

ブリッジ・オンライン初級講座 ビッドV2編

第9回 2スーター・オーバーコール

1

今日のテーマ

- ・2スーター・オーバーコール
 - ・ <55>以上の2スーツがある時のオーバーコール
- ・マイケルズ・キュービッド (Michaels cuebid)
 - ・ オープナーの1の代のスーツオープンに対して、キュービッドする
- ・アンユージュアルNT (Unusual NT)
 - ・ オープナーの1の代のスーツオープンに対して、2NTをビッドする

2

2スーターオーバーコールの点数

- ・8～11TP、あるいは17TP以上 (=パワーX)
 - ・ <55>なので6HCPから可能 8～9TPは長いスーツに絵札が必要
 - ・ 8～11TPの場合は、フォーシングされない限りリビッドはしない
 - ・ 17TP以上の場合は、リビッドする
- ・12～16TPでは、通常のオーバーコールをして、もうひとつのスーツを必要ならリビッドする
- ・2スーターオーバーコールの点数範囲を中抜きと称する

3

マイケルズ・キュービッド

4

マイケルズ・キュービッド (1)

W	N	E	S
	1♦	2♦	P
3♣			

♠J9543
♥KJ532
♦9
♣K7

- ・RHOの1の代のスーツオープンに対して
- ・キュービッドする、1RF
- ・オープンがマイナーであれば、<55>以上はともにメジャーである
- ・Eのハンドは、例えば
- ・Sがパスすれば
- ・Wは3枚以上のメジャーをビッド（同数なら下から）
- ・最悪2枚でもやむを得ない
- ・どちらのメジャーも1枚以下で、強い6枚スーツあればそれをビッド
- ・オーバーコーラーのリビッドは通常パス（8～11TP）
- ・17TP以上あればリビッドする。長い方から、同数なら下から

5

マイケルズ・キュービッド (2)

W	N	E	S
	1♥	2♥	P
2NT	P	3♦	

♠J9543
♥2
♦KJ532
♣K7

- ・オープンがメジャーであれば、<55>以上はもう一つのメジャーとどちらかのマイナー
- ・例えば、Eのハンドは
- ・Sがパスすれば、Wはもう一つのメジャーが3枚あればそれをビッド、無ければ最悪2枚でも可
- ・メジャーが無くて、どちらのマイナーでもサポート出来る時（ボスマイナーが3枚以上あるいはQxxxとJxxxx）は2NTで聞く
- ・2NTで聞かれれば、オーバーコーラーは5枚のマイナーを答える

6

マイケルズ・キュービッド (3)

W	N	E	S
	1♦	2♦	P
3♦	P	3♥/4♥	

♠KQ5
♥QJ4
♦532
♣K732

- ・パートナーがマイケルズ・キュービッドした
- ・ボスメジャーと言っている
- ・アドバンサーのハンドは
- ・2スーターフィットで11TPもある
- ・めったに無いがこういう時は、キュービッドレイズする
- ・3♦とビッドして、2スーターフィット11TP以上を示す
- ・キュービッターは3の代のメジャーでサインオフ、あるいはゲームビッドする

7

アンユージュアルNT

8

アンユージュアルNT (1)

W	N	E	S
1♦	2NT	P	
3♣			

♠K3
♥KJ532
♦9
♣J9543

- ・RHOの1の代のスーツオープンに対して
- ・2NTをビッドする。1NTオーバーコールでも無く、テイクアウトXでもなく、2NTは何だろう？ ということでアンユージュアルNTと名付けられた 1RF
- ・アンビッドスーツの下から2スーツが<55>以上である
- ・例えば、Eのハンドは
- ・Sがパスすれば、Wは3枚のサポートスーツをビッド（同数なら下から）。最悪2枚でも可

9

アンユージュアルNT (2)

W	N	E	S
1♥	2NT	P	

W	N	E	S
2NT	1♥	P	P

- ・通常オーバーコーラーのリビッドはパス（8～11TP）
- ・17TP以上の時はリビッドする。長い方から、同数なら下から
- ・これらは、マイケルズ・キュービッドと同じ
- ・メジャーオープンに対するアンユージュアルNTは、マイナー<55>以上である
- ・balancing positionの2NTは18～19TPなので間違えないように

10

2スーター・オーバーコール

11

2スーター・オーバーコールの例 (1)

あなたはE

♠106
♥AQ1098
♦K10943
♣9

- ・9HCP:11TP、♥5枚、♦5枚の<2551>
- ・敵が1♠オープンすれば、2♠のマイケルキュービッドができる
- ・敵が1♣オープンすれば、2NTのアンユージュアル2NTができる

W	N	E	S
1♠	2♠		

W	N	E	S
1♣	2NT		

12

2スーター・オーバーコールの例 (2)

あなたはW

♠K9
♥K10532
♦7
♣K8542

W	N	E	S
	1♦	P	1♠
2♦			

- ・9HCP:11TP、♥5枚、♣5枚の<2515>
- ・Wは、ここでマイケルズ・キュービッドが可能
- ・2♦をビッドする
- ・アンビッドスーツの♥と♣が<55>以上であることを示す
- ・8~11TPか17TP以上は変わらず
- ・最初のスーツをキュービッドした方が、ビIDDイングスペースを有効に使える

13

2スーター・オーバーコールの例 (3)

あなたはE

♠109743
♥K10987
♦106
♣9

W	N	E	S
	1♣	P	

- ・3HCP:5TP、♠5枚、♥5枚の<5521>
- ・Eは、ここでマイケルズ・キュービッドをするには点数が足りない
- ・諦めてパスをする

14

2スーター・オーバーコールの例 (4)

あなたはE

♠AK743
♥AK1087
♦6
♣AQ

W	N	E	S
	1♦	2♦	3♦
P	P	3♠	

- ・20HCP:23TP、♠5枚、♥5枚の<5512>
- ・Eは、ここでマイケルズ・キュービッドが可能
- ・2♦をビッドする
- ・ボスメジャーの♥と♠が<55>以上であることを示す
- ・サポートされればゲームビッドする
- ・されなければ、リビッドして17TP以上を示す

15

アンユージュアル4NT

あなたはE

♠AK
♥-
♦AK10532
♣AK854

W	N	E	S
	4♥	4NT	

- ・21HCP:25TP、♦6枚、♣5枚の<2065>
- ・Nはプリエンプトオープン
- ・どうビッドする?
- ・この4NTもアンユージュアルNT
- ・ボスマイナーを示している
- ・パートナーにマイナーズーツを選択させることが出来る (テイクアウトXではできない)
- ・3NTオーバーコールは通常はTo PlayでアンユージュアルNTではない

16

マイケルズ・キュービッドのまとめ

ビッド	マイケルズ・キュービッター	アドバンサーのビッド	内容
(1♣)–2♣ あるいは (1♦)–2♦	マイナーオープンへの キュービッド ポスメジャーの<55>以上 8~11TPあるいは17TP以上 8~9TPなら長いスーツに絵札	2の代のメジャービッド	3枚以上のサポート、同数なら下から2枚でもやむを得ない
		3の代のメジャービッド テイクアウト	4枚サポートのリエント。ジャンプしてもしなくても どちらのメジャーもサポート無し。強い6枚スーツをビッド
		キュービッドレイズ	2スーターフィットで11TP以上 1スーターフィットでもゲームがありそうなら（キュービッ ダーが3の代でサインオフできること）
		2NT	ナチュラルインビデーション
		3NT	To Play
(1♥)–2♥ あるいは (1♠)–2♠	メジャーオープンへの キュービッド アナザーメジャーとどちらかの マイナーで<55>以上 8~11TPあるいは17TP以上 8~9TPなら長いスーツに絵札	アナザーメジャービッド	2の代、3の代、上の欄と同じ
		テイクアウト	強い6枚マイナーをビッド（キュービッターのマイナーでは 無いだろう）
		キュービッドレイズ	1スーターフィットでもゲームがありそうなら（キュービッ ダーが3の代でサインオフできること）
		2NT	どちらのマイナーか聞いている。ハンドが、♠xx、♥xx、 ♦Qxxx、♣Jxxxxの様な時も
		3NT	To Play

17

アンユー・ジュアル2NTのまとめ

ビッド	アンユー・ジュアル2NT	アドバンサーのビッド	内容
1♥/1♠ – 2NT	メジャーオープンへの 2NT ポスマイナーの<55>以上 8~11TPあるいは17TP以上 8~9TPなら長いスーツに絵札	3の代のマイナービッド	3枚以上のサポート、同数なら下から2枚でもやむを得ない
		アナザーメジャーへの テイクアウト	どちらのマイナーもサポート無し。強い6枚スーツをビッド
		キュービッド 3♥/3♠	2スーターフィットで11TP以上、あるいはゲーム/スラムイ ンタレスト 2NTオーバーコーラーはチーベストスーツでサインオフ
		3NT	To Play
1♣/1♦ – 2NT	マイナーオープンへの 2NT アナザーマイナーと♥の <55>以上 8~11TPあるいは17TP以上 8~9TPなら長いスーツに絵札	アナザーマイナービッド	3枚以上のサポート、同数なら下から2枚でもやむを得ない
		3♥	3枚以上のサポート、同数なら下から2枚でもやむを得ない
		キュービッド 3♣/3♦	2スーターフィットで11TP以上、あるいはゲーム/スラムイ ンタレスト 2NTオーバーコーラーはチーベストスーツでサインオフ
		3NT	To Play

18

2スーター・オーバーコールへのアドバンス練習 (1)

(1の代のスーツオープン) - 2スーター・オーバーコール - (P) - ? あなたはアドバンサー

番号	ハンド	HCP	TP	オークション	どうビッド する?	理由
①	♠5 ♥96 ♦KQ532 ♣K8754	8	10	W N E S 1♣ 2♣ P ?	2♥	キュービッターは、ポスメジャ ー。♣はストッパーのある5枚な ので1NTのビッドもありうるが、 7枚フィットでも2♥の方がベタ
②	♠8754 ♥KQ532 ♦96 ♣52	5	6	W N E S 1♠ 2NT P ?	3♣	この2NTはポスマイナー。5枚で は♥はビッド出来ない。2枚ス ーツを下から♣をビッド
③	♠K9 ♥K10532 ♦7 ♣K8542	9	11	W N E S 1♥ 2♥ P ?	2♠	キュービッターは、♠とおそらく ♦。2NTで聞いて3♣でやれるの は稀。2枚の2♠でアドバンスす る方がベター

19

2スーター・オーバーコールへのアドバンス練習 (2)

(1の代のスーツオープン) - 2スーター・オーバーコール - (P) - ? あなたはアドバンサー

番号	ハンド	HCP	TP	オークション	どうビッド する?	理由
④	♠KQ532 ♥7 ♦3 ♣QJ10732	8	11	W N E S 1♣ 2NT P ?	パス	この2NTは♥と♦。17HCP以上 かもしれないので、原則パスは出 来ない。でも、アンフィットなの で、ここはパスがベター
⑤	♠5 ♥8754 ♦KQ109532 ♣9	5	9	W N E S 1♥ 2♥ P ?	3♦	キュービッターは、♠とおそらく ♣。♦が7枚あり、♦以外プレイ 出来ない
⑥	♠KQ97432 ♥3 ♦8743 ♣4	5	9	W N E S 1♦ 2NT P ?	3♠	この2NTは♣と♥。サポートはで きないが♠が7枚あり、♠でやる しかない

20

2スーター・オー バーコール

練習

SHARKBRIDGEアプリ 第9回練習B#01~B#04



21

マイケルズ・キュービッドされたら

22

マイケルズ・キュービッドされたら (1)

1♣/♦-(2♣/2♦)-? あなたはレスポnder

・マイナーオープンをキュービッドされたケース

- ・敵はボスメジャー

W	N	E	S
		1♦	2♦ 2♠

・2の代でハイローキュービッド (1RF)

・敵の上位ランク(♠)へのキュービッド

- ・オープンスーツのリミットレイズ (3枚+サポート、10~11TP) 以上

W	N	E	S
		1♦	2♦ 2♥

・敵の下位ランク(♥)へのキュービッド

- ・4番目のスーツ (アナザーマイナー♣) 5枚以上、10TP以上

23

マイケルズ・キュービッドされたら (2)

1♣/♦-(2♣/2♦)-? あなたはレスポnder

・4番目のスーツ (アナザーマイナー: この場合は♣) のビッド

- ・7~9TP、5枚以上。3の代なら6枚以上

・オープナーズーツのレイズ (NF)

- ・シングルレイズは6~9TP、4枚サポート
- ・ジャンプレイズは5枚以上サポートのプリエンプト

・3NT

- ・オープンスーツ以外にストッパーのあるGFハンド、To play

W	N	E	S
		1♦	2♦ 3♣

W	N	E	S
		1♦	2♦ 3♦/4♦

24

マイケルズ・キュービッドされたら (3)

1♣/♦-(2♣/2♦)-ハイローキュービッド-(P); ? あなたはオープナー

・オープナーのリビッドはナチュラル

・オープナーが3NTを目指すとき

- 3の代のメジャーキュービッドは、ストッパーアスク。アナザーメジャー（この場合は♠）にはストッパーがあり、キュービッドスーツ（♥）にストッパーがあるか聞いている
- レスポnderはキュービッドされたメジャー（♥）にストッパーがあれば3NTをビッドする
- 3の代のキュービッドによるストッパーアスクはウェスタン・キュービッドとも呼ばれている

W	N	E	S
	1♦	2♦	2♥
P	3♣		

W	N	E	S
	1♦	2♦	2♥
P	3♥		

25

マイケルズ・キュービッドされたら (4)

1♥/♠-(2♥/2♠)-? あなたはレスポnder

・メジャーオープンにキュービッドされたケース

・敵はアナザーメジャーとどちらかのマイナー

・敵のアナザーメジャーへのキュービッド (1RF)

・オープンメジャーのリミットレイズ (3枚、10~11TP) 以上

・オープナーのレイズ (NF)

・シングルレイズは6~9TP、3枚サポート

・ジャンプレイズは5枚以上サポートのプリエンプト

・3NT

・オープンスーツ以外ストッパーのあるGFハンド、To play

W	N	E	S
	1♥	2♥	2♠

W	N	E	S
	1♥	2♥	3♥/4♥

26

アンユージュアルNTされたら

27

アンユージュアル2NTされたら (1)

1♥/♠-(2NT)-? あなたはレスポnder

・メジャーオープンに2NTオーバーコールのケース

・敵はアンビッド下位2スーター、それはボスマイナー

・3の代のハイローキュービッド (1RF)

・敵の上位ランク（♦）へのキュービッド

・オープンスーツ（この場合♥）のリミットレイズ以上

・敵の下位ランク（♣）へのキュービッド

・残りのメジャー（この場合♠）5枚以上のGFハンド

W	N	E	S
	1♥	2NT	3♦

W	N	E	S
	1♥	2NT	3♣

28

アンユー・ジュアル2NTされたら (2)

1♥/♠-(2NT)-? あなたはレスポnder

・3♥

- ・オープナースーツの3枚以上サポート、6~9TP (NF)

W	N	E	S
	1♥	2NT	3♠

・3♠

- ・♥サポート無く、強いアンビッドメジャー5枚以上、6~9TP (NF)

W	N	E	S
	1♥	2NT	4♥

・4♥

- ・5枚サポート9TP以下

・3NT

- ・オープンスーツ以外にストッパーのあるGFハンド、To play

29

アンユー・ジュアル2NTされたら (3)

1♣/♦-(2NT)-? あなたはレスポnder

- ・マイナーオープンに2NTオーバーコールのケース

W	N	E	S
	1♦	2NT	3♥

- ・敵はアンビッド下位2スーター、それは♣と♥

- ・3の代のハイローキュービッド (1RF)

- ・敵の上位ランク (♥) へのキュービッド

- ・オープンスーツ (この場合♦) のリミットレイズ以上

- ・敵の下位ランク (♣) へのキュービッド

- ・残りのメジャー (♠) 5枚以上のGFハンド

W	N	E	S
	1♦	2NT	3♣

30

アンユー・ジュアル2NTされたら (4)

1♣/♦-(2NT)-? あなたはレスポnder

・3♦

- ・オープナースーツの3枚以上サポート、6~9TP (NF)

W	N	E	S
	1♦	2NT	3♦

・3♠

- ・♦サポート無く、強いアンビッドメジャー5枚以上、6~9TP (NF)

W	N	E	S
	1♦	2NT	3♠

・3NT

- ・オープンスーツ以外にストッパーのあるGFハンド、To play

31

アンユー・ジュアル2NTされたら (5)

1♣/♦-(2NT)- ローキュービッド

- ・アンユー・ジュアル2NTでローキュービッドがGFになる理由

- ・マイケルズ・キュービッドなら

- ・1♣-(2♣)-2♥ ♠5枚以上10TP以上

- ・1♦-(2♦)-2♥ ♣5枚以上10TP以上

- ・マイナー2スーターで目標は3NT。ウェスタンキュービッドでインビテーション出来る

- ・アンユー・ジュアル2NTだと

- ・1♣-(2NT)-3♦ ♠5枚以上オープンハンド

- ・1♦-(2NT)-3♣ ♠5枚以上オープンハンド

- ・1♥-(2NT)-3♣ ♠5枚以上オープンハンド

- ・1♠-(2NT)-3♣ ♥5枚以上オープンハンド

- ・メジャーのゲームを逃がさないため

W	N	E	S
	1♦	2NT	3♦

W	N	E	S
	1♦	2NT	3♠

32

2スーター・オーバーコールへの対抗練習 (1)

1の代のスーツオープン - (2スーター・オーバーコール) - ? あなたはレスポnder

番号	ハンド	HCP	TP/DP	オークション	どうビッドする?	理由
①	♠5 ♥96 ♦KQ532 ♣K8754	8	10/ 12	W N E S 1♣ 2♣ ?	2♠	この2♣はボスメジャー。10TPあるので、ハイローキュービッド。オープンスーツのサポートを優先してハイランクへキュービッド
②	♠8754 ♥KQ532 ♦96 ♣52	5	6/7	W N E S 1♠ 2NT ?	3♠	この2NTはボスマイナー。点数少なく、サポートを優先して3♠
③	♠K9 ♥K10532 ♦7 ♣K8542	9	11/ 13	W N E S 1♥ 2♥ ?	2♠	この2♥は♠とどちらかのマイナー。♥10枚フィットだがまず10TP以上のリミットレイズをハイキュービッドで伝える

33

2スーター・オーバーコールへの対抗練習 (2)

1の代のスーツオープン - (2スーター・オーバーコール) - ? あなたはレスポnder

番号	ハンド	HCP	TP/DP	オークション	どうビッドする?	理由
④	♠KQ532 ♥7 ♦3 ♣QJ10732	8	11/ 14	W N E S 1♣ 2NT ?	3♥	この2NTは♦と♥。オープンスーツサポートの10TP以上をまず、ハイキュービッドで伝える。♠が帰ってくれば、スラムもあり得る
⑤	♠5 ♥8754 ♦KQ109532 ♣9	5	9/ 11	W N E S 1♥ 2♥ ?	2♠	この2♥は、♠とどちらかのマイナー。ダミーポイントで11DPになるのでハイキュービッドしてリミットレイズ以上を伝える
⑥	♠KQ97432 ♥3 ♦8743 ♣4	5	9/ 11	W N E S 1♦ 2NT ?	3♥	この2NTは♣と♥。3♣はGFハンド必要、♠だと9TPしかない。♦ならDPで11TPとなり、ハイキュービッド出来る

34

(参考) NTオーバーコールの意味

第一席	第二席	第四席	意味
	(スーツ1の代)-1NT		ナチュラル15~17HCP
	(スーツ1の代)-2NT		アンユージュアル
	(1NT)-2NT		カベレッティ (ボスマイナー)
		(1♦)-P-(1♠)-1NT	ナチュラル15~17HCP
		(1♦)-P-(1♠)-2NT	アンユージュアル
		(1♦)-P-(2♣)-2NT	アンユージュアル
		(1♦)-P-(P)-1NT	balancing 1NT 10~14HCP
		(1♦)-P-(P)-2NT	balancing 2NT 18~19HCP
	(1♦)-P-(1♥)-P ; (1NT)-2NT		アンユージュアル (♣と♠)
	(1♥)-P-(2♥)-P ; (P)-2NT		アンユージュアル (8TP未満でbalancing)
P-(1♦)-P-(1♠) ; 1NT			サンドイッチ1NTは使わない。2スーターは2NT
		(1♦)-P-(P)-X ; (P)-1♠-(P)-1NT	balancing X後の1NT 15~17HCP

35

2スーター・オーバーコールされたら

練習

SHARKBRIDGEアプリ 第9回練習B#05~B#08



36

ホームワーク

- ・SharkBridgeアプリを起動して、以下のClassroom Handsに挑戦する
- ・「初級ビッドV2編第9回2スーター・オーバーコール実習①.pbn」
- ・「初級ビッドV2編第9回2スーター・オーバーコール実習②.pbn」
- ・スーター・オーバーコールされたら
- ・「初級ビッドV2編第9回2スーター・オーバーコール実習③.pbn」
- ・「初級ビッドV2編第9回2スーター・オーバーコール実習④.pbn」
- ・解説はそれぞれのpdfにある

37

ブリッジ・オンライン初級講座
ビッドV2編
第9回2スーター・オーバーコール
完

最終回『1NTオープンへの介入』に続く

2024/10/08 ブリッジ塾シャーク

38