



1

## 今日のテーマ

- ・復習
- ・1の代のメジャーオープンに対するレスポンス
- ・練習問題
- ・オープナーのリビッド
- ・強さの判断 HCPの合算
- ・テイクアウトされたオープナーのリビッド
- ・フォーシング・ビッドとリバース
- ・実習 1の代のメジャーオープンに対するレスポンス

2

## 復習

- ・レスポンスをするに必要なHCP数は？
  - ・ 6HCP
- ・ビッドの最優先課題は何？
  - ・ メジャーフィットを見つけること
- ・その理由は？
  - ・ プレイがし易く、得点が高いから
- ・1の代のメジャーオープンに必要な枚数は？
  - ・ 5枚

3

## 復習 2

- ・スーツのランクの順は？
  - ・ ♣ → ♦ → ♥ → ♠ → NT
- ・いつ有効？
  - ・ ビッドの時だけ
- ・フィットとは？
  - ・ パートナーと併せて8枚以上
- ・2の代で新しいスーツでレスポンスできる条件は？
  - ・ 10HCP以上、5枚以上

4

## 復習 メジャーオープン

コントラクトの優先度は

- ・12HCP無ければ、PASS
- ・12HCP以上あれば

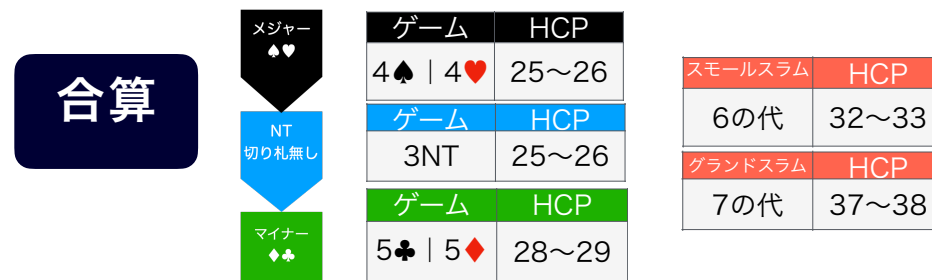
メジャー	メジャー5枚あるか		
	♥5枚以上	12~21HCP	1♥オープン
	♠5枚以上		1♠オープン
	♥5枚かつ♠5枚* (同数の場合)		

- ・長い方のメジャーからオープンする
- ・♠5枚、♥5枚の<55>はランクが上の♠から



5

## 復習 合算



6

## 復習 ハンドの強さ三階層

オープナー		レスポnder	
18+ HCP	MAX	13+ HCP	強い
15-18 HCP	MED	10-12 HCP	インビテーションショナル
12-15 HCP	MIN	6-10 HCP	弱い

7

## メジャーオープンへのレスポンス (1)

メジャー フィット を探す	メジャーフィットあり	
オープンスーツの♥または♠が 3枚以上	6~9HCP	2♥もしくは2♠
	10~12HCP	3♥もしくは3♠
	13HCP以上	新しいスーツ*

- ・3~5HCP幅を示すビッドをリミットビッドという
- ・2♥や2♠はシングルレイズ、3♥や3♠をダブルレイズという
- ・\*: 13HCP以上の場合は上限無しで、リビッドでジャンプレイズする

8

## メジャーオープンへのレスポンス (2)

アン ビッド メジャーの フィットを を探す	パートナーのメジャーでフィット無し、 もうひとつのメジャーをビッド		
	♠が4枚以上	6HCP以上	(1♥-) 1♠
	♥が5枚以上	10HCP以上	(1♠-) 2♥

- ・HCPの上限は無し
- ・1♠オープンに2♥レスポンスは、5枚以上、10HCP以上が必要

9

## メジャーオープンへのレスポンス (3)

バランス ハンド	もう一つのメジャーも無く、バランスハンド NTを指向		
	ボイド無し、シングルトン無し、ダブル ルトンはあっても一つ（バランスハン ド）	6～10HCP	1NT
		11～12HCP	2NT
		13～15HCP	3NT

- ・3～5HCP幅を示すビッドをリミットビッドという
- ・NTレスポンスは、1の代のマイナーオープンへのNTレスポンスと同じ

10

## メジャーオープンへのレスポンス (4)

マイナー フィット	バランスハンドでもないの最後に マイナーフィットを探す		
	♣5枚以上あるいは♦5枚以上	10HCP以上	2♣もしくは2♦
上記以外	上記のいずれにも合致しない		
	マイナー5枚だが10HCP無いなど	6～9HCP	1NT

- ・2の代で新しいスーツをビッドするには10HCP以上必要、上限無し

11

## パートナーが1♥でオープンしました

オープナーが保証するのは、♥5枚以上、12HCP以上。どうレスポンスしますか？

	ハンド	HCP	レスポンス	理由
①	♠QJ75 ♥9543 ♦K75 ♣932	6	2♥	6HCP以上 ♥で9枚フィット 6～9HCPなのでシングルレイズ
②	♠963 ♥K ♦Q743 ♣AQ743	11	2♣	♥3枚無し、♠4枚無し バランスハンドでもない 10HCP以上あるので マイナー5枚を2の代でビッド
③	♠A65 ♥J93 ♦AQ74 ♣J32	12	3♥	♥で8枚フィット 10～12HCPなのでダブルレイズの3♥

12

## 1♥オープンにどう答えますか？

オープナーが保証するのは、♥5枚以上、12HCP以上。どうレスポンスしますか？

	ハンド	HCP	ビッド	理由
④	♠932 ♥K3 ♦A954 ♣KJ74			
⑤	♠AKJ94 ♥QJ943 ♦5 ♣73			
⑥	♠KQ84 ♥85 ♦KJ97 ♣1084			

13

## 1♥オープンにどう答えますか？ 答え

オープナーが保証するのは、♥5枚以上、12HCP以上。どうレスポンスしますか？

	ハンド	HCP	ビッド	理由
④	♠932 ♥K3 ♦A954 ♣KJ74	11	2NT	♥3枚無し、♠4枚無し バランスハンド 11~12HCPの範囲なので 2NT
⑤	♠AKJ94 ♥QJ943 ♦5 ♣73	11	1♠	♥5枚で10枚フィット ♠も強い5枚 ダブルレイズの3♥では弱すぎるので とりあえず1♠をビッドして次にジャンプして♥
⑥	♠KQ84 ♥85 ♦KJ97 ♣1084	9	1♠	♥3枚無し、♠4枚あり まず♠4枚以上、6HCP以上を伝える

14

## パートナーが1♠でオープンしました

オープナーが保証するのは、♠5枚以上、12HCP以上。どうレスポンスしますか？

	ハンド	HCP	ビッド	理由
①	♠QJ75 ♥9543 ♦K7 ♣932	6	2♠	6HCP以上ある ♠9枚フィットで、6~9HCPの範囲なので シングルレイズの2♠
②	♠96 ♥K ♦Q742 ♣AQ7432	11	2♣	♠3枚無し、♥5枚無し バランスハンドでもない 10HCP以上、5枚あるので2♣
③	♠A65 ♥J93 ♦AQ74 ♣J32	12	3♠	♠で8枚フィット 10~12HCPなのでダブルレイズの3♠

15

## 1♠オープンにどう答えますか？

オープナーが保証するのは、♠5枚以上、12HCP以上。どうレスポンスしますか？

	ハンド	HCP	ビッド	理由
④	♠93 ♥32 ♦J9543 ♣KJ74			
⑤	♠AKJ94 ♥QJ943 ♦5 ♣73			
⑥	♠84 ♥KQ754 ♦KJ97 ♣108			

16



# 1♠オープンにどう答えますか？答え

オープナーが保証するのは、♠5枚以上、12HCP以上。どうレスポンスしますか？

	ハンド	HCP	ビッド	理由
④	♠93 ♥32 ♦J9543 ♣KJ74	5	パス	6HCP無し
⑤	♠AKJ94 ♥QJ943 ♦5 ♣73	11	2♥	強い♠5枚で♠10枚フィット ♥も5枚 ダブルレイズの3♠では弱すぎるので とりあえず2♥をビッドして次に4♠
⑥	♠84 ♥KQ754 ♦KJ97 ♣108	9	1NT	♠3枚無し、♥5枚あり 2♥を言う為には10HCP以上必要 バランスハンドでも無く、長いマイナーも無く 1NTしか言いようがない

17

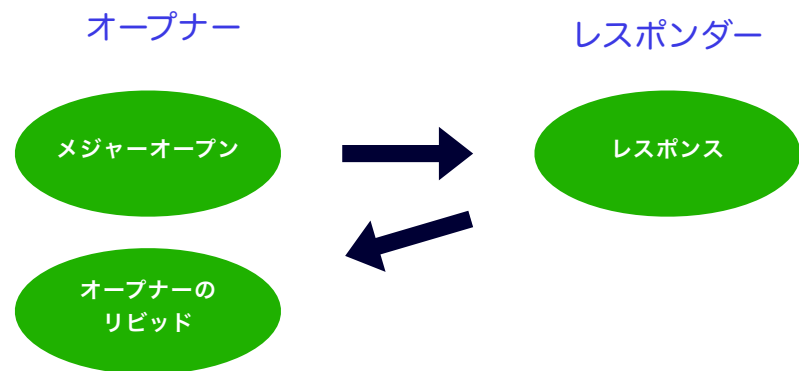
# レスポンドーのビッド（まとめ）

メジャーオープンに対して

ハンドの強さ			フィット	メジャーテイクアウト	NT	マイナーテイクアウト
MAX	13+ HCP	強い	テイクアウト	1の代 2の代	3NT	2の代
MED	10-12 HCP	インビテーションショナル	ダブルレイズ		2NT	
MIN	6-10 HCP	弱い	シングルレイズ		1NT	

18

# オープナーのリビッド



19

# レスポンスを聞いてオープナーのリビッド

メジャーオープンに対して

レスポンス	レスポンドーの点数幅	オープナーのリビッド
レイズ	制限あり	合算して結論（ゲームビッド/インビテーション/パス）を出す
メジャーテイクアウト	6/10HCP以上 制限無し	リビッドでハンド情報を伝えてレスポンドーに結論を出してもらう
NT	制限あり	合算して結論（ゲームビッド/インビテーション/パス）を出す
マイナーテイクアウト	10HCP以上 制限無し	リビッドでハンド情報を伝えてレスポンドーに結論を出してもらう

20

## 合算で見つける事は

合算したHCPの範囲	ゲームは？	信号	ビッド
24HCP以下	ない		パス
25HCPを含む	あるかも		インビテーション
25HCP以上	ある		ゲームビッド

21

## HCP合算例 #1 (1/3)

W	N	E	S
	1♠	P	2♠
P	?		

- ・レイズされてメジャー8枚フィットが見つかった
- ・点数幅は6～9HCPのリミットビッド
- ・自分達のHCPを合算
- ・赤信号ならパス、青信号なら4♠

自分\相手	6HCP～	～9HCP	信号
12	18	21	赤
13	19	22	赤
14	20	23	赤
15	21	24	赤
16	22	25	黄
17	23	26	黄
18	24	27	黄
19	25	28	青
20	26	29	青
21	27	30	青

22

## HCP合算例 #1 (2/3)

- ・黄信号の時はどうするか？
- ・18HCPあれば自分のハンドを見て4♠をビッドするのも可能だが
- ・16～18HCPは3♠でインビテーションする

W	N	E	S
	1♠	P	2♠
P	3♠		

自分\相手	6HCP～	～9HCP	信号
12	18	21	赤
13	19	22	赤
14	20	23	赤
15	21	24	赤
16	22	25	黄
17	23	26	黄
18	24	27	黄
19	25	28	青
20	26	29	青
21	27	30	青

23

## HCP合算例 #1 (3/3)

W	N	E	S
	1♠	P	2♠
P	3♠	P	?

- ・インビテーションされたレスポンスのリビッドはどうするか？
- ・6～7HCPならパス
- ・8～9HCPなら4♠が妥当だろう
- ・これが3点幅の限界

相手\自分	6HCP	7HCP	8HCP	9HCP	信号
16	22	23	24	25	黄
17	23	24	25	26	黄
18	24	25	26	27	黄

24

## 自分のハンドの強さ

- ・ハンドのバリューを決める要素はHCP以外に、以下の三つ
- ・ディストリビューション：各スーツの長さ/短さ（アンバランスハンドかどうか）。切り札の合計枚数
- ・純度：絵札が長いスーツに集中している。短いスーツのHCPはあっても有効なハイカード（シングルトンA、ダブルトンKxなど）
- ・硬さ：HCPで評価されない10や9が多い
- ・これらも加味して判断する

25

## HCP合算例 #2 (1/3)

W N E S

1♥ P 1NT  
P ?

- ・レイズされず、アナザーメジャーもないという1NTが帰ってきた
- ・点数幅は6～10HCPのリミットビッド
- ・自分達のHCPを合算、バランスハンドでNT向きなら
- ・赤信号でパス、青信号なら3NT

自分\相手	6HCP～	～10HCP	信号
12	18	22	赤
13	19	23	赤
14	20	24	赤
15	21	25	黄
16	22	26	黄
17	23	27	黄
18	24	28	黄
19	25	29	青
20	26	30	青
21	27	31	青

26

## HCP合算例 #2 (2/3)

- ・黄信号ならどうするか？
- ・18HCPあればハンドを見て3NTをビッドするのも可能だが
- ・15～18HCPは2NTでインビテーションする

W N E S

1♥ P 1NT  
P 2NT

自分\相手	6HCP～	～10HCP	信号
12	18	22	赤
13	19	23	赤
14	20	24	赤
15	21	25	黄
16	22	26	黄
17	23	27	黄
18	24	28	黄
19	25	29	青
20	26	30	青
21	27	31	青

27

## HCP合算例 #2 (3/3)

W N E S

1♥ P 1NT  
P 2NT P ?

- ・インビテーションされたレスポンスのリビッドはどうするか？
- ・6～7HCPならパス
- ・9～10HCPなら3NT
- ・8HCPならハンドを見て考える

自分のHCP	6HCP	7HCP	8HCP	9HCP	10HCP	信号
15	21	22	23	24	25	黄
16	22	23	24	25	26	黄
17	23	24	25	26	27	黄
18	24	25	26	27	28	黄

28

## 誰がキャプテン

- ・リミットビッドを聞いた方が、キャプテンで主導権を握る
- ・キャプテンは、
- ・サインオフ：赤信号なのでパスしてゲームは諦める
- ・ゲームビッド：青信号なのでゲームをビッド
- ・インビテーション：黄信号なので、パートナーをゲームに誘う
- ・の中から、選択する

29

## HCP合算例 #3 (1/3)

W	N	E	S
	1♥	P	1♠
P	?		

- ・アナザーメジャーのレスポンスだが、その♠がフィットした
- ・1♠の点数幅は6HCP以上、上限無し（仮に13HCPとする）
- ・自分のHCPを合算
- ・赤信号は無い、パスはできない。青信号なら4♥

自分\相手	6HCP～	～13HCP	信号
12	18	25	黄
13	19	26	黄
14	20	27	黄
15	21	28	黄
16	22	25	黄
17	23	26	黄
18	24	27	黄
19	25	28	青
20	26	29	青
21	27	30	青

30

## HCP合算例 #3 (2/3)

- ・黄信号の時はどうするか？
- ・フィットしたのでオープナーがリミットビッドをする
- ・レイズで12～14HCP
- ・ジャンプレイズで15～17HCPを示す

W	N	E	S
	1♥	P	1♠
P	2♠/3♠		

自分\相手	6HCP～	～13HCP	信号
12	18	25	黄
13	19	26	黄
14	20	27	黄
15	21	28	黄
16	22	25	黄
17	23	26	黄
18	24	27	黄
19	25	28	青
20	26	29	青
21	27	30	青

31

## HCP合算例 #3 (3/3)

W	N	E	S
	1♥	P	1♠
P	3♠	P	?

- ・リビッドは15～17HCPの3♠でした
- ・リミットビッドを聞いたのでレスポナーがハンドを見て結論を出します
- ・インビテーションをするビiddィングスペースが無いので、サインオフかゲームです
- ・8HCP以下ならパス。9HCP以上ならゲームビッドでしょう

自分\相手	15HCP	16HCP	17HCP	信号
6	21	22	23	赤
7	22	23	24	赤
8	23	24	25	黄
9	24	25	26	黄
10	25	26	27	青
11	26	27	28	青
12	27	28	29	青
13	28	29	30	青
14	29	30	31	青
15	30	31	32	青

32

## テイクアウトされたオープナーのリビッド (1/6)

オープナーはパスできない。何かを答えなければいけない

オープナーのハンド内容	ビッド例	点数幅
レスポnderのメジャースーツが4枚あり 8枚フィット →レイズ  2♥は10HCP以上の5枚	1♥-1♠; 2♠	12~14
	1♥-1♠; 3♠	15~17
	1♠-2♥; 3♥	12~14
	1♠-2♥; 4♥	15~17

33

## テイクアウトされたオープナーのリビッド (2/6)

オープナーはパスできない。何かを答えなければいけない

オープナーのハンド内容	ビッド例	点数幅
レスポnderのメジャースーツに フィットがないアンバランスハンド オープンスーツ6枚 →リピート	1♥-1♠; 2♥	12~14
	1♥-1♠; 3♥	15~17
	1♠-2♥; 2♠	12~14
	1♠-2♥; 3♠	15~17

34

## テイクアウトされたオープナーのリビッド (3/6)

オープナーはパスできない。何かを答えなければいけない

オープナーのハンド内容	ビッド例	点数幅
レスポnderのメジャースーツに フィットがないバランスハンド →NTビッド	1♥-1♠; 1NT	12~14
	1♥-1♠; 2NT	18~19
	1♠-2♥; 2NT	12~14
	1♠-2♥; 3NT	15~17

35

## テイクアウトされたオープナーのリビッド (4/6)

オープナーはパスできない。何かを答えなければいけない

オープナーのハンド内容	ビッド例	点数幅
レスポnderのメジャースーツに フィットがないアンバランスハンド マイナー4枚以上 →マイナービッド	1♥-1♠; 2♣	12~14
	1♥-1♠; 3♣	15~17
	1♠-2♥; 3♣	15~17

36

## テイクアウトされたオープナーのリビッド (5/6)

オープナーはパスできない。何かを答えなければいけない

オープナーのハンド内容	ビッド例	点数幅
レスポnderのマイナースーツのビッドは 3枚サポートおよびアナザーメジャー4枚否定 しているがオープンスーツ6枚なら リピートできる	1♥-2♣; 2♥	12~14
	1♥-2♣; 3♥	15~17
レスポnderのマイナースーツに フィットしたバランスハンド 両サイドスーツにストッパーあり NTを志向	1♥-2♣; 2NT	12~14
	1♥-2♣; 3NT	15~17

37

## テイクアウトされたオープナーのリビッド (6/6)

オープナーはパスできない。何かを答えなければいけない

オープナーのハンド内容	ビッド例	点数幅
レスポnderのマイナースーツに フィットしたバランスハンド 両サイドスーツにストッパー無し →NTビッドできない	1♥-2♣; 3♣	12~14
	1♥-2♣; 4♣	15~17

38

## メジャーオープン時のオープナーのリビッド (まとめ)

これ以外に、1NTレスポンス、シングルレイズレスポンスの場合にパスがありうる

強さ			メジャー レイズ	NT	テイクア ウト	リピート (6枚)
18+ HCP	MAX	強い	4の代	ジャンプ 2NT	ジャンプ シフト	—
15-18 HCP	MED	インビテー ショナル	ダブル レイズ	2NT	1の代 2の代	ジャンプ リピート
12-15 HCP	MIN	弱い	シングル レイズ	1NT	ジャンプしない で	ジャンプしない リピート

39

## リミット・ビッドがなくフィットもないと

- ・さらにフィットを探す旅に出る事になる
- ・ゲームが見えないときは、低いレベルのビッドを心がける
- ・ゲームが見えているときは、フォーシング・ビッドをしてさらなる情報交換を行う

40



## フォーシング・ビッド

- ・フォーシング・ビッドとは、パートナーにパスせずにもう1回ビッドしてと、強制するビッド
- ・オープナーでもレスポnderでもフォーシング・ビッドはできる
- ・ハンドの情報をもう一回伝えてというメッセージで、ゲームがあるかもしれない事を伝える
- ・入門編ではフォーシングビッドの全てをカバー出来ないが・・・

41

## フォーシング・ビッド 続き

- ・レスポnderのフォーシングビッド
  - ・レスポnderがニュースーツをジャンプしないでビッドしている間はオープナーはパスできない
  - ・但し、オープナーがNTでリミットビッドをしていないこと
- ・オープナーのフォーシングビッド
  - ・ジャンプシフト 18HCP以上のアンバランスハンド。レスポnderはパスできない
  - ・リバーズ レスポnderがオープンスーツを選択すると3の代になる状況で、オープナーは16HCP以上の<54>ハンドであり、レスポnderはパスできない
  - ・オープナーのテイクアウトは、17HCP以下の4枚以上だが、フォーシングにはならない。パートナーは6〜7HCPならパス出来る

42

## リバーズ

- ・オープナーが2スーツをビッドし、レスポnderが最初のスーツを選択しようとする3の代になってしまう状況を、リバーズという
- ・例えば
- ・3♦になってしまう
- ・これは、オープナーの最初のビッドスーツ♦がリビッドスーツ♥より長く、例えば<54>、且つ16HCP以上を示している
- ・1ラウンドフォーシングである

W	N	E	S
	1♦	P	1NT
P	2♥	P	?

43

## リバーズはいつ起きるか

- ・<54>では、長い5枚スーツからビッドするが、それが4枚スーツの下位の場合にリバーズが起きる（下からビッド=逆順=リバーズ）
- ・さらに、隣接スーツが<45>と下位スーツが長い時は、パートナーが4枚スーツをビッドしない限り必ずリバーズとなる

♠97	♠976	♠A764
♥A2	♥AQ109	♥AQ1097
♦KJ32	♦KJ432	♦3
♣AQ432	♣9	♣97

44

## リバー스는いつ起きるか その2

- 隣接していない<45>でも起こりうる
- 例えば、1♦-1NT; 2♠
- 16HCPあればリバーズできるが、なければそれ以外のビッドが必要

♠KJ94  
♥AQ  
♦AQ432  
♣J4

45

## リバーズ・ビッド (1/3)

♠64  
♥AK84  
♦KQ1095  
♣75

W	N	E	S
	1♦	P	1♠
P	?		

- 12HCPしかなく2♥とリバーズできない。5枚ないが2♦というしかない

♠K84  
♥AQJ4  
♦Q10953  
♣5

W	N	E	S
	1♦	P	1♠
P	?		

- 12HCPしかなく2♥とリバーズできない。メジャーなら絵札1枚の3枚で2♠とシングルレイズする

46

## リバーズ・ビッド (2/3)

♠K6  
♥43  
♦AQJ54  
♣Q1095

W	N	E	S
	1♦	P	1♠
P	?		

- 12HCPしかなく、リバーズできないが、2♣のリビッドは出来る。リバーズにならない

♠K654  
♥4  
♦AQJ54  
♣Q109

W	N	E	S
	1♦	P	1♥
P	?		

- 12HCPしかなく、リバーズできないが、1♠はリビッド出来る。リバーズにはならない。

47

## リバーズ・ビッド (3/3)

♠Q7  
♥KQ85  
♦AK93  
♣AJ4

W	N	E	S
	1♦	P	1♠
P	?		

- 19HCPあり、リバーズできる点数はあるが<54>あるいは<65>ではないバランスハンド。2NTのリビッドをする

♠Q7  
♥KQ85  
♦AK93  
♣J84

W	N	E	S
	1♦	P	1♠
P	?		

- 15HCPのバランスハンド。1NTのリビッド

48

## リバースされたら

- ・リバースは1RF。16HCP以上なので
- ・レスポnderは7HCP以下なら、サインオフの
  - ・5枚スーツのリピート
  - ・オープナーの最初のスーツ(5枚)を3枚サポートでレイズ
  - ・2NT
- ・上記以外は8HCP以上のGFのリビッドレスポンスとなる

49

## オープン レスポンス 練習

SHARKBRIDGEアプリ 練習

50

## ホームワーク

- ・Classroom Handsで「入門ビッド編第3回実習ハンド.pbn」をオープンし、「Play」を選択し、Sに座ってビッドしてみる。コントラクトが決まればプレイしてみる。次のボードは「Next Deal」で出てくる。正解は「入門ビッド編第3回実習ハンド.pdf」にある
- ・再度「入門第3回ビッド編実習ハンド.pbn」をオープンし、「Play」を選択し、今度はNに座ってビッドをしてみる
- ・同様に、「入門ビッド編第3回宿題ハンド.pbn」をやってみる

51

## ブリッジ・オンライン入門講座ビッド編 第3回 メジャーオープンへのレスポンス 完

## 第4回 『オーバーコールとそのレスポンス』へと続く

2024/09/11 ブリッジ塾シャーク

52