

ブリッジ・オンライン初級講座 ビッドV2編

第9回 2スター・オーバーコール

1

今日のテーマ

- ・2スター・オーバーコール
 - ・<55>以上の2スーツがある時のオーバーコール
- ・マイケルズ・キュービッド (Michaels cuebid)
 - ・オープナーの1の代のスーツオープンに対して、キュービッドする
- ・アンユージュアルNT (Unusual NT)
 - ・オープナーの1の代のスーツオープンに対して、2NTをビッドする

2

2スター・オーバーコールの点数

- ・8~11TP、あるいは17TP以上 (=パワーX)
 - ・<55>なので6HCPから可能 8~9TPは長いスーツに絵札が必要
 - ・8~11TPの場合は、フォーシングされない限りリビッドはしない
 - ・17TP以上の場合は、リビッドする
- ・12~16TPでは、通常のオーバーコールをして、もうひとつのスーツを必要ならリビッドする
- ・2スター・オーバーコールの点数範囲を中抜きと称する

3

マイケルズ・キュービッド

4

マイケルズ・キュービッド (1)

W	N	E	S
1♦	2♦	P	
3♣			

♠J9543
♥KJ532
♦9
♣K7

- ・RHOの1の代のスーツオープンに対して
- ・キュービッドする、1RF
- ・オープンがマイナーであれば、<55>以上はともにメジャーである
- ・Eのハンドは、例えば
- ・Sがパスすれば
- ・Wは3枚以上のメジャーをビッド（同数なら下から）
- ・最悪2枚でもやむを得ない
- ・どちらのメジャーも1枚以下で、強い6枚スーツあればそれをビッド
- ・オーバーコーラーのリビッドは通常パス（8~11TP）
- ・17TP以上あればリビッドする。長い方から、同数なら下から

5

マイケルズ・キュービッド (2)

W	N	E	S
1♥	2♥	P	
2NT	P	3♦	

♠J9543
♥2
♦KJ532
♣K7

- ・オープンがメジャーであれば、<55>以上はもう一つのメジャーとどちらかのマイナー
- ・例えば、Eのハンドは
- ・Sがパスすれば、Wはもう一つのメジャーが3枚あればそれをビッド、無ければ最悪2枚でも可
- ・メジャーが無くて、どちらのマイナーでもサポート出来る時（ボスマイナーが3枚以上あるいはQxxxとJxxxx）は2NTで聞く
- ・2NTで聞かれれば、オーバーコーラーは5枚のマイナーを答える

6

マイケルズ・キュービッド (3)

W	N	E	S
1♦	2♦	P	
3♦	P	3♥/4♥	

♠KQ5
♥QJ4
♦532
♣K732

- ・パートナーがマイケルズ・キュービッドした
- ・ボスマイナーと言っている
- ・アドバンサーのハンドは
- ・2スターフィットで11TPもある
- ・めったに無いがこういう時は、キュービッドレイズする
- ・3♦とビッドして、2スターフィット11TP以上を示す
- ・キュービッダーは3の代のメジャーでサインオフ、あるいはゲームビッドする

7

アンユージュアルNT

8

アンユージュアルNT (1)

W	N	E	S
1♦	2NT	P	
3♣			

♠K3
♥KJ532
♦9
♣J9543

- RHOの1の代のスーツオープンに対して
- 2NTをビッドする。1NTオーバーコールでも無く、テイクアウトXでもなく、2NTは何だろう？ ということでアンユージュアルNTと名付けられた 1RF
- アンビッドスーツの下から2スーツが<55>以上である
- 例えば、Eのハンドは
- Sがパスすれば、Wは3枚のサポートスーツをビッド（同数なら下から）。最悪2枚でも可

9

アンユージュアルNT (2)

W	N	E	S
1♥	2NT	P	

W	N	E	S
1♥	P	P	
2NT			

- 通常オーバーコーラーのリビッドはパス (8~11TP)
- 17TP以上の時はリビッドする。長い方から、同数なら下から
- これらは、マイケルズ・キュービッドと同じ
- メジャーオープンに対するアンユージュアルNTは、マイナー<55>以上である
- バランシングポジションの2NTは18~19TPなので間違えないように

10

2スター・オーバーコール

2スター・オーバーコールの例 (1)

あなたはE

♠106
♥AQ1098
♦K10943
♣9

W	N	E	S
1♠	2♠		

- 9HCP:11TP、♥5枚、♦5枚の<2551>
- 敵が1♠オープンすれば、2♠のマイケルキュービッドができる
- 敵が1♣オープンすれば、2NTのアンユージュアル2NTができる

W	N	E	S
1♣	2NT		

11

12

2スター・オーバーコールの例 (2)

あなたはW

♠K9
♥K10532
♦7
♣K8542

W	N	E	S
1♦	P	1♠	
2♦			

- 9HCP:11TP、♥5枚、♣5枚の<2515>
- Wは、ここでマイケルズ・キュービッドが可能
- 2♦をビッドする
- アンビッドスーツの♥と♣が<55>以上であることを示す
- 8~11TPか17TP以上は変わらず
- 最初のスーツをキュービッドした方が、ビッディングスペースを有効に使える

13

2スター・オーバーコールの例 (3)

あなたはE

♠109743
♥K10987
♦106
♣9

W	N	E	S
1♣	P		

- 3HCP:5TP、♠5枚、♥5枚の<5521>
- Eは、ここでマイケルズ・キュービッドをするには点数が足らない
- 諦めてパスをする

14

2スター・オーバーコールの例 (4)

あなたはE

♠AK743
♥AK1087
♦6
♣AQ

W	N	E	S
1♦	2♦	3♦	
P	P	3♠	

- 20HCP:23TP、♠5枚、♥5枚の<5512>
- Eは、ここでマイケルズ・キュービッドが可能
- 2♦をビッドする
- ボスマージャーの♥と♠が<55>以上であることを示す
- サポートされればゲームビッドする
- されなければ、リビッドして17TP以上を示す

15

アンユージュアル4NT

あなたはE

♠AK
♥ -
♦AK10532
♣AK854

W	N	E	S
4♥	4NT		

- 21HCP:25TP、♦6枚、♣5枚の<2065>
- Nはプリエンプトオープン
- どうビッドする？
- この4NTもアンユージュアルNT
- ボスマイナーを示している
- パートナーにマイナースーツを選択させが出来る（テイクアウトXではできない）
- 3NTオーバーコールは通常はTo PlayでアンユージュアルNTではない

16

マイケルズ・キュービッドのまとめ

ビッド	マイケルズ・キュービッダー	アドバンサーのビッド	内容
(1♣)-2♣ あるいは (1♦)-2♦	マイナーオープンへの キュービッド ボスマジャーの<55>以上 8~11TPあるいは17TP以上 8~9TPなら長いスツに絵札	2の代のメジャービッド	3枚以上のサポート、同数なら下から2枚でもやむを得ない
		3の代のメジャービッド	4枚サポートのプリエンプト。ジャンプしてもしなくとも
		ティクアウト	どちらのメジャーもサポート無し。強い6枚スツをビッド
		キュービッドレイズ	2スターフィットで11TP以上 1スターフィットでもゲームがありそうなら（キュービッダーが3の代でサインオフできること）
		2NT	ナチュラルインベーション
		3NT	To Play
(1♥)-2♥ あるいは (1♠)-2♠	メジャーオープンへの キュービッド アナザーメジャーとどちらかの マイナーで<55>以上 8~11TPあるいは17TP以上 8~9TPなら長いスツに絵札	アナザーメジャービッド	2の代、3の代、上の欄と同じ
		ティクアウト	強い6枚マイナーをビッド（キュービッダーのマイナーでは無いだろう）
		キュービッドレイズ	1スターフィットでもゲームがありそうなら（キュービッダーが3の代でサインオフできること）
		2NT	どちらのマイナーが聞いている。ハンドが、♠xx、♥xx、♦Qxxx、♣Jxxxの様な時も
		3NT	To Play

17

アンユージュアル2NTのまとめ

ビッド	アンユージュアル2NT	アドバンサーのビッド	内容
1♥/1♠ — 2NT	メジャーオープンへの 2NT ボスマイナーの<55>以上 8~11TPあるいは17TP以上 8~9TPなら長いスツに絵札	3の代のマイナービッド	3枚以上のサポート、同数なら下から2枚でもやむを得ない
		アナザーメジャーへの ティクアウト	どちらのマイナーもサポート無し。強い6枚スツをビッド
		キュービッド 3♥/3♠	2スターフィットで11TP以上、あるいはゲーム/スラムインタレスト 2NTオーバーコーラーはチーベストスツでサインオフ
		3NT	To Play
		アナザーマイナービッド	3枚以上のサポート、同数なら下から2枚でもやむを得ない
1♣/1♦ — 2NT	マイナーオープンへの 2NT アナザーマイナーと♥の <55>以上 8~11TPあるいは17TP以上 8~9TPなら長いスツに絵札	3♥	3枚以上のサポート、同数なら下から2枚でもやむを得ない
		キュービッド 3♣/3♦	2スターフィットで11TP以上、あるいはゲーム/スラムインタレスト 2NTオーバーコーラーはチーベストスツでサインオフ
		3NT	To Play

18

2スター・オーバーコールへのアドバンス練習 (1)

(1の代のスツオープン) - 2スター・オーバーコール - (P) - ? あなたはアドバンサー

番号	ハンド	HCP	TP	オークション	どうビッドする?	理由
①	♠5 ♥96 ♦KQ532 ♣K8754	8	10	W N E S 1♣ 2♣ P ?	2♥	キュービッダーは、ボスマジャー。♣はストッパーのある5枚なので1NTのビッドもありうるが、7枚フィットでも2♥の方がベター
②	♠8754 ♥KQ532 ♦96 ♣52	5	6	W N E S 1♠ 2NT P ?	3♣	この2NTはボスマイナー。5枚では♥はビッド出来ない。2枚スツを下から♣をビッド
③	♠K9 ♥K10532 ♦7 ♣K8542	9	11	W N E S 1♥ 2♥ P ?	2♠	キュービッダーは、♠とおそらく♦。2NTで聞いて3♣でやれるのは稀。2枚の2♠でアドバンスする方がベター

19

2スター・オーバーコールへのアドバンス練習 (2)

(1の代のスツオープン) - 2スター・オーバーコール - (P) - ? あなたはアドバンサー

番号	ハンド	HCP	TP	オークション	どうビッドする?	理由
④	♠KQ532 ♥7 ♦3 ♣QJ10732	8	11	W N E S 1♣ 2NT P ?	パス	この2NTは♥と♦。17HCP以上かもしれないが、原則パスは出来ない。でも、アンフィットなので、ここはパスがベター
⑤	♠5 ♥8754 ♦KQ109532 ♣9	5	9	W N E S 1♥ 2♥ P ?	3♦	キュービッダーは、♠とおそらく♣。♦が7枚あり、♦以外プレイ出来ない
⑥	♠KQ97432 ♥3 ♦8743 ♣4	5	9	W N E S 1♦ 2NT P ?	3♠	この2NTは♣と♥。サポートはできないが♣が7枚あり、♠でやるしかない

20

2スター・オーバーコール

練習

SHARKBRIDGEアプリ 第9回練習B#01～B#04



21

マイケルズ・キュービッドされたら

22

マイケルズ・キュービッドされたら (1)

1♣/♦ー(2♣/2♦)ー? あなたはレスポンダー

- マイナーオープンをキュービッドされたケース
 - 敵はボスマージャー
- 2の代でハイローキュービッド (1RF)
- 敵の上位ランク(♠)へのキュービッド
- オープンスーツのリミットレイズ (3枚+サポート、10~11TP) 以上
- 敵の下位ランク(♥)へのキュービッド
 - 4番目のスーツ (アナザーマイナー♣) 5枚以上、10TP以上

W	N	E	S
1♦	2♦	2♠	

W	N	E	S
1♦	2♦	2♥	

マイケルズ・キュービッドされたら (2)

1♣/♦ー(2♣/2♦)ー? あなたはレスポンダー

- 4番目のスーツ (アナザーマイナー: この場合は♣) のビッド
 - 7~9TP、5枚以上。3の代なら6枚以上
- オープナースーツのレイズ (NF)
 - シングルレイズは6~9TP、4枚サポート
 - ジャンプレイズは5枚以上サポートのプリエンプト
- 3NT
 - オープンスーツ以外にストッパーのあるGFハンド、To play

W	N	E	S
1♦	2♦	3♣	

W	N	E	S
1♦	2♦	3♦/4♦	

23

24

マイケルズ・キュービッドされたら (3)

1♣/♦—(2♣/2♦)ハイローキュービッド(P)；？ あなたはオープナー

・オープナーのリビッドはナチュラル

・オープナーが3NTを目指すとき

- 3の代のメジャーキュービッドは、ストッパー・アスク。アナザーメジャー（この場合は♠）にはストッパーがあり、キュービッドスース（♥）にストッパーがあるか聞いている
- レスポンダーはキュービッドされたメジャー（♥）にストッパーがあれば3NTをビッドする
- 3の代のキュービッドによるストッパー・アスクはウェスター・キュービッドとも呼ばれている

W	N	E	S
	1♦	2♦	2♥
P	3♣		

W	N	E	S
	1♦	2♦	2♥
P	3♥		

25

マイケルズ・キュービッドされたら (4)

1♥/♦—(2♥/2♦)—？ あなたはレスポンダー

・メジャーオープンをキュービッドされたケース

・敵はアナザーメジャーとどちらかのマイナー

・敵のアナザーメジャーへのキュービッド (1RF)

・オープンメジャーのリミットレイズ (3枚、10~11TP) 以上

・オープナースーツのレイズ (NF)

・シングルレイズは6~9TP、3枚サポート

・ジャンプレイズは5枚以上サポートのプリエンプト

・3NT

・オープンスース以外ストッパーのあるGFハンド、To play

W	N	E	S
	1♥	2♥	2♣

W	N	E	S
	1♥	2♥	3♥/4♥

26

アンユージュアルNTされたら

27

アンユージュアル2NTされたら (1)

1♥/♦—(2NT)—？ あなたはレスポンダー

・メジャーオープンに2NTオーバーコールのケース

・敵はアンビッド下位2スター、それはボスマイナー

・3の代のハイローキュービッド (1RF)

・敵の上位ランク (♦)へのキュービッド

・オープンスース（この場合♥）のリミットレイズ以上

・敵の下位ランク (♣)へのキュービッド

・残りのメジャー（この場合♠）5枚以上のGFハンド

W	N	E	S
	1♥	2NT	3♦

W	N	E	S
	1♥	2NT	3♣

28

アンユージュアル2NTされたら (2)

1♥/♦-(2NT)-? あなたはレスポンダー

• 3♥

- ・オープナースーツの3枚以上サポート、6~9TP (NF)

• 3♠

- ・♥サポート無く、強いアンビッドメジャー5枚以上、6~9TP (NF)

• 4♥

- ・5枚サポート9TP以下

• 3NT

- ・オープンスーツ以外にストッパーのあるGFハンド、To play

W	N	E	S
1♥	2NT	3♠	

W	N	E	S
1♥	2NT	4♥	

29

アンユージュアル2NTされたら (3)

1♣/♦-(2NT)-? あなたはレスポンダー

- ・マイナーオープンに2NTオーバーコールのケース

- ・敵はアンビッド下位2スター、それは♣と♥

- ・3の代のハイローキュービッド (1RF)

- ・敵の上位ランク (♥)へのキュービッド

- ・オープンスーツ (この場合♦)のリミットレイズ以上

- ・敵の下位ランク (♣)へのキュービッド

- ・残りのメジャー (♠) 5枚以上のGFハンド

W	N	E	S
1♦	2NT	3♥	

W	N	E	S
1♦	2NT	3♣	

30

アンユージュアル2NTされたら (4)

1♣/♦-(2NT)-? あなたはレスポンダー

• 3♦

- ・オープナースーツの3枚以上サポート、6~9TP (NF)

• 3♠

- ・♦サポート無く、強いアンビッドメジャー5枚以上、6~9TP (NF)

• 3NT

- ・オープンスーツ以外にストッパーのあるGFハンド、To play

W	N	E	S
1♦	2NT	3♦	

W	N	E	S
1♦	2NT	3♠	

31

アンユージュアル2NTされたら (5)

1♣/♦ - (2NT) - ローキュービッド

- ・アンユージュアル2NTでローキュービッドがGFになる理由

- ・マイケルズ・キュービッドなら

- 1♣-(2♣)-2♥ ♦5枚以上10TP以上

- 1♦-(2♦)-2♥ ♣5枚以上10TP以上

- ・マイナー2スターで目標は3NT。ウェスタンキュービッドでインビテーション出来る

- ・アンユージュアル2NTだと

- 1♣-(2NT)-3♦ ♠5枚以上オープンハンド

- 1♦-(2NT)-3♣ ♣5枚以上オープンハンド

- 1♥-(2NT)-3♣ ♥5枚以上オープンハンド

- 1♠-(2NT)-3♣ ♥5枚以上オープンハンド

- ・メジャーのゲームを逃がさないため

W	N	E	S
1♦	2NT	3♦	

W	N	E	S
1♦	2NT	3♠	

32

2スター・オーバーコールへの対抗練習 (1)

1の代のスツオーブン - (2スター・オーバーコール) - ? あなたはレスポンダー

番号	ハンド	HCP	TP/DP	オークション	どうビッドする?	理由
①	♠5 ♥96 ♦KQ532 ♣K8754	8	10/ 12	W N E S 1♣ 2♣ ?	2♠	この2♣はボスマジヤー。10TPあるので、ハイローキュービッド。オープンスツのサポートを優先してハイランクへキュービッド
②	♠8754 ♥KQ532 ♦96 ♣52	5	6/7	W N E S 1♣ 2NT ?	3♠	この2NTはボスマイナー。点数少なく、サポートを優先して3♠
③	♠K9 ♥K10532 ♦7 ♣K8542	9	11/ 13	W N E S 1♥ 2♥ ?	2♠	この2♥は♠とどちらかのマイナー。♥10枚フィットだがまず10TP以上のリミットレイズをハイキュービッドで伝える

33

2スター・オーバーコールへの対抗練習 (2)

1の代のスツオーブン - (2スター・オーバーコール) - ? あなたはレスポンダー

番号	ハンド	HCP	TP/DP	オークション	どうビッドする?	理由
④	♠KQ532 ♥7 ♦3 ♣QJ10732	8	11/ 14	W N E S 1♣ 2NT ?	3♥	この2NTは♦と♥。オープンスツサポートの10TP以上をまず、ハイキュービッドで伝える。♠が帰ってくれば、スラムもあり得る
⑤	♠5 ♥8754 ♦KQ109532 ♣9	5	9/ 11	W N E S 1♥ 2♥ ?	2♠	この2♥は、♠とどちらかのマイナー。ダミーポイントで11DPになるのでハイキュービッドしてリミットレイズ以上を伝える
⑥	♠KQ97432 ♥3 ♦8743 ♣4	5	9/ 11	W N E S 1♦ 2NT ?	3♥	この2NTは♣と♥。3♣はGFハンド必要、♠だと9TPしかない。♦ならDPで11TPとなり、ハイキュービッド出来る

34

(参考) NTオーバーコールの意味

第一席	第二席	第四席	意味
	(スツ1の代)-1NT		ナチュラル15~17HCP
	(スツ1の代)-2NT		アンユージュアル
	(1NT)-2NT		カペレッティ (ボスマイナー)
	(1♦)-P-(1♣)-1NT		ナチュラル15~17HCP
	(1♦)-P-(1♣)-2NT		アンユージュアル
	(1♦)-P-(2♣)-2NT		アンユージュアル
	(1♦)-P-(P)-1NT		バランシング1NT 10~14HCP
	(1♦)-P-(P)-2NT		バランシング2NT 18~19HCP
	(1♦)-P-(1♥)-P ; (1NT)-2NT		アンユージュアル (♣と♦)
	(1♥)-P-(2♥)-P ; (P)-2NT		アンユージュアル (8TP未満でバランシング)
P-(1♦)-P-(1♣) ; 1NT			サンドイッチ1NTは使わない。2スターは2NT
		(1♦)-P-(P)-X ; (P)-1♣-(P)-1NT	バランシングX後の1NT 15~17HCP

35

2スター・オーバーコールされたら
練習

SHARKBRIDGEアプリ 第9回練習B#05~B#08



36

ホームワーク

- ・SharkBridgeアプリを起動して、以下のClassroom Handsに挑戦する
- ・「初級ビッドV2編第9回2スター・オーバーコール実習①.pbn」
- ・「初級ビッドV2編第9回2スター・オーバーコール実習②.pbn」
- ・スター・オーバーコールされたらは
- ・「初級ビッドV2編第9回2スター・オーバーコール実習③.pbn」
- ・「初級ビッドV2編第9回2スター・オーバーコール実習④.pbn」
- ・解説はそれぞれのpdfにある

37

ブリッジ・オンライン初級講座
ビッドV2編
第9回2スター・オーバーコール
完



最終回 『1NTオープンへの介入』 に続く

2024/10/08 ブリッジ塾シャーク

38