

ブリッジ・オンライン初級講座

ビッドV2編

第5回 ウィーク2オープンとプリエンプティブ オープンV2

1

今日のテーマ

- ・プリエンプト
- ・ウィーク2オープンV2 (2♦、2♥、2♠オープン)
- ・プリエンプト・オープンV2 (3の代、4の代のオープン)
- ・ウィーク2オープンされたら
- ・プリエンプトオープンされたら
- ・ウィークジャンプ・オーバーコール
- ・ウィークジャンプ・オーバーコールされたら
- ・プリエンプト・オーバーコール
- ・プリエンプト・オーバーコールされたら
- ・ウィーク・ジャンプシフト・レスポンス

2

プリエンプトとは

- ・先制攻撃的ビッド (Preemptive bidding) とは
- ・2の代以上のオープンで、敵のビッドを邪魔する為のビッド
- ・但し、2♣オープン (非常に強いハンド、唯一のフォーシングオープン) を除く
- ・2の代のオープン
- ・ウィーク2オープン
- ・3の代以上のオープン
- ・プリエンプト・オープン
- ・いずれも、自分のハンドの内容を十分説明しており
- ・レスポンダーが要請しない限り、リビッドすることは無い

3

ウィーク2オープン V2

条件	内容
点数幅	6~11TP 1の代でオープン出来ない時 ゲームが無い時など柔軟に
強さ	Q109xxx以上
サイドメジャー	サイドに強い4枚メジャーは無い
ボイド	あってもOK
枚数	原則6枚 ソリッド5枚で<54>なら 3の代でオープン出来ない7枚
ルールオブ10	JCBLの規則によって、ウィーク2オープンは 「オープンスツーツ枚数+ハンドのHCP」が10以上である必要がある

4

弱2オープンの情況

・Vul状態

- ・敵がVulで、自分達がNonVulの時は、大胆に先制攻撃ができる
- ・自分達がVulで、敵がNonVulの時は、用心深く。返り血を浴びないように

・自分の位置

- ・第四席では、先制攻撃的ビッドは意味が無い。既に敵のペアは二人ともパスしている
- ・第三席では、すでに自分のペアはパスしているので、積極的に先制攻撃ができる
- ・自分のハンドの内容を十分説明しており、レスポンダーが要請しない限り、リビッドすることは無い

5

弱2オープン例題 (1)

番号	ハンド	HCP	TP	どうビッドする?	理由
①	♠3 ♥10984 ♦AJ10743 ♣5	5	7	2♦	6枚♦の4HCP、7TP。1の代のオープンはできないが、♦はQ109xxxより強い。2♦オープンはできる
②	♠AQJ1064 ♥4 ♦52 ♣Q754	9	12	2♠	6枚♠の9HCP、12TP。ルールオブ22を満たさないので、1♠オープンできない。2♠オープンする
③	♠AK10654 ♥4 ♦52 ♣K754	10	12	1♠	6枚♠の10HCP、12TP。ルールオブ22を満たす。1♠オープンする

6

弱2オープン例題 (2)

番号	ハンド	HCP	TP	どうビッドする?	理由
④	♠AKQJ1085 ♥532 ♦1076	10	15	1♠	7枚♠の10HCP、15TP。ルールオブ22を満たす。1♠オープンする
⑤	♠2 ♥A64 ♦J109732 ♣J62	6	8	P	6枚♦の6HCP、8TP。2♦弱2オープンするには、♦が弱すぎる。Q109xxx以上必要。パス
⑥	♠A6 ♥AJ10963 ♦754 ♣54	9	11	2♥	6枚♥の9HCP、11TP。2♥弱2オープンする模範ハンド

7

弱2オープンへのレスポンス (1)

弱2オープン - (P) - ?

・RONF (Raise Only Non Forcing)

- ・弱2オープンに対するレイズだけがノン・フォーシング (NF)
- ・2枚サポートで8枚フィットとなる
- ・1枚あれば7枚フィットで、他にフィットを探しに行く必要は無い
- ・シングルレイズとダブルレイズ

サポート\QT	0	1	2	3	4
3枚	シングルレイズ (Axは3枚相当)			ダブルレイズ	
4枚	同上			ダブルレイズ	
レイズに必要なQT数	青信号	黄信号	赤信号		
備考				枚数+QT=7 ラッキー7	

8

ウィーク2オープンへのレスポンス (2)

ウィーク2オープン - (P) - ?

- 2NT

- オーガスト
- ゲームインビテーション
- ウィーク2オープンのハンド内容を聞いている
- アラート不要
- その答えはアラート必要

QT サポート\	0	1	2	3	4
3枚	シングルレイズ (Axは3枚相当)		2NT	ゲームビッド	
4枚	同上	2NT	ゲームビッド		
レイズに 必要なQT数	青信号	黄信号	赤信号		

9

ウィーク2オープンへのレスポンス (3)

ウィーク2オープン - (P) - 2NT - (P) - ?

- 2NT (オーガスト) へ答え方は

2NTに対して	AKQの枚数	TP	備考
3♣!	1 スーツ弱い	6~8 ハンド弱い	AKQの内1枚は持っている
3♦!	2 スーツ強い	6~8 ハンド弱い	
3♥!	1 スーツ弱い	9~11 ハンド強い	AKQの内1枚は持っている
3♠!	2+ スーツ強い	9~11 ハンド強い	AKQもっているかもしれない
3NT!	3 スーツ強い	11	ハンド強い

10

ウィーク2オープンへのレスポンス (4)

ウィーク2オープン - (P) - ?

- レスポンダーのニュースーツによるテイクアウト
- 15TP+あり、フォーシング。サポートの有無・フィーチャーの有無を聞いている
- 3枚サポート/トップアナーダブルトンであればウィーク2オープンナーはシングルレイズ

ウィーク2オープンナーの ハンド内容		リビッド	備考
サポート	3枚	レスポンダースーツのレイズ	
	Ax/Kx/Qx		
サポート無し	A/Kあり		
	A/Kなし		

11

ウィーク2オープンへのレスポンス (4)

ウィーク2オープン - (P) - ?

- テイクアウト (レスポンダーのニュースーツ)

- 15TP+あり、フォーシング。サポートの有無・フィーチャーの有無を聞いている
- 3枚サポート/トップアナーダブルトンであればウィーク2オープンナーはシングルレイズ
- なければ、フィーチャー (AまたはKのあるスーツ) を示す

ウィーク2オープンナーの ハンド内容		リビッド	備考
サポート	3枚	レスポンダースーツのレイズ	
	Ax/Kx/Qx		
サポート無し	A/Kあり	そのスーツ	フィーチャー
	A/Kなし		

12

弱2オープンへのレスポンス (4)

弱2オープン - (P) - ?

・テイクアウト (レスポンダーのニュースーツ)

- 15TP+あり、フォーシング。サポートの有無・フィーチャーの有無を聞いている
- 3枚サポートあれば弱2オープンナーはシングルレイズ
- なければ、フィーチャー (AまたはKのあるスーツ) を示す
- それも無ければ、オープンスーツのリピート

弱2オープンナーのハンド内容		リビッド	備考
サポート	3枚	レスポンダースーツのレイズ	
	Ax/Kx/Qx		
サポート無し	A/Kあり	そのスーツ	フィーチャー
	A/Kなし	オープンスーツのリピート	サインオフ

13

弱2へのレスポンスまとめ

レスポンス	レスポンダーのハンド	オープンナーのリビッド
シングルレイズ RONF	3枚サポートと0/1/2QT (青/黄/赤信号) Axは2枚でOK	P
テイクアウト	15TP以上 強い5枚以上 フォーシング	3枚サポートでレイズ Ax/Kx/Qxの2枚サポートでレイズ なければリピート
2NT	3枚サポートと3QT 4枚サポートと2QTで オーガストでハンド情報アスキング	オーガストのレスポンス (下から絵札1, 2, 1, 2, 3)
ダブルレイズ RONF	3枚サポートと4QT 4枚サポートと3QT 切り札はQTとする 足して7枚のラッキー7	P

14

2♠弱2オープンへのレスポンス例題 (1)

2♠ - (P) - ? あなたはレスポンダー

番号	ハンド	Vul	HCP	TP	どうビッドする?	理由
①	♠K83 ♥K43 ♦QJ765 ♣97	黄	9	10	3♠	3枚サポートの9HCP、10TP。黄信号なので1QT (♠K) でレイズ。RONFなのでオープンナーはパス。
②	♠984 ♥743 ♦QJ765 ♣92	青	3	4	4♠	3HCP、4TPの3枚サポート。こちらは平均して8+3=11HCP。敵は29HCP程度。ここはプリエンプトの4♠。プリエンプトは1回切りのビッド
③	♠8 ♥AKJ102 ♦A1097 ♣KQ10	赤	17	19	3♥	19TP、強い♥5枚。フォーシングの3♥テイクアウトをする。3♠が帰ってくれば3NTへいくしかない

15

2♠弱2オープンへのレスポンス例題 (2)

2♠ - (P) - ? あなたはレスポンダー

番号	ハンド	Vul	HCP	TP	どうビッドする?	理由
④	♠QJ8 ♥109 ♦A854 ♣KQ32	黄	12	13 DP	2NT	3枚サポートの13DP。2NTでオーガストでハンドの内容アスキング。3♠ならゲームへ。それ以外が返れば3♠でサインオフ
⑤	♠6542 ♥953 ♦AJ863 ♣7	青	5	8 DP	4♠	5HCP、8DPの4枚サポート。こちら平均で8+5=13HCP。敵にゲームがあるだろう。10枚フィットなので4♠でプリエンプト
⑥	♠QJ8 ♥K10 ♦A854 ♣KQ32	赤	15	15	4♠	3枚サポートの15TP。♠QJ、♦A、♣KQで4QTとかぞえて、ラッキー7。4♠のビッド。4♠も出来るケースとプリエンプトの二通りある

16

ウィーク2オープン

練習

SHARKBRIDGEアプリ 第5回練習 B#01~02



17

ルールオブ6、7、8 ルーザーの数え方

- 各スーツに最大3ルーザーある
- AKQ3枚の不足枚数がルーザー
- 但し、ルーザー数はスーツの枚数を超えることは無い
- 4枚目以降をルーザーと数えない。Kx, AQxは1ルーザーと数える等、非常に楽観的ですが、結構それでうまく行くようです

2枚	ルーザー数
AK	0
KQ	1
AQ	1
Ax	1
Kx	1
Qx	2

1枚	ルーザー数
A	0
K	1
Q	1

3枚以上	ルーザー数
AKQ(x)	0
AKx(x)	1
KQx(x)	1
AQx(x)	1
Axx(x)	2
Kxx(x)	2
Qxx(x)	2.5
QJx(x)	2
Q10x(x)	2
Jxx(x)	3
xxx(x)	3

19

プリエンプト・オープン V2

- 7枚以上必要
- 『ルールオブ6、7、8』に従ってプリエンプトする
- 下表に従って、ルーザー数に応じてオープンする代を決める
- 敵にゲームがあるのが前提。さらにパートナーに1トリック期待

Vul関係	味方	敵	3の代	4の代	5の代	Xされて許容 ダウン数	その根拠 ゲーム点vsダウン点
赤信号	Vul	Non Vul	6 (7ウィナー)	5	4 (マイナーのみ)	1ダウン	400+ vs 200
黄信号		同じVul	7 (6ウィナー)	6	5	2ダウン	400+ vs 300 600+ vs 500
青信号	Non Vul	Vul	8 (5ウィナー)	7	6	3ダウン	600+ vs 500

18

レスポンダーの考え方

【プリエンプト・オープン】 - (P) - ? あなたはレスポンダー

- レスポンダーはQT (クイックトリック) を計算して、Vul関係により想定されているルーザー数からQT数を減算する
- その結果のルーザー数に基づいて、必要ならゲームレイズ、あるいはスラムレイズする
- それ以外はパス
- マイナースーツの場合は、ストッパーを勘案してNTビッドも可能

20

クリックトリックの数え方

- ・クリックトリックとは最初の2回で勝てるトリック
- ・デフェンシブ・トリックとも言う
 - ・デフェンスに回っても、通常勝てるトリック
 - ・そのスーツに関して、敵はダブルトンまでを想定
 - ・3回目に勝てるカードは数えない。ラフされると考える
- ・AK : 2QT、A/KQ : 1QT、AQ : 1.5QT、Kx : 0.5QT
- ・トランプのAKQはそれぞれ1QTと考える
- ・切り札が借り切れそうなら、AKQは3QTと計算できる時もある

21

(参考) ルールオブ2、3、4

ブリエンプトは敵にゲームがある前提で、Xされてダウンしてもペイする代でオープンする

- ・ウィナー数を数えて、ダウン数をルールにする方法

自分のVul	敵のVul	Xされても許容できるダウン数	その根拠 ゲーム点 vs ダウン点	3の代でオープン (基本)	4の代でオープン	5の代でオープン
Vul	Non-Vul	1 (2)	400+ vs 200	7ウィナー	8ウィナー	9ウィナー (マイナーのみ)
同じVul		2 (3)	400+ vs 300 600+ vs 500	6ウィナー	7ウィナー	8ウィナー
Non-Vul	Vul	3 (4)	600+ vs 500	5ウィナー	6ウィナー	7ウィナー
			() 内は自分の ハンドのみ			
			パートナーに1トリックのウィナーを期待する 想定するウィナーは上記表よりプラス1			

22

(参考) ウィナーの数え方 (ルールオブ2,3,4)

	ウィナー数	備考
A	1	
AK	2	
AKQ	3	
AKQJ	4	
AKQJ10	5	
AKQxxx	6	残り7枚は均等に分布していると考える
AKQxxxx	7	残り6枚は均等に分布していると考える
AQ	1.5	
KQ	1	
Kx/Qxx	0.5	
AQJ	2.5	
KQJ	2	

23

ブリエンプト・オープン 例題

あなたはオープンナーの席にいる

番号	ハンド	信号	ルーザー	どうビッドする?	理由
①	♠3 ♥10984 ♦AJ107432 ♣5	黄	7	3♦	7枚♦、7ルーザー。黄信号で同じVul。ルール678の7で、3の代でオープン
②	♠AKJ10634 ♥43 ♦Q2 ♣109	赤	7	2♠	7枚♠、7ルーザー。赤信号のVul。3の代でオープンには、ルール678の6ルーザーである必要がある。2♠オープンする。
③	♠106 ♥J962 ♦KJ109752	青	7	4♣	7枚♣、7ルーザー。青信号のNon-Vul。3の代でオープンには、ルール678の8ルーザーである必要がある。4♣オープンする。

24

プリエンプトオープン

練習

SHARKBRIDGEアプリ 第5回練習 B#03~04



25

ウィーク2オープンをされたら

(ウィーク2・オープン) - ?

- ・オープン点が無いと対抗できない
- ・スーツでオーバーコール
 - ・良い5枚以上のスーツ
- ・テイクアウトX
 - ・敵のスーツが短いが、オーバーコールはできない
 - ・パートナーはレーベンソールで答える
- ・2NTオーバーコール
 - ・ウィーク2オープンスーツが止まる、1NTオープンハンド
- ・キュービッド
 - ・オープンスーツが止まったら、3NTをビッドして

26

レーベンソールとは

(ウィーク2・オープン) - X

W	N	E	S
2♥	X	P	2♠

W	N	E	S
2♥	X	P	3♠

W	N	E	S
2♥	X	P	2NT!

- ・レーベンソールは
- ・この三通りのビッドを区別するコンベンション
- ・2NT!に対しては、無条件で3♣へトランスマーチャーして、三つ目のルートを作る
- ・意味づけは色々とある

ここでのレーベンソールの使い方

(ウィーク2・オープン) - X - (P) - ?

W	N	E	S
2♥	X	P	2♠

W	N	E	S
2♥	X	P	3♠

W	N	E	S
2♥	X	P	2NT!

- ・7TP以下の♠4枚
- ・8~11TPの♠4枚以上
- ・あえて最初のシーケンスと区別して、7TP以下の♠5枚以上とする。逆にこれがあるから最初は4枚となる

27

28

ここでのレーベンソールの使い方 (その2)

W N E S
2♠ X P 3♥

- 8~11TPの♥4枚以上
- 7TP以下の♥4枚以上
- ルートは二つしか無い
- 3の代は、いつも8~11TP
- 2NTを含む2の代は、いつも7TP以下

W N E S
2♠ X P 2NT!
P 3♣ P 3♥

29

ここでのレーベンソールの使い方 (その3)

(ウィーク2オープン) -X- (P) -?

W N E S
2♥ X P 2NT!
P 3♣ P P

W N E S
2♥ X P 2NT!
P 3♦ P ?

W N E S
2♥ X P 3♥

- レーベンソールの注意点
 - 示したいスーツが♣の場合は、3♣をパスする
 - 3♣をパスされて困る場合は、ダブラーは3♦にトランスマスクする
 - キュービッドは、12TP以上。フィットを探す旅に出る

30

ウィーク2♠オープンをされたら 例題

番号	ハンド	HCP	TP	どうビッドする?	理由
①	♠AQ3 ♥KQ54 ♦J107 ♣K83	15	15	2NT	♠が十分止まる、1NTオープンハンド
②	♠54 ♥KQ10 ♦AKQ543 ♣A109	18	21	3♠	♠が止まれば3NTはありそう
③	♠T06 ♥AQ43 ♦K1098 ♣KJ109	13	14	X	テイクアウトXして、長いスーツと点数を聞く。パートナーはレーベンソールを使って答える

31

ウィーク2オープンされ
たら

練習

SHARKBRIDGEアプリ 第5回練習 B#05~06



32