

ブリッジ・オンライン初級講座 ビッドV2編

第6回 サポートダブル、バランシング、ライトオー プン

1

今日のテーマ

- ・サポート・ダブル
- ・バランシング
- ・ライト (Light) ・オープンとドゥルーリー・レスポンス
- ・リオープン

2

サポートダブル

3

サポート・ダブル

あなたはオープナー、オープナーのリビッドをどうする？

W	N	E	S
	1♦	P	1♠
2♥	?		

♠AQ9
♥Q8
♦J10986
♣KQ9

14TP

- ・どうビッドする？
- ・2♠と言えば4枚と思われる。3♦は♦6枚のMED。♠AQxは4枚相当か？それともパスか？
- ・悩みはつきませんが、解決方法がサポートX
- ・Xのコールによって♣3枚サポートを伝えます。点数幅には言及しません
- ・RHOがビッドしないと使えない、オープナーのリビッドXです。最優先のコールです
- ・レスポnderはメジャーを1の代でビッドしているのが条件です
- ・敵の介入は2♥までがサポートXとするのが一般的です。パートナーとの約束事ですが。2♥を超えてのXはペナルティ。

4

サポート・リダブル

あなたはオープナー、オープナーのリビッドをどうする？

W	N	E	S
1♦	P	1♠	
X	?		

♠A97
♥96
♦KQ975
♣AJ10

15TP

- ・どうビッドする？
- ・サポートXを使いたい所ですが、Xを敵に使われてしまいました
- ・そうです、XXです
- ・XXのコールによって♠3枚サポートを伝えます。点数幅には言及しません。
- ・RHOがXしないと使えない、オープナーのリビッドXXです。

5

サポートX/XX練習

あなたはオープナー オープナーのリビッド

番号	ハンド	HCP	TP	オークション	どうリビッドする？	理由
①	♠AK7 ♥9543 ♦9 ♣AK876	14	15	W N E S 1♣ 1♦ 1♠ 2♦ ?	X	パートナーは♠4枚以上、3枚サポートを伝えるのが最優先。レスポnderはフィットの有無が判るので、点数に従いリビッド
②	♠Q1082 ♥753 ♦A9 ♣AQJ7	13	14	W N E S 1♣ 1♦ 1♠ 2♦ ?	2♠	パートナーは♠4枚以上、4枚サポートがあるので、レイズする。レイズでもXでも無い時は2枚以下
③	♠J108 ♥Q53 ♦A92 ♣AQJ5	14	15	W N E S 1♣ P 1♠ X ?	XX	サポートXの状況で、敵にXされたらXX

6

バランシング

7

バランシング その1

W	N	E	S
1♥	P	P	
?			

W	N	E	S
	P	P	1♣
P	1NT	P	P
?			

- ・自分がパスすると、コントラクトが決定する立場を、バランシング・ポジションという。例えば
- ・その位置でビッドすることを、バランシングという。
- ・オーバーコールするには点数が足りない
- ・10HCPあるがテイクアウトXには点数が足りない
- ・黙ってパスするのは悔しい
- ・どうするか？

8

バランシング その2

あなたはバランサー

W	N	E	S
	1♥	P	P
?			

LHOだけがビッド

- ・点数が足りない時は、神さまが3HCPくれたと思ってビッドする
 - ・5TPの5枚からオーバーコール出来る
 - ・バランスハンドなら12~14TPで1NTオーバーコールできる。もっと範囲を下げて広げて10TP~15TPとすることも出来る
 - ・テイクアウトXも9TPから可能
 - ・アンビッドメジャーが短いときは、慎重に。長ければ大胆に
- ・点数があるときは
 - ・12~14TPの良い6枚はジャンプビッドする
 - ・15~17TPの良い6枚はXしてからスーツビッドする
 - ・ストップのあるバランスハンドの15~17TPはXしてからNTビッド
 - ・ストップのあるバランスハンドの18~19TPは2NTのビッド Unusual NT(第九回で勉強) ではない

9

バランシング その3

あなたはバランサー

W	N	E	S
	P	P	1♣
P	1♥	P	P
?			

- ・1の代で敵の双方がビッドしているとき
- ・おそらく双方合算してそれぞれ20HCP前後だろう
- ・10~13TPのバランスハンドなら1NT
- ・10TP前後なら
 - ・アンビッドスーツが<54><44><43>ならX
 - ・良いスーツ5枚あればそれをビッド 4枚でも絵札3枚あればOK

10

バランシング その4

あなたはバランサー

W	N	E	S
	1♦	P	1♥
P	1NT	P	P
?			

- ・敵のビッドが1NTで終わった
- ・敵にフィットが無さそう
- ・敵にフィットが無い時は、こちらにもフィットが無いケースが多い
- ・良いスーツが無い限りパスして、敵にプレイさせる

11

バランシング その5

あなたはバランサー

W	N	E	S
	1♥	P	2♥
P	P	?	

- ・敵がシングルレイズして終わった
- ・マッチポイントでは、♠以外のスーツであればXする
- ・2の代では競りは売らない
- ・敵がフィットしているときは、こちらにもフィットしているケースが多い
- ・♠なら我慢してパスする。Eは1♠と言わなかった
- ・これ以外の2の代のバランシングは難しいので注意深く

12

バランシング その6

あなたは balans ー

W	N	E	S
1♦	P	P	
?			

- ・ひょとして、Nは18～19HCPもっているかもしれない
- ・そうであれば、パスしてそのままプレイさせたいと思う
- ・そのためには、9TP以下、3枚以上のオープンスーツが必要

13

バランシング まとめ

(オープン) - P - (P) - ?

TP	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19
1の代オーバーコール	Kを足してOK			通常のオーバーコール											
1NTオーバーコール							Kを足してさらに広げる								
ジャンプビッド								良い6枚							
Xしてからパス					Kを足してOK			通常のX							
Xしてからスーツビッド											良い6枚				
XしてからNT											ストッパーあり				
2NT														バランス ハンド	

14

バランシング練習(1)

あなたは balans ー

番号	ハンド	HCP	TP	オークション	どうバランシングする？	理由
①	♠853 ♥A842 ♦1097 ♣K96	7	6	W N E S 1♣ P P ?	P	<4333>の6TP。Xするには9TP必要。敵のオープンマイナー3枚あって、9HCP以下の時はNが18～19HCPの可能性大
②	♠A752 ♥Q106 ♦Q93 ♣A104	12	11	W N E S 1♣ P P ?	1NT	バランスハンドの10～15TP。15～17TPのオーバーコールではない。
③	♠AK10984 ♥KQ9 ♦65 ♣92	12	14	W N E S 1♣ P P ?	2♠	13～15TPの良い6枚なので、ジャンプビッド

15

バランシング練習(2)

あなたは balans ー

番号	ハンド	HCP	TP	ビッド	どうバランスする？	理由
④	♠AKJ1087 ♥J10 ♦AQ3 ♣92	15	18	W N E S 1♣ P P ?	X	次に♠をビッドする。バランシングX経由なので、15～17TPの良い6枚
⑤	♠A109 ♥Q86 ♦KJ98 ♣AK7	17	17	W N E S 1♣ P P ?	X	XしてからNTビッドする。1NTオーバーコール出来るハンドはこうビッドする。
⑥	♠A109 ♥QJ6 ♦KQ98 ♣AK7	19	19	W N E S 1♣ P P ?	2NT	2NTは18～19TPのバランスハンド。UnusualNTではない。

16

バランシング練習(3)

あなたはバランサー

番号	ハンド	HCP	TP	ビッド	どうバランス する？	理由
⑦	♠Q103 ♥K86 ♦AJ9 ♣A1032	14	14	W N E S P P 1♣ P 1♥ P P ?	1NT	敵のスーツのストッパー、1の代 では競りは売りたくない 10~14TPのバランスハンド
⑧	♠Q1084 ♥75 ♦AJ7 ♣K982	10	10	W N E S P P 1♣ P 1♥ P P ?	X	Kを足して、13TPあると思っ て、テイクアウトX。♦3枚が欠 点ではあるが。
⑨	♠K92 ♥4 ♦987 ♣AKJ1094	11	14	W N E S P P 1♣ P 1♥ P P ?	2♣	1回パスしているので、このキュー ビッドはMichaels（第9回で学 ぶ）ではなくナチュラルのオーバ ーコールだと判る。+3HCP出来る

17

ライト・オープンと ドゥルーリー・レスポンス

18

ライト・オープン (1)

- ・Light Open、軽いオープンとは、12HCPに満たない1の代のオープン
- ・ルールオブ22
 - ・長い2つのスーツの枚数の合計+HCP ≥ 20 、かつ2クイックトリックあればオープン
 - ・但し、絵札は、ほぼ長いスーツにあるのが望ましい
 - ・QTの数え方（再度）
 - ・AK : 2QT、A/KQ : 1QT、AQ : 1.5QT、K : 0.5QT
- ・2QTの必要性
 - ・パートナーがペナルティXを懸けると、オープナーには最低2トリックを期待する

19

ライト・オープン (2)

- ・第三席は積極的に
 - ・第一席、第二席がパスをして、第三席でオープン出来ないときは、第四席が点数をいっぱい持っている。必ずしもそうでは無いかもしれない、みんな10HCPかもしれない
 - ・5枚メジャーがあったり、メジャーが<43>以上なら、神さまの助けでQを加えてみる（10HCPでもオープンするという事）
- ・第四席は慎重に
 - ・オープンしたばかりに、敵にコントラクトを持って行かれて、マイナス点に。パスすれば、パスアウトで0点同士だったのに。
 - ・第一席、第二席ならオープン出来ないハンドで、神の助けでオープンを考えるなら、ルールオブ15でチェックが必要。HCP+♠の枚数 ≥ 15 ならオープンしても良い

20

ドゥルーリー・レスポンス

W	N	E	S
	P	P	1♠
	P	2♣!	

・パスしたハンドのメジャーオープンに対する2♣レスポンスはアラート

・最初パスしているのでオープン点はない

・でも♠をリミットレイズできるハンド

・3枚の10~11TP

・しかし、第三席のオープンに神の助けを得てQを加算してのオープンかもしれない

・そうなら2♠と言って。違うなら2♦!と言って

W	N	E	S
	P	P	1♠
	P	2♣!	P 2♠/2♦!

21

ドゥルーリー・レスポンス その2

W	N	E	S
	P	P	1♠
	P	2♦!	

・パスしたハンドのメジャーオープンに対する2♦レスポンスはアラート

・最初パスしているのでオープン点はない

・でも♠をリミットレイズできるハンド

・4枚の10~11TP

・しかし、第三席のオープンに神の助けを得てQを加算してのオープンかもしれない

・そうなら2♠と言って。違うなら2NT!と言って

・3枚と4枚を区別する2ウェイ・ドゥルーリー

W	N	E	S
	P	P	1♠
	P	2♦!	P 2♠/2NT!

22

ライトオープンの例 (1)

♠AKJ1063
♥3
♦K32
♣1092

・11HCP、14TP、♠6枚の<6133>

・♠6枚+♦3枚+11HCP ≥ 20

・♠AKで2QT、♦Kで0.5QT

・通常の1♠オープン

23

ライトオープンの例 (2)

♠KQJ62
♥
♦765
♣KJ1054

・10HCP、13TP、♠5枚、♣5枚の<5035>

・♠5枚+♣5枚+10HCP ≥ 20

・♠KQで1QT、♣Kで0.5QT

・2QTないので第1席、第2席ならパス

・第3席なら、Qを借りて12HCPで1♠オープン

・第4席なら、10HCP+♠5枚 ≥ 15 が成立し、1♠オープンできる

24

ライトオープンの例 (3)

♠AK93
♥10632
♦K105
♣95

- ・10HCP、10TP、5枚スーツ無しのカ4432>
- ・4枚+4枚+10HCP ≥ 20 成立せず
- ・第1席、第2席ならパス
- ・第3席なら、Qを借りて12HCPで1♦オープン可能。何が帰ってもパスできるから。特にメジャーが
- ・第4席なら、10HCP+♠4枚 ≥ 15 成立せずパス

25

ライトオープンの例 (4)

♠AJ106
♥103
♦K8764
♣K2

- ・11HCP、12TP、♦5枚のカ4252>
- ・♠4枚+♦5枚+11HCP ≥ 20 成立
- ・Aで1QT、K2枚で1QT。2QTあり
- ・通常の1♦オープン

26

ライトオープン練習 (1)

あなたはオープナー

番号	ハンド	HCP	TP	席	オープンするか？	理由
①	♠- ♥AKJ82 ♦Q10982 ♣952	10	13	1、2	1♥	12HCPはないが、♥5枚+♦5枚+10HCP≥20 ルールオブ20を満たす。さらにアナーは長い絵札に集中しており、必要条件の2QTもある(♥AK)。第一席、第二席でオープンするハンドは、第三席、第四席でもオープン出来る。
				3		
				4		
②	♠J1086 ♥K85 ♦AQ98 ♣54	10	10	1、2	P	12HCP無く、♠4枚+♦4枚+10HCP≥20を満たさない。
				3	1♦	Qを足せば12HCPとなり、1♦オープン出来る。何が帰ってきてもパス出来る。
				4	P	Qを足せばオープン出来るが、第四席ではルールオブ15も満たす必要がある。10HCP+♠4枚≥15を満たさない。

27

ライトオープン練習 (2)

あなたはオープナー

番号	ハンド	HCP	TP	席	オープンするか？	理由
③	♠AJ832 ♥92 ♦AQ65 ♣109	11	12	1、2	1♠	12HCPはないが、♠5枚+♦4枚+11HCP≥20 ルールオブ20を満たす。さらにアナーは長い絵札に集中しており、必要条件の2QTもある(♠A♥A)。第一席、第二席でオープンするハンドは、第三席、第四席でもオープン出来る。
				3		
				4		
④	♠QJ865 ♥K84 ♦AJ98 ♣5	11	12	1、2	P	12HCPはないが、♠5枚+♦4枚+11HCP≥20 ルールオブ20を満たす。しかし2QTないのでパス
				3	1♠	Qを足せば13HCPとなり、1♠オープン出来る。パートナーが2♣! ドゥルーリーのレスポンスをすれば2♣と答え、ウィークオープン伝える
				4	1♠	同上。♠オープンルールオブ15を当然満たす。

28

リオープン

29

リオープン・ダブル

あなたはオープナー、オープナーのリビッドをどうする？

W	N	E	S
	1♦	1♠	P
P	?		

♠9
♥AQ108
♦QJ109
♣KQ97

14HCP

- ・どうビッドする？
- ・こういう場合は無条件にXをする
- ・そのころは、パートナーは♠が強くパステしたのかもしれない
- ・6HCP無いでネガティブXがでなかつたのかもしれないが
- ・前者ならパートナーはパスして、Xをペナルティにする。ダウンできないと思ったら1NTもあり得る。
- ・後者ならベストスーツをビッドする。

30

練習

SHARKBRIDGEアプリ



31

スコアリング MP

付録

- ・マッチポイント (MP)
- ・ペア戦の評価方式
- ・TDBCでは4もしくは5テーブル以上で採用
 - ・各ボード毎に、ペアを得点順に並べて、トップに「ペア数-1」を、最下位に「0」を、同位は得点合計を平均して、MPを与える
 - ・全ボード終了後、獲得マッチポイント総計で順位を競う
 - ・BBOはMPを0~100%で表示している

日付: 2024-09-14 23:11
順位: 5
賞金: 0.00 BBS

ホスト: bbo
スコア: 28.57%
789~8 イキ: 0.00

結果

ボード	結果	We	They	We	They
1	2♠S-1	50	53.6%	46.4%	
2	5♥S-3	300	32.1%	67.9%	
3	1NTS-2	100	0%	100%	
4	4♥S-1	100	7.1%	92.9%	
5	1NTS+2	150	14.3%	85.7%	
6	3NTS-1	50	39.3%	60.7%	
7	3NTS+1	630	82.1%	17.9%	
8	6♦N-7	350	0%	100%	

32

スコアリング IMP

付録

- ・IMP (インターナショナル・マッチ・ポイント)
- ・チーム戦の評価方式
 - ・各ボードのチームとしての獲得点の和を、スケールダウンして得点とする方法
 - ・例えば、10点なら「0」 IMP、-10点も「0」 IMP ; 10点差は差が付かない 3NT+1と4S=に差が付かない
 - ・20~40点なら「1」 IMP、-20~40点なら「-1」 IMPとなる。4000点以上の得点でも「24」 IMP
 - ・ゲーム・スラムなどで大きな得点差が出たときに、それをスケールダウンして評価する
 - ・ゲームを作る、作らないで、250/450点差がでて、それぞれ「6」 / 「10」 IMPとなる
 - ・バルでは「ゲームビッドでメイク」と「ゲームビッドできず、あるいはゲームビッドしてもダウン」では「10」 IMP以上の差が付く。スラムではさらに点数差は広がる。
 - ・ペア戦でも、各ペアでのIMPを計算して総計する、IMPスコアリングがある

Difference in Points	IMPS
0-10	0
20-40	1
50-80	2
90-120	3
130-160	4
170-210	5
220-260	6
270-310	7
320-360	8
370-420	9
430-490	10
500-590	11
600-740	12
750-890	13
900-1090	14
1100-1290	15
1300-1490	16
1500-1740	17
1750-1990	18
2000-2240	19
2250-2490	20
2500-2990	21
3000-3490	22
3500-3990	23
4000+	24

33

SharkBridgeアプリによるホームワーク

- ・SharkBridgeアプリを起動して、以下のClassroom Handsをオープンし、最初はSに座る。次はNに着席してみる
- ・「初級ビッドV2編第6回サポートX.pbn」
- ・「初級ビッドV2編第6回balancing.pbn」
- ・「初級ビッドV2編第6回ライトオープン.pbn」
- ・「初級ビッドV2編第6回リオープン.pbn」

34

ブリッジ・オンライン初級講座
ビッドV2編 第6回
サポートX、balancing、
ウィークオープン

第7回マイナーオープンV2へ続く

2024/09/24 ブリッジ塾シャーク

35