

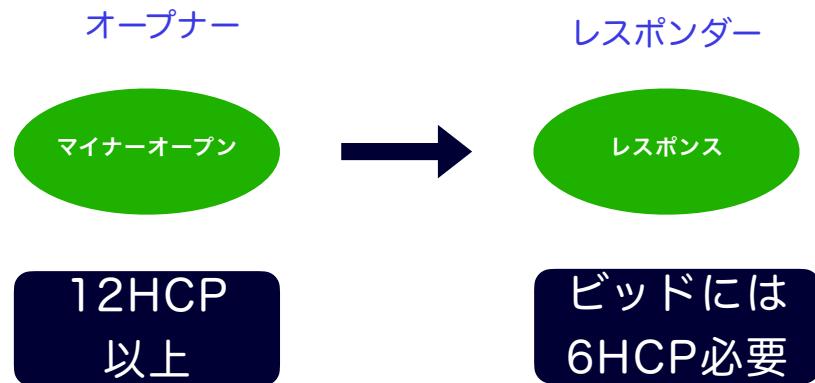


1



2

レスポンスとは



3



4

計算の結果

マイナーオープンに対して

ゲーム	HCP
4♠ 4♥	25~26
ゲーム	HCP
3NT	25~26

ゲーム	HCP
5♣ 5♦	28~29

- 12HCPと合算して25HCP以上あれば、ゲームを目指してフィットを探す
- 合算して25HCP未満でも、まずはハンドを示し、フィットを探す。そしてオープナーのリビッドを聞く
- 合算して18HCPでも、オープナーは19HCP以上かもしれない。ゲームの可能性は残されている
- 合算して32HCPあれば、ゆっくりとスラムトライに入る

5

合算で見つける事は

合算したHCPの範囲	ゲームは？	信号	ビッド
24HCP以下	ない	■■■	パス
25HCPを含む	あるかも	■■■■	インビテーション
25HCP以上	ある	■■■■■	ゲームビッド

6

マイナーオープンへのレスポンス (1)

- 6HCP無ければ、PASS

オープナーは メジャー 5枚無し	メジャーフィットを探す			
	♥4枚以上	6HCP以上	1♥	NTを指向
	♠4枚以上		1♠	
	♥4枚かつ♠4枚		1♥ (下から)	
	♥5枚かつ♠5枚		1♠ (上から)	

- <44>メジャーは下から。<55>メジャーは上から
- メジャーをビッドして、オープナーがパスすることは無い (1ラウンド・フォーシング；1RF)

7

マイナーオープンへのレスポンス (2)

バランス ハンド	メジャー4枚無く、バランスハンド NTを指向		
	ボイド無し、シングルトン無し、ダブルトンはあっても一つ (バランスハンド)	6~10HCP	1NT
		11~12HCP	2NT
		13~15HCP	3NT

- ボイド：0枚スーツ、シングルトン：1枚スーツ、ダブルトン：2枚スーツ
- NTをビッドするとオープナーはパスするかもしれない

8

マイナーオープンへのレスポンス (3)

マイナーフィット	メジャー4枚無く、バランスハンドでもなくマイナーフィット		
オープンマイナー（3枚以上）に5枚以上（フィット）	6~9HCP	2の代ヘレイズ	
	10~12HCP	3の代ヘレイズ	
	13HCP以上	とりあえずニュースーツ	

- ・マイナーオープンは3枚しか保証しないので、8枚フィットのためには5枚必要
- ・レイズするとオープナーはパスするかもしれない
- ・ニュースーツをビッドすると、オープナーはパスできない（1RF）

9

マイナーオープンへのレスポンス (4)

アンビッド	メジャー4枚無く、バランスハンドでもなくマイナーフィットもないもう一つのマイナーは		
マイナー	◆4枚以上	6HCP以上	1♦
	♣5枚以上 (2の代になるので)	10HCP以上	2♣

- ・2の代で新しいスーツをビッドするには10HCP以上必要
- ・新しいスーツに対しては、オープナーはパスできない（1RF）

上記以外	上記のいずれにも合致しない		
	♣5枚だが10HCP無いなど	6~9HCP	1NT

10

パートナーが1♣でオープンしました

オープナーが保証するのは、♣3枚以上、12HCP以上。どうレスポンスしますか？

	ハンド	HCP	レスポンス	理由
①	♠QJ75 ♥9543 ♦K7 ♣932	6	1♥	6HCP以上 メジャー<44>は下から
②	♠963 ♥K ♦Q743 ♣AQ743	11	3♣	メジャー4枚無し バランスハンドでもない マイナー5枚でフィット 10~12HCPの範囲
③	♠A65 ♥J93 ♦AQ74 ♣J32	12	2NT	メジャー4枚無し バランスハンド 11~12HCPの範囲

レスポンス練習問題

11

12

1♣オープンにどう答えますか？

紙と鉛筆を用意して下さい

	ハンド	HCP	ビッド	理由
④	♠93 ♥32 ♦J9543 ♣KJ74			
⑤	♠AKJ94 ♥QJ943 ♦5 ♣73			
⑥	♠8 ♥Q85 ♦KJ9752 ♣K84			

13

1♣オープンにどう答えますか？答え

オープナーが保証するのは、♣3枚以上、12HCP以上。どうレスポンスしますか？

	ハンド	HCP	ビッド	理由
④	♠93 ♥32 ♦J9543 ♣KJ74	5	パス	レスポンスするには6HCP必要
⑤	♠AKJ94 ♥QJ943 ♦5 ♣73	11	1♠	6HCP以上 メジャー<55>は上から
⑥	♠8 ♥Q85 ♦KJ9752 ♣K84	9	1♦	メジャー4枚無し バランスハンドではない ♣5枚無し ♦4枚以上あり

14

パートナーが1♦でオープンしました(1)

オープナーが保証するのは、♦3枚以上、12HCP以上。どうレスポンスしますか？

	ハンド	HCP	ビッド	理由
①	♠QJ75 ♥9543 ♦K7 ♣932	6	1♥	6HCP以上 メジャー<44>は下から
②	♠963 ♥K ♦Q743 ♣AQ743	11	2♣	メジャー4枚無し バランスハンドではない ♦5枚無く、♣5枚 10HCP以上
③	♠A65 ♥J93 ♦AQ74 ♣J32	12	2NT	6HCP以上 メジャー4枚無し バランスハンド 11~12HCPの範囲

15

1♦オープンにどう答えますか？

紙と鉛筆を用意して下さい

	ハンド	HCP	ビッド	理由
④	♠93 ♥32 ♦J9543 ♣KJ74			
⑤	♠AKJ94 ♥QJ943 ♦5 ♣73			
⑥	♠8 ♥Q85 ♦KJ9752 ♣K84			

16

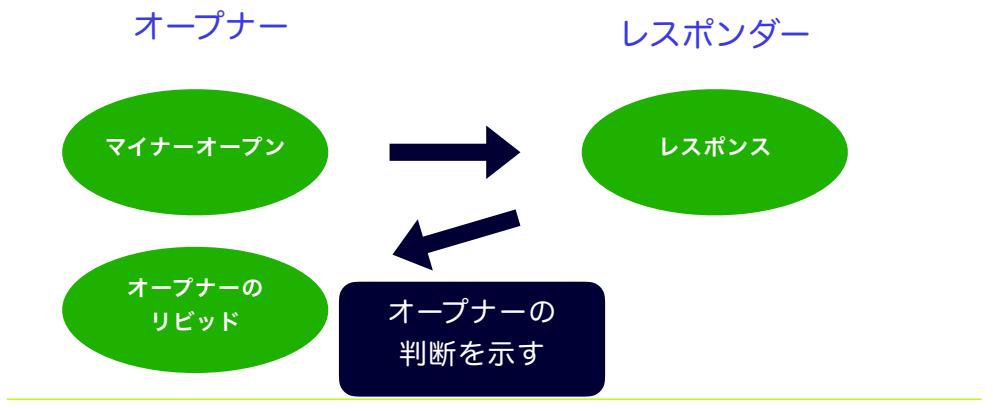
1♦オープンにどう答えますか？答え

オープナーが保証するのは、♦3枚以上、12HCP以上。どうレスポンスしますか？

	ハンド	HCP	ビッド	理由
④	♠93 ♥32 ♦J9543 ♣KJ74	5	パス	レスポンスするには 6HCP必要
⑤	♠AKJ94 ♥QJ943 ♦5 ♣73	11	1♠	6HCP以上 メジャー<55>は上から
⑥	♠8 ♥Q85 ♦KJ9752 ♣K84	9	2♦	6HCP以上 メジャー4枚無しバランスハンドでない ♦5枚でフィットで6~9HCP

17

レスポンスを聞いて



18

オープナーの判断 その1

オープナー

- ・パス
 - ・ゲームが無いと判る時
 - ・NTレスポンス、レイズされた時は点数幅が狭い（リミットレスポンス）
 - ・リミットレスポンス（3~4点幅）の上限でもゲームなし
- ・インビテーション
 - ・フィットした。ゲームの可能性あり
 - ・リミットレスポンス（3~4点幅）の上限ならゲームあり
- ・ゲームビッド
 - ・リミットレスポンス（3~4点幅）の下限でもゲームあり
 - ・MINレンジのレスポンスだが、その下限でもゲームあり

オープナーの
判断を示す

オープナーの判断 その2

オープナー

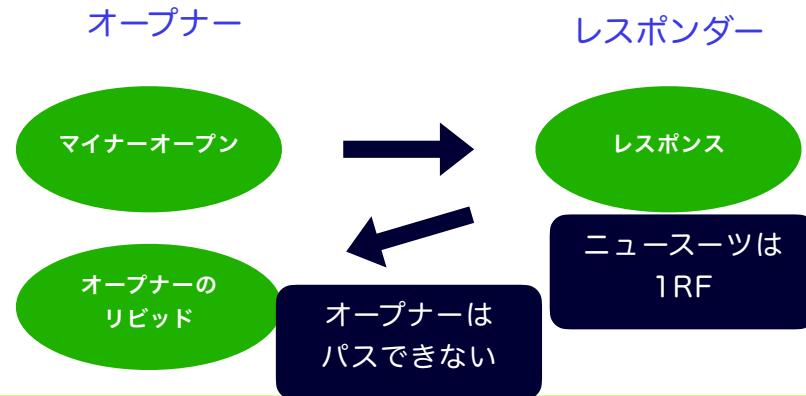
- ・先延ばし
 - ・まだ決められない。ハンドの内容を示す。リミットビッドもできない
- ・パートナー判断（P判断）
 - ・リミットビッドをしたので、Pがパス/インビテーション/ゲームビッドの判断ができる

オープナーの
判断を示す

19

20

オープナーの注意点



21

レスポンスの種類

マイナーオープンに対して

種類	内容	例	枚数	点数幅
メジャー テイクアウト	アンビッドメジャーのビッド	1♣-1♥	4枚以上	6HCP以上 上限無し
NT	メジャー4枚無い	1♣-1NT	バランス ハンド	6~10HCP
サポート	オープンスーツの レイズ	1♣-2♣	5枚以上	6~9HCP
マイナー テイクアウト	アンビッドマイナーのビッド	1♣-1♦	4枚以上	6HCP以上 上限無し
		1♦-2♣	5枚以上	10HCP以上 上限無し

22

オープナーのリビッド

マイナーオープンに対して

種類	内容	例	枚数	点数幅	オープナーの判断
メジャー テイクアウト	アンビッドメジャーのビッド	1♣-1♥	4枚以上	6HCP以上 上限無し	
NT	NTビッド	1♣-1NT	バランス	6~10HCP	合算して結論を出せる→
レイズ	サポート	1♣-2♣	5枚以上	6~9HCP	
マイナー テイクアウト	アンビッドマイナーのビッド	1♣-1♦	4枚以上	6HCP以上 上限無し	
		1♦-2♣	5枚以上	10HCP以上 上限無し	

23

合算の結論 1NTレスポンスの場合

レスポンダーは6~10HCP

合算結果	例	ゲームは？	信号	結論
レスポンダーの最低点と合算して 25HCP以上	1♦-1NT；3NT	ある	グレード マーク	ゲーム ビッド
レスポンダーの最高点と合算する と25HCP以上、でも最低点と合算 すると24HCP以下	1♦-1NT；2NT	あるかも	インビテ ーション マーク	インビテ ーション
レスポンダーの最高点と合算して 24HCP以下	1♦-1NT；パス	ない	赤い マーク	パス

24

オープナーのリビッド

マイナーオープンに対して

種類	内容	例	枚数	点数幅	オープナーの判断
メジャー テイクアウト	アンビッドメジャーのビッド	1♣-1♥	4枚以上	6HCP以上 上限無し	
NT	NTビッド	1♣-1NT	バランス	6~10HCP	合算して結論を出す
レイズ	サポート	1♣-2♣	5枚以上	6~9HCP	合算して結論を出す→
マイナー テイクアウト	アンビッドマイナーのビッド	1♣-1♦	4枚以上	6HCP以上 上限無し	
		1♦-2♣	5枚以上	10HCP以上 上限無し	

25

合算の結論 マイナーレイズの場合

マイナー8枚フィット、6~9HCP

合算結果	例	ゲームは？	信号	結論
レスポンダーの最低点と合算して25HCP以上。さらに、サイドスース全てにストッパー	1♦-2♦ ; 3NT	ある		ゲームビッド
レスポンダーの最高点と合算すると25HCP以上、でも最低点と合算すると24HCP以下。さらに、サイドスース全てにストッパー	1♦-2♦ ; 2NT	あるかも		インビテーション
レスポンダーの最低点と合算して28HCP以上	1♦-2♦ ; 5♦	ある		ゲームビッド
レスポンダーの最高点と合算すると28HCP以上、でも最低点と合算すると27HCP以下	1♦-2♦ ; 4♦	あるかも		インビテーション
レスポンダーの最高点と合算しても24HCP以下	1♦-2♦ ; パス	なし		パス

26

オープナーのリビッド

マイナーオープンに対して

種類	内容	例	枚数	点数幅	オープナーの判断
メジャー テイクアウト	アンビッドメジャーのビッド	1♣-1♥	4枚以上	6HCP以上 上限無し	先送り/パートナー判断→
NT	NTビッド	1♣-1NT	バランス	6~10HCP	合算して結論を出す
レイズ	サポート	1♣-2♣	5枚以上	6~9HCP	合算して結論を出す
マイナー テイクアウト	アンビッドマイナーのビッド	1♣-1♦	4枚以上	6HCP以上 上限無し	
		1♦-2♣	5枚以上	10HCP以上 上限無し	

27

メジャー テイクアウトされたオープナーのリビッド (1/2)

オープナーはパスできない。何かを答えなければいけない

フィットは？	オープナーのハンド内容	ビッド例	点数幅	判断
あり	レスポンダーのメジャー♥が4枚 あり8枚フィット	1♣-1♥ ; 2♥ 1♣-1♥ ; 3♥	12~14点 15~17点	P判断 P判断
	アナザーメジャー♠が4枚あるが、♥ のフィットなし	1♣-1♥ ; 1♠	12点以上 上限無し	先延ばし
	アナザーメジャー♦が4枚あるが、♥ のフィットなし	1♦-1♥ ; 1♠	12点以上	先延ばし
	アナザーメジャー♥が4枚あるが、♠ のフィットなし（リバース）	1♦-1♠ ; 2♥	16点以上	P判断
なし	アナザーメジャー♥が4枚あるが、リ バースできない	1♦-1♠ ; 1NT	12~15点	P判断

28

メジャー・ティーアウトされたオープナーのリビッド (2/2)

オープナーはパスできない。何かを答えなければいけない

フィットは?	オープナーのハンド内容	ビッド例	点数幅	判断
なし	メジャー4枚なく、アンバランスハンド。オープンスーツ6枚	1♦-1♥; 2♦	12~14点	P判断
		1♦-1♥; 3♦	15~17点	P判断
	メジャー4枚なく、アナザーマイナーでティーアウト♦5枚、♣4枚	1♦-1♥; 2♣	12点以上	先延ばし
	上と同じだが、リバースになっている ♣5枚、♦4枚	1♣-1♥; 2♦	16点以上	P判断

29

オープナーのリビッド

マイナーオープンに対して

種類	内容	例	枚数	点数幅	オープナーの判断
メジャー・ティーアウト	アンビッドメジャーのビッド	1♣-1♥	4枚以上	6HCP以上 上限無し	先送り/パートナー判断
NT	NTビッド	1♣-1NT	バランス	6~10HCP	合算して結論を出す
レイズ	サポート	1♣-2♣	5枚以上	6~9HCP	合算して結論を出す
マイナーアウト	アンビッドマイナーのビッド	1♣-1♦	4枚以上	6HCP以上 上限無し	先送り/パートナー判断⇒
		1♦-2♣	5枚以上	10HCP以上 上限無し	

30

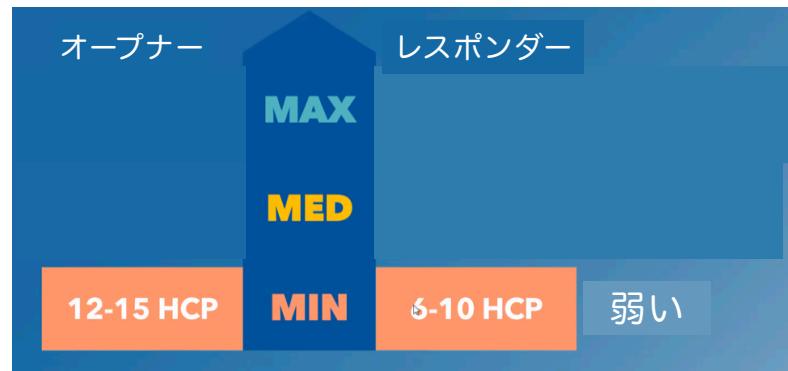
マイナーアウトされたオープナーのリビッド

オープナーはパスできない。何かを答えなければいけない

フィットは?	オープナーのハンド内容	ビッド例	点数幅	判断
なし	メジャービッド4枚無い バランスハンド	1♣-1♦; 1NT	12~14点	P判断
	メジャービッドできるかも しないバランスハンド (点数を示すのが優先)	1♣-1♦; 2NT (ジャンプしている)	18~19点	P判断
不明	アンビッドスーツが止まる 8ウィナーハンド	1♣-1♦; 3NT	—	—

31

ハンドの強さ三階層 MIN



32

ハンドの強さ三階層 MED



33

ハンドの強さ三階層 MAX



34

レスポンダーのビッド (まとめ)

【マイナーオープン】 - ?

ハンドの強さ			メジャー・ティーアウト	NT	フィット	マイナー・ティーアウト
MAX	13+ HCP	強い	1の代	3NT	ティーアウト	2の代は MEDから
MED	10-12 HCP	インビテーションナル		2NT	ダブル レイズ	—
MIN	6-10 HCP	弱い		1NT	シングル レイズ	1の代は MINから

35

オープナーのリビッド (まとめ)

【マイナーオープン】 - 【レスポンス】 ; ? オープナーのリビッド

強さ	メジャー・レイズ	NT	ティーアウト	リピート (6枚)
18+ HCP	MAX	4の代	ジャンプ 2NT	ジャンプ シフト
15-18 HCP	MED	ダブル レイズ	—	1の代 2の代 ジャンプ リピート
12-15 HCP	MIN	シングル レイズ	1NT	リピート

これ以外に、NTレスポンス、レイズレスポンスに対するリビッドがあるが、合算により結論が出せる

36

マイナーオープン レスポンス 練習

SBアプリ 入門ビッド編第2回マイナーオープンへのレスポンス実習B#1～B#4



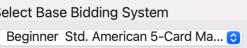
37

ホームワーク

- Shark BridgeアプリのClassroom Handsで練習する
 - 「入門ビッド編第2回マイナーオープンへのレスポンス実習.pbn」
 - 「入門ビッド編第2回マイナーオープンへのレスポンス宿題.pbn」
 - 正解は各々のpdfにある
 - 最初はSに座り、2回目はNに座ってみる

38

Shark Bridgeアプリの設定

- Shark Bridgeアプリの起動メニュー画面から
- 「Setting」をクリック
- 上部のメニューバーの  をクリック
- ビディングシステムを  のように選ぶ
- EW Bidding System も、同じように設定する

39

ブリッジ・オンライン入門講座ビッド編
第2回 マイナーオープンへのレスポンス 完



第3回 『メジャーオープンへのレスポンス』へ
と続く

2024/08/27 ブリッジ塾シャーク

40

マイナーオープン レスポンス 実習

SHARK WEBアプリ 入門ビッド編第2回マーナーオープンへのレスポンス実習

