

ブリッジ・オンライン入門講座 ビッド編第2回



マイナーオープンへのレスポンス

1

復習オープン チャート

12HCP以上あるか？無ければパス

メジャー	メジャー5枚あるか	
	♥5枚以上	1H
	♠5枚以上	1S
	♥5枚かつ♠5枚（同数の場合）	

ノー トラump	メジャー5枚無く、バランスハンド	
	ボイド無し、シングルトン無し、ダブルトンはあっても一つ（バランスハンド）	15~17HCP 1NT 20~21HCP 2NT 25~27HCP 3NT

マイナー	メジャー5枚無く、NTオープンできない	
	♣3枚以上	1C
	♣3枚かつ♥3枚**	
	♦3枚以上	12~21HCP 1D
	♣4枚かつ♥4枚***	
	♣5枚かつ♥5枚	

メジャー



NT
切り札無し

マイナー



2

レスポンスとは

オープナー

レスポnder

マイナーオープン

レスポンス

12HCP
以上

ビッドには
6HCP必要

3

12HCP+あなたのHCP

計算



NT
切り札無し



ゲーム	HCP
4♠ 4♥	25~26
ゲーム	HCP
3NT	25~26
ゲーム	HCP
5♣ 5♦	28~29

スモールスラム	HCP
6の代	32~33
グランドスラム	HCP
7の代	37~38

4

計算の結果

マイナーオープンに対して

ゲーム	HCP
4♠ 4♥	25~26

ゲーム	HCP
3NT	25~26

ゲーム	HCP
5♣ 5♦	28~29

- ・12HCPと合算して25HCP以上あれば、ゲームを目指してフィットを探す
- ・合算して25HCP未満でも、まずはハンドを示し、フィットを探す。そしてオープナーのリビッドを聞く
- ・合算して18HCPでも、オープナーは19HCP以上かもしれない。ゲームの可能性は残されている
- ・合算して32HCPあれば、ゆっくりとスラムトライに入る

5

合算で見つける事は

合算したHCPの範囲	ゲームは？	信号	ビッド
24HCP以下	ない		パス
25HCPを含む	あるかも		インビテーション
25HCP以上	ある		ゲームビッド

6

マイナーオープンへのレスポンス (1)

- ・6HCP無ければ、PASS

オープナーはメジャー5枚無し	メジャーフィットを探す		
♥4枚以上	6HCP以上	1♥	
♠4枚以上		1♠	
♥4枚かつ♠4枚		1♥ (下から)	
♥5枚かつ♠5枚		1♠ (上から)	

- ・<44>メジャーは下から。<55>メジャーは上から
- ・メジャーをビッドして、オープナーがパスすることは無い (1ラウンド・フォーシング; 1RF)

7

マイナーオープンへのレスポンス (2)

バランス ハンド	メジャー4枚無く、バランスハンド NTを指向		
	ボイド無し、シングル ルトン無し、ダブル トンはあっても一つ (バランスハンド)	6~10HCP	1NT
		11~12HCP	2NT
		13~15HCP	3NT

- ・ボイド：0枚スーツ、シングルトン：1枚スーツ、ダブルトン：2枚スーツ
- ・NTをビッドするとオープナーはパスするかもしれない

8

マイナーオープンへのレスポンス (3)

マイナー フィット	メジャー4枚無く、バランスハンドでもなく マイナーフィット		
	オープンマイナー（3枚以上）に 5枚以上（フィット）	6～9HCP	2の代へレイズ
		10～12HCP	3の代へレイズ
		13HCP以上	とりあえず ニュースーツ

- ・マイナーオープンは3枚しか保証しないので、8枚フィットのためには5枚必要
- ・レイズするとオープナーはパスするかもしれない
- ・ニュースーツをビッドすると、オープナーはパスできない（1RF）

9

マイナーオープンへのレスポンス (4)

アン ビッド マイナー	メジャー4枚無く、バランスハンドでもなく マイナーフィットもない　もう一つのマイナーは		
	♦4枚以上	6HCP以上	1♦
	♣5枚以上 (2の代になるので)	10HCP以上	2♣

- ・2の代で新しいスーツをビッドするには10HCP以上必要
- ・新しいスーツに対しては、オープナーはパスできない（1RF）

上記以外	上記のいずれにも合致しない		
	♣5枚だが10HCP無いなど	6～9HCP	1NT

10

レスポンス練習問題

11

パートナーが1♣でオープンしました

オープナーが保証するのは、♣3枚以上、12HCP以上。どうレスポンスしますか？

	ハンド	HCP	レスポンス	理由
①	♠QJ75 ♥9543 ♦K7 ♣932	6	1♥	6HCP以上 メジャー<44>は下から
②	♠963 ♥K ♦Q743 ♣AQ743	11	3♣	メジャー4枚無し バランスハンドでもない マイナー5枚でフィット 10～12HCPの範囲
③	♠A65 ♥J93 ♦AQ74 ♣J32	12	2NT	メジャー4枚無し バランスハンド 11～12HCPの範囲

12

1♣オープンにどう答えますか？

紙と鉛筆を用意して下さい

	ハンド	HCP	ビッド	理由
④	♠93 ♥32 ♦J9543 ♣KJ74			
⑤	♠AKJ94 ♥QJ943 ♦5 ♣73			
⑥	♠8 ♥Q85 ♦KJ9752 ♣K84			

13

1♣オープンにどう答えますか？ 答え

オープナーが保証するのは、♣3枚以上、12HCP以上。どうレスポンスしますか？

	ハンド	HCP	ビッド	理由
④	♠93 ♥32 ♦J9543 ♣KJ74	5	パス	レスポンスするには6HCP必要
⑤	♠AKJ94 ♥QJ943 ♦5 ♣73	11	1♠	6HCP以上 メジャー<55>は上から
⑥	♠8 ♥Q85 ♦KJ9752 ♣K84	9	1♦	メジャー4枚無し バランスハンドではない ♣5枚無し ♦4枚以上あり

14

パートナーが1♦でオープンしました(1)

オープナーが保証するのは、♦3枚以上、12HCP以上。どうレスポンスしますか？

	ハンド	HCP	ビッド	理由
①	♠QJ75 ♥9543 ♦K7 ♣932	6	1♥	6HCP以上 メジャー<44>は下から
②	♠963 ♥K ♦Q743 ♣AQ743	11	2♣	メジャー4枚無し バランスハンドではない ♦5枚無く、♣5枚 10HCP以上
③	♠A65 ♥J93 ♦AQ74 ♣J32	12	2NT	6HCP以上 メジャー4枚無し バランスハンド 11~12HCPの範囲

15

1♦オープンにどう答えますか？

紙と鉛筆を用意して下さい

	ハンド	HCP	ビッド	理由
④	♠93 ♥32 ♦J9543 ♣KJ74			
⑤	♠AKJ94 ♥QJ943 ♦5 ♣73			
⑥	♠8 ♥Q85 ♦KJ9752 ♣K84			

16

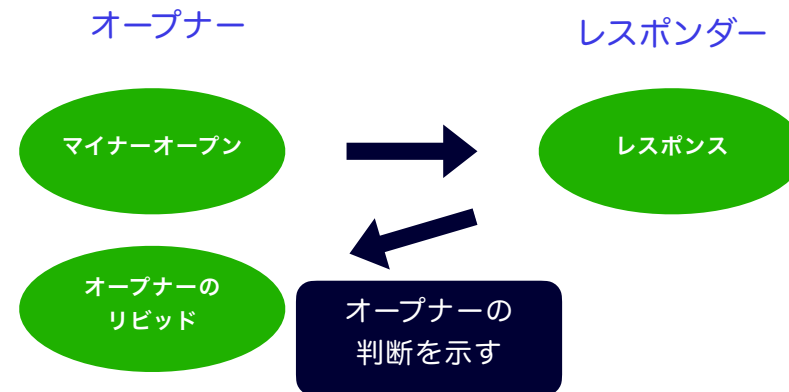
1 ♦ オープンにどう答えますか？ 答え

オープナーが保証するのは、♦3枚以上、12HCP以上。どうレスポンスしますか？

	ハンド	HCP	ビッド	理由
④	♠93 ♥32 ♦J9543 ♣KJ74	5	パス	レスポンスするには 6HCP必要
⑤	♠AKJ94 ♥QJ943 ♦5 ♣73	11	1♠	6HCP以上 メジャー<55>は上から
⑥	♠8 ♥Q85 ♦KJ9752 ♣K84	9	2♦	6HCP以上 メジャー4枚無しバランスハンドでない ♦5枚でフィットで6~9HCP

17

レスポンスを聞いて



18

オープナーの判断 その1

オープナー

オープナーの
リビッド

オープナーの
判断を示す

- ・パス
 - ・ゲームが無いと判る時
 - ・NTレスポンス、レイズされた時は点数幅が狭い（リミットレスポンス）
 - ・リミットレスポンス（3~4点幅）の上限でもゲームなし
- ・インビテーション
 - ・フィットした。ゲームの可能性あり
 - ・リミットレスポンス（3~4点幅）の上限ならゲームあり
- ・ゲームビッド
 - ・リミットレスポンス（3~4点幅）の下限でもゲームあり
 - ・MINレンジのレスポンスだが、その下限でもゲームあり

19

オープナーの判断 その2

オープナー

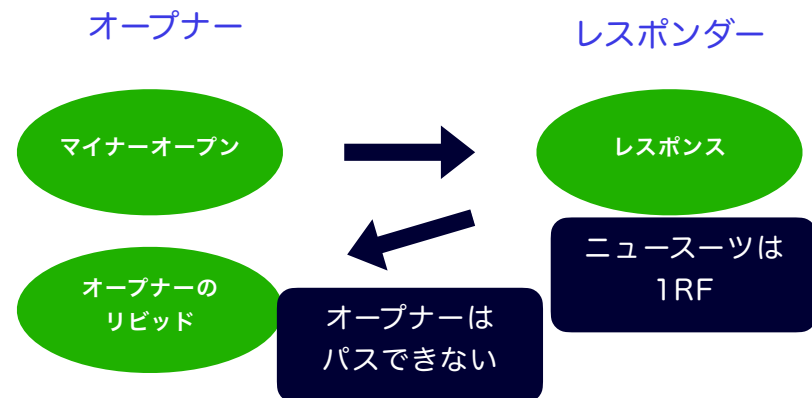
オープナーの
リビッド

オープナーの
判断を示す

- ・先延ばし
 - ・まだ決められない。ハンドの内容を示す。リミットビッドもできない
- ・パートナー判断（P判断）
 - ・リミットビッドをしたので、Pがパス/インビテーション/ゲームビッドの判断ができる

20

オープナーの注意点



21

レスポンスの種類

マイナーオープンに対して

種類	内容	例	枚数	点数幅
メジャー テイクアウト	アンビッドメジャーのビッド	1♣-1♥	4枚以上	6HCP以上 上限無し
NT	メジャー4枚無い	1♣-1NT	バランス ハンド	6~10HCP
サポート	オープンスーツの レイズ	1♣-2♣	5枚以上	6~9HCP
マイナー テイクアウト	アンビッドマイナーのビッド	1♣-1♦	4枚以上	6HCP以上 上限無し
		1♦-2♣	5枚以上	10HCP以上 上限無し

22

オープナーのリビッド

マイナーオープンに対して

種類	内容	例	枚数	点数幅	オープナーの判断
メジャー テイクアウト	アンビッドメジャーのビッド	1♣-1♥	4枚以上	6HCP以上 上限無し	
NT	NTビッド	1♣-1NT	バランス	6~10HCP	合算して結論を出せる⇒
レイズ	サポート	1♣-2♣	5枚以上	6~9HCP	
マイナー テイクアウト	アンビッドマイナーのビッド	1♣-1♦	4枚以上	6HCP以上 上限無し	
		1♦-2♣	5枚以上	10HCP以上 上限無し	

23

合算の結論 1NTレスポンスの場合

レスポnderは6~10HCP

合算結果	例	ゲームは?	信号	結論
レスポnderの最低点と合算して 25HCP以上	1♦-1NT ; 3NT	ある	●●●●●	ゲーム ビッド
レスポnderの最高点と合算すると 25HCP以上、でも最低点と合算 すると24HCP以下	1♦-1NT ; 2NT	あるかも	●●●●●	インビ テーション
レスポnderの最高点と合算して 24HCP以下	1♦-1NT ; パス	ない	●●●●●	パス

24

オープナーのリビッド

マイナーオープンに対して

種類	内容	例	枚数	点数幅	オープナーの判断
メジャー テイクアウト	アンビッドメジャーの ビッド	1♣-1♥	4枚以上	6HCP以上 上限無し	合算して結論を出す 合算して結論を出す→
NT	NTビッド	1♣-1NT	バランス	6~10HCP	
レイズ	サポート	1♣-2♣	5枚以上	6~9HCP	
マイナー テイクアウト	アンビッドマイナーの ビッド	1♣-1♦ 1♦-2♣	4枚以上 5枚以上	6HCP以上 上限無し 10HCP以上 上限無し	

25

合算の結論 マイナーレイズの場合

マイナー8枚フィット、6~9HCP

合算結果	例	ゲームは？	信号	結論
レスポンドーの最低点と合算して25HCP以上。さらに、サイドスーツ全てにストッパー	1♦-2♦；3NT	ある		ゲーム ビッド
レスポンドーの最高点と合算すると25HCP以上、でも最低点と合算すると24HCP以下。さらに、サイドスーツ全てにストッパー	1♦-2♦；2NT	あるかも		インビテーション
レスポンドーの最低点と合算して28HCP以上	1♦-2♦；5♦	ある		ゲーム ビッド
レスポンドーの最高点と合算すると28HCP以上、でも最低点と合算すると27HCP以下	1♦-2♦；4♦	あるかも		インビテーション
レスポンドーの最高点と合算しても24HCP以下	1♦-2♦；パス	なし		パス

26

オープナーのリビッド

マイナーオープンに対して

種類	内容	例	枚数	点数幅	オープナーの判断
メジャー テイクアウト	アンビッドメジャーの ビッド	1♣-1♥	4枚以上	6HCP以上 上限無し	先送り/パートナー判断→ 合算して結論を出す 合算して結論を出す
NT	NTビッド	1♣-1NT	バランス	6~10HCP	
レイズ	サポート	1♣-2♣	5枚以上	6~9HCP	
マイナー テイクアウト	アンビッドマイナーの ビッド	1♣-1♦ 1♦-2♣	4枚以上 5枚以上	6HCP以上 上限無し 10HCP以上 上限無し	

27

メジャーテイクアウトされたオープナーのリビッド (1/2)

オープナーはパスできない。何かを答えなければいけない

フィットは？	オープナーのハンド内容	ビッド例	点数幅	判断
あり	レスポンドーのメジャー♥が4枚あり8枚フィット	1♣-1♥；2♥	12~14点	P判断
		1♣-1♥；3♥	15~17点	P判断
なし	アナザーメジャー♠が4枚あるが、のフィットなし	1♣-1♥；1♠	12点以上 上限無し	先延ばし
	アナザーメジャー♠が4枚あるが、のフィットなし	1♦-1♥；1♠	12点以上	先延ばし
	アナザーメジャー♥が4枚あるが、のフィットなし（リバース）	1♦-1♠；2♥	16点以上	P判断
	アナザーメジャー♥が4枚あるが、リバースできない	1♦-1♠；1NT	12~15点	P判断

28

メジャーテイクアウトされたオープナーのリビッド (2/2)

オープナーはパスできない。何かを答えなければいけない

フィットは？	オープナーのハンド内容	ビッド例	点数幅	判断
なし	メジャー4枚なく、アンバランス ハンド。オープンスーツ6枚	1♦-1♥; 2♦	12~14点	P判断
		1♦-1♥; 3♦	15~17点	P判断
	メジャー4枚なく、アナザーマイ ナーでテイクアウト ♦5枚、♣4枚	1♦-1♥; 2♣	12点以上	先延ばし
	上と同じだが、リバーズになっ ている ♣5枚、♦4枚	1♣-1♥; 2♦	16点以上	P判断

29

オープナーのリビッド

マイナーオープンに対して

種類	内容	例	枚数	点数幅	オープナーの判断
メジャー テイクアウト	アンビッドメジャ ーのビッド	1♣-1♥	4枚以上	6HCP以上 上限無し	先送り/パートナー判断
NT	NTビッド	1♣-1NT	バランス	6~10HCP	合算して結論を出す
レイズ	サポート	1♣-2♣	5枚以上	6~9HCP	合算して結論を出す
マイナー テイクアウト	アンビッドマイナ ーのビッド	1♣-1♦	4枚以上	6HCP以上 上限無し	先送り/パートナー判断→
		1♦-2♣	5枚以上	10HCP以上 上限無し	

30

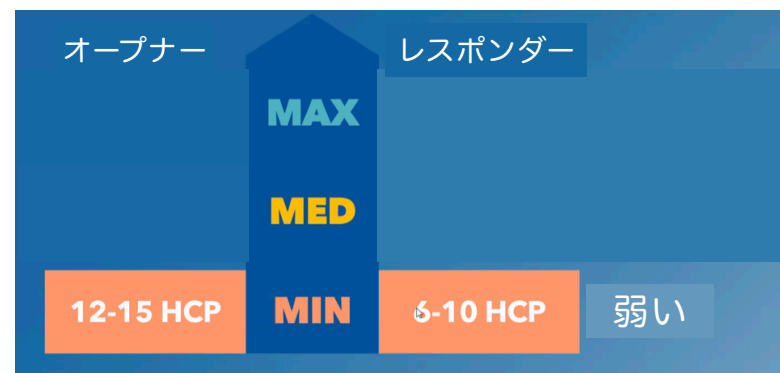
マイナーテイクアウトされたオープナーのリビッド

オープナーはパスできない。何かを答えなければいけない

フィットは？	オープナーのハンド内容	ビッド例	点数幅	判断
なし	メジャービッド4枚無い バランスハンド	1♣-1♦; 1NT	12~14点	P判断
	メジャービッドできるかも しれないバランスハンド (点数を示すのが優先)	1♣-1♦; 2NT (ジャンプして いる)	18~19点	P判断
不明	アンビッドスーツが止まる 8ウィナーハンド	1♣-1♦; 3NT	—	—

31

ハンドの強さ三階層 MIN



32

ハンドの強さ三階層 MED

オープナー		レスポnder	
	MAX		
15-18 HCP	MED	10-12 HCP	インビテーションショナル
12-15 HCP	MIN	6-10 HCP	弱い

33

ハンドの強さ三階層 MAX

オープナー		レスポnder	
18+ HCP	MAX	13+ HCP	強い
15-18 HCP	MED	10-12 HCP	インビテーションショナル
12-15 HCP	MIN	6-10 HCP	弱い

34

レスポnderのビッド (まとめ)

【マイナーオープン】 - ?

ハンドの強さ			メジャーテイクアウト	NT	フィット	マイナーテイクアウト
MAX	13+ HCP	強い	1の代	3NT	テイクアウト	2の代はMEDから
MED	10-12 HCP	インビテーションショナル		2NT	ダブルレイズ	---
MIN	6-10 HCP	弱い		1NT	シングルレイズ	1の代はMINから

35

オープナーのリビッド (まとめ)

【マイナーオープン】 - 【レスポンス】 ; ? オープナーのリビッド

強さ			メジャーレイズ	NT	テイクアウト	リピート (6枚)
18+ HCP	MAX	強い	4の代	ジャンプ 2NT	ジャンプ シフト	—
15-18 HCP	MED	インビテーションショナル	ダブルレイズ	—	1の代 2の代 ジャンプしない で	ジャンプ リピート
12-15 HCP	MIN	弱い	シングルレイズ	1NT		リピート

これ以外に、NTレスポンス、レイズレスポンスに対するリビッドがあるが、合算により結論が出る

36

マイナーオープン レスポンス 練習

SBアプリ 入門ビッド編第2回マイナーオープンへのレスポンス実習B#1～B#4




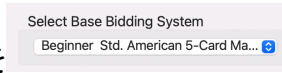

37

ホームワーク

- Shark BridgeアプリのClassroom Handsで練習する
 - 「入門ビッド編第2回マイナーオープンへのレスポンス実習.pbn」
 - 「入門ビッド編第2回マイナーオープンへのレスポンス宿題.pbn」
 - 正解は各々のpdfにある
 - 最初はSに座り、2回目はNに座ってみる

38

Shark Bridgeアプリの設定

- Shark Bridgeアプリの起動メニュー画面から
- 「Setting」をクリック
- 上部のメニューバーの  NS Bidding System をクリック
- ビディングシステムを  のように選ぶ
-  も、同じように設定する

39

ブリッジ・オンライン入門講座ビッド編 第2回 マイナーオープンへのレスポンス 完

第3回 『メジャーオープンへのレスポンス』 へと続く

2024/08/27 ブリッジ塾シャーク



40

マイナーオープン レスポンス 実習

SHARK WEBアプリ 入門ビッド編第2回マイナーオープンへのレスポンス実習

