10	5/		3	4		3		

	私	LHO	Partner	RHO	抜けアナー	Quick	Slow	Plan	+/-	テンポ	エントリー
	4	2	4	3	Q10		1	2F	0		
	3	6	2	2	AKJ10	2					
	3	/	4	/	J			2F			
	3	1	3	6	QJ10	1			-1		
HCP	15	10/	10	5/		3	4		3		

	私	LHO	Partner	RHO	抜けアナー	Quick	Slow	Plan	+/-	テンポ	エントリー
♠	4	2	4	3	Q10		1	2F	0		
♥	3	6	2	2	AKJ10	2					
♣	3	4	4	2	J			2F			
♦	3	1	3	6	QJ10	1			-1		
HCP	15	10/	10	5/		3	4		3		

1NTオープンに2♥ナチュラルで介入されたら

1NT-2♥-?

- ・ 3♥キュービッド アナザーメジャー4枚 GF
- ・ X アナザーメジャー4枚 INV
- ・ 2♠の介入に対しても同じ扱い
- ・ 2の代ナチュラルマイナーに対しては、
 - ・ キュービッド ボスメジャー GF
 - ・ X ボスメジャー INV

練習B#03 (OL♥Kを♥Qに訂正)

	私	LHO	Partner	RHO	抜けアナー	Quick	Slow	Plan	+/-	テンポ	エントリー
	4	/	3	/	Q						
	2	/	3	/	AKQJ10						
	3	/	2	/	QJ10						
	4	/	5	/	-						
HCP	14	/	11	/		0	0		0		

	私	LHO	Partner	RHO	抜けアナー	Quick	Slow	Plan	+/-	テンポ	エントリー
	4	/	3	/	Q		1	2F	-1		
	2	/	3	/	AKQJ10	2	1	R	-1		
	3	/	2	/	QJ10						
	4	/	5	/	-						
HCP	14	/	11	/		2	4		2		

	私	LHO	Partner	RHO	抜けアナー	Quick	Slow	Plan	+/-	テンポ	エントリー
♠	4	/	3	/	Q		1	2F	-1		
♥	2	7+/ 7	3	/	AKQJ10	2	1	R	-1		
♣	3	/	2	/	QJ10						
♦	4	/	5	/	-						
HCP	14	8/ 8	11	7/ 7		2	4		2		

	私	LHO	Partner	RHO	抜けアナー	Quick	Slow	Plan	+/-	テンポ	エントリー
♠	4	/	3	/	Q		1	2F	-1		
♥	2	7	3	1	AKQJ10	2	1	R	-1		
♣	3	/	2	/	QJ10						
♦	4	/	5	/	-						
HCP	14	8/	11	7/		2	4		2		

	私	LHO	Partner	RHO	抜けアナー	Quick	Slow	Plan	+/-	テンポ	エントリー
	4	/	3	/	Q		1	2F	-1		
	2	7	3	1	AKQJ10	2	1	R	-1		
	3	/	2	/	QJ10						
	4	2	5	2	-						
HCP	14	8/	11	7/		2	4		2		

	私	LHO	Partner	RHO	抜けアナー	Quick	Slow	Plan	+/-	テンポ	エントリー
	4	/	3	/	Q		1	2F	-1		
	2	7	3	1	AKQJ10	2	1	R	-1		
	3	3/	2	3/	QJ10						
	4	2	5	2	-						
HCP	14	8/	11	7/		2	4		2		

実習

カウンティング用紙を使って

- ・メールに添付された、以下のDeal Groupを、SharkBridgeアプリのPersonal Deal Libraryにimport
 - ・ CountingS2#01.pbn
- ・ Sに着席して、ビッド&プレイ
- ・ その際、 カウント、HCP、デフェンスプラン、カウントダウンを、カウンティング用紙に書いてみる
- ・ KBATホームページ⇒アーカイブ⇒カウンティング道場⇒シリーズ1⇒#07 に用紙はある

了