

# ブリッジ・オンライン初級講座 ビッドV2編

## 第4回 2♣オープンとスラムビッドV2

1

## 今日のテーマ

- ・2♣オープン
  - ・ そのレスポンス
- ・スラムビッド
  - ・ RKCB4NTと5NT
  - ・ 切り札Qアスク
  - ・ コントロールキュービッド
- ・その他
  - ・ ガーバー
  - ・ 接近原理
  - ・ ボイドがある時のRKCBの答え方
  - ・ マイナーウッド
  - ・ 特殊なスラムビッド
  - ・ 4NTに介入されたら

2

## 2♣オープンの条件

三つある

- ・①22HCP以上
  - ・ 規約上は20HCP以上だが、20~21TPは2NTオープンする
- ・②メジャー4ルーザー以内、マイナー3ルーザー以内の17HCP以上
- ・③メジャー4ルーザー以内、マイナー3ルーザー以内の5コントロールがある14HCP以上
  - ・ A: 2コントロール、K: 1コントロール
- ・ オープナー唯一のフォーシングビッド、原則ゲームフォース
- ・ ♣に関係のないアーティフィシャルビッド
- ・ パートナーはアラート必要無し

3

## ルーザーの数え方

- ・ まず確実なウィナーを数える
- ・ ハンドは平均的に配られていると仮定してよい
  - ・ AKQxxxの場合、残り7枚は<223>だと考えて、6ウィナー
- ・ パートナーが自分の欲しい絵札を1枚持っているとして、メジャー3ルーザー、マイナー2ルーザーとなるか
- ・ ♠KQxxxx ♥AKQ ♦xxx ♣AK 21HCPの5ルーザーだがパートナーに♠Aを期待すると、3ルーザーとなり、2♣オープン可能
  - ・ 但し、これはディレクターの裁定に依存するかもしれない

4

## ゲームフォースでなくなる時

- レスポnderが、A/K/2Qのいずれ（バリューと呼ぶ）も無い場合は、否定的な回答をしてサインオフをする。その時はゲームフォースではなくなる
- サインオフのやり方のひとつは、セカンドネガティブ
  - レスポnderのリビッドで3♣、あるいは3の代のチーベストビッド（通常は3♦）でバリューの無い事を示す
- サインオフを示すもう一つのやり方が、スーパーネガティブ
  - 最初のレスポンスで2♥！と答えて、バリューの無い事を示す
- 簡明で判りやすいスーパーネガティブを採用する

5

## 2♣オープンへのレスポンス

2♣-(P)-?

バリューの種類@レスポnderハンド	バリューの有無	レスポンス
スーツバリュー 5枚以上かつAKQの内2枚	バリューあり (GF)	2♠ 強い5枚以上 3♣/3♦ 強い5枚以上 2NT! 強い♥5枚以上
	バリュー無し	HCPバリューへ↓
HCPバリュー A/K/2Qのいずれか	バリューあり (GF)	2♦! (2♥!があるのでアラート)
	バリュー無し	2♥! (スーパーネガティブ)

6

## 2♣オープナーのリビッド

2♣-2♦!/2♥!;?

2♣オープナーの ハンド		オープナーの リビッド
アンバランス ハンド	5枚以上	テイクアウト
	7枚以上	ジャンプ・ビッド サポート不要
バランスハンド	22~23HCP	2NT (NTシステムON: 全て)
	24~25HCP	3NT (Texas Transferのみ有効)

7

## レスポnderのリビッド

2♣-(P)-2♦!/2♥!-(P); 【オープナーのリビッド】-?

2♣オープナーの ハンド		オープナーのリビッド	2♦! レスポnderの リビッド	2♥! レスポnderの リビッド
アンバランス ハンド	5枚以上	テイクアウト	3枚あればサポート サポート無ければテイク アウトもしくはNTビッド (GF)	通常はパス 3枚サポートあればゲームビ ッドも可能
	7枚以上	ジャンプ・ビッド サポート不要	レスポnderはAのあるス ーツをビッド (Aビ ッド)。できればゲーム ビッド	同上 (2♣オープナーは2♥! を聞い た上でリビッドしている)
バランスハンド	22~23HCP	2NT (NTシステムON: 全て)	GFなので、3NTかメジャ ーのゲームを探す	3HCPあれば3NT 2HCPは3TP無いか考える?
	24~25HCP	3NT (Texas Transferのみ有効)	通常はパス	パス

8

## 2♣オープン 練習

あなたはオープナー

番号	ハンド	HCP	何でオープン？	理由
①	♠AKJ ♥Q86 ♦AKQ10 ♣K103	22	2♣	22HCPあり、無条件で2♣オープン出来る。バランスハンドで22～24HCPなので、リビッドは2NT
②	♠J ♥82 ♦AKQ10976 ♣AKQ AKQJ9852	19	2♣	19HCPで、♦を切り札とすると3ルーザー。「マイナーは3ルーザーの17HCP以上」を満たし2♣オープン可能。♦7枚あり、残り6枚は均等にディールされると考えて良い。
③	♥96 ♣A56	14	2♣	14HCPしかないが、「5コントロール（A2枚、K1枚）あり、4ルーザー、14HCP以上」を満たすので2♣オープン可能。2♣オープンの一番点数の少ないハンドの例
④	♠AJ7 ♥KQ5 ♦KQJ ♣A1095	20	2NT	♠2ルーザー、♥1～2ルーザー、♦1ルーザー、♣3ルーザーと数えると少なくとも7ルーザーはあり、2♣オープンは出来ない。2NTオープンする

9

## 2♣オープナーのリビッド 練習

2♣-【レスポンス】：？ あなたは2♣オープナー

番号	ハンド	HCP	オークション	リビッド？	理由
①			W N E S 2♣ P 2♦! P ?	2♥	パートナーはバリュー（A/K/2Q）ありのGF。強い5枚スーツをビッド
②	♠AJ53 ♥AKQJ2 ♦KQ5 ♣A	24	W N E S 2♣ P 2♥! P ?	3♥	パートナーはバリュー（A/K/2Q）なしのサインオフ、インビテーションされてもパスする。でも24HCPあり「3枚サポートあればゲームビッドして」のインビテーションで3♥
③			W N E S 2♣ P 2♠ P ?	4NT	パートナーは強い（AKQの内2枚）♠5枚以上のGF。KQを持っているのが判る。6♠は堅い。♦Aがあれば7♠も可能。4NTでアスキング
④			W N E S 2♣ P 3♣ P ?	3♥	パートナーは強い（AKQの内2枚）♣5枚以上のGF。KQを持っているのが判る。♥フィットがあるかもしれない。ハンドを示す3♥

10

## 2♣オープン レスポンダーのリビッド 練習

2♣-【レスポンス】：【オープナーのリビッド】-？ あなたはレスポンダー

番号	ハンド	HCP	オークション	リビッド？	理由
①			W N E S 2♣ P 2NT P ? P 2NT P ?	3♣	オープナーは22～24HCPのバランスハンド。GF。♠4枚あるのでステイマンで聞く。フィットがあれば4♠、なければ3NT
②	♠K762 ♥107 ♦1032 ♣J1087	4	W N E S 2♣ P 2♥ P ? P 2♥ P ?	2♠	オープナーは♥5枚以上。♥のサポート無く、♠4枚あるので2♠
③			W N E S 2♣ P 2♦! P 2♠ P ?	4♠	オープナーは♠5枚以上。♠4枚サポートあるが、4HCPで、エクストラバリューはないので、ゲームビッド
④			W N E S 2♣ P 2♦! P 3♥ P ?	4♥	オープナーはソリッド♥7枚以上。Aビッドは出来ない。ゲームビッドをする

11

## 2♣オープンに介入されたら

### ・Xされたら

- ・リード指示X（♣をオープンリードして）だろうから、無視してビッドする

### ・スーツオーバーコールされたら

- ・P；バリューありの時 2♦！ を言いたかった
- ・X；バリュー無しの時 2♥！ を言いたかった

### ・2♣オープナーの判断

- ・パートナーがPならXしてダウンさせるもよし、ゲームに行くにもよし
- ・パートナーがXならパスしてダウンさせるもよし

12

## 2♣オープンに介入された時のオープナーリビッド 練習 (1)

あなたは2♣オープナー

番号	ハンド	HCP	オークション	リビッド?	理由
①	♠AK3 ♥Q86 ♦AKQ10 ♣KJ3	22	W N E S 2♣ 3♣ X! P ?	P	X!はバリュー (A/K/2Q) なし。♣は止まる。3NTか、パスしてペナルティXにするか? ♠♦で4トリックは勝てそう。パートナーは1HCP? そんな事は無いだろう。Vul状態にも依存する
②	♠J ♥K7 ♦AK109762 ♣AKQ	20	W N E S 2♣ 2♥ P! P ?	3♦	P!はバリュー (A/K/2Q) ありでGF。ペナルティXより、ゲーム/スラムを目指して、3♦
③	♠AK102 ♥K1098 ♦AQ7 ♣AQ	22	W N E S 2♣ 3♣ P! P ?	3NT	P!はバリュー (A/K/2Q) ありでGF。ペナルティXより、長いスーツが無く、♣が2回止まるので、3NT。
④	♠AJ7 ♥KQ5 ♦KQJ ♣AK105	23	W N E S 2♣ 2♣ P! P ?	X	P!はバリュー (A/K/2Q) ありでGF。ディフェンスに回ると、トランプで2トリック、サイドスーツで5トリックの7トリックは取れるだろう。パートナーも1トリックで3ダウンは見込める。ボスNon-Vulでもゲーム点より多い

13

## 2♣オープンに介入された時のオープナーリビッド 練習 (2)

あなたは2♣オープナー

番号	ハンド	HCP	ビッドは	リビッド?	理由
⑤	♠J5 ♥AKQ7 ♦AQ105 ♣AK10	23	W N E S 2♣ 2♣ P! P ?	3♠	P!はバリュー (A/K/2Q) ありでGF。敵のスーツのストッパーの無いバランスハンド。ここでキュービッドは、♠止まればNT言って。(3の代のキュービッド:ウェスタン・キュービッド)

14

## 2♣オープンに介入された時P!したレスポナーリビッド 練習

あなたはレスポナー

番号	ハンド	HCP	ビッドは	リビッド?	理由
①			W N E S 2♣ 2♥ P! P X P ?	P	P!はバリュー (A/K/2Q) ありでGF。オープナーのXはペナルティ。黙ってパスする
②	♠K752 ♥107 ♦1032 ♣J1087	4	W N E S 2♣ 2♥ P! P 2NT P ?	3♣	P!はバリュー (A/K/2Q) ありでGF。オープナーの2NTは♥が(少なくとも1回は)止まるバランスハンドの22~24HCPのバランスハンド。ステイマンで4枚♣の確認
③			W N E S 2♣ 2♥ P! P 3♦ P ?	3♠	P!はバリュー (A/K/2Q) ありでGF。3♦は強い♦5枚以上でサポートはあるが、GFなのでまず♠4枚を示す。♠サポートされなければ、次に♦をビッド
④			W N E S 2♣ 2♥ P! P 4♦ P ?	5♦	P!はバリュー (A/K/2Q) ありでGF。4♦はソリッド♦7枚以上。Aがないので5♦をビッド

15

# 2♣オープン

# 練習

SHARKBRIDGEアプリ 第4回練習 B#1~3



16

## スラムビッド

17

## ブラックウッドの発展

- ・4枚のAに切り札のKを加えた5枚をキーカードとする
- ・1960年代に有名なItalian Blue TeamによりRoman Blackwoodとして登場
- ・ローマンキーカード・ブラックウッド (RKCB) として定着
  - ・0314と1430がある
  - ・0314は、5♣：0枚/3枚、5♦：1枚/4枚
  - ・1430は、5♣：1枚/4枚、5♦：3枚/0枚
  - ・後者が一般的で、Fourteen Thirty と覚える
- ・さらにキーカード2枚の時に切り札Qの有無を答える
  - ・5♥：2枚と切り札Q無し、5♠：2枚と切り札Qあり
- ・5枚のキーカードと切り札Qを合わせた6枚を、クリティカル・カードと呼ぶ

18

## ブラックウッドの発展 その2

- ・キーカード5枚と切り札Qのクリティカルカード6枚が揃えば、グランドスラムを目指して5NTでKの枚数を聞くことができる
- ・しかし、既に切り札のKに付いては判明しているので、切り札以外にどのKがあるか、ランクの低いスーツから答える事ことにする
- ・Kのポジション・アスキングという。但し、答えられるスーツは切り札よりランクの低いスーツに限られる。(♣が切り札の場合、5NTは必ず6♣が帰るので意味が無い)
- ・必要なKが見つければ、グランドスラム。無ければスモールスラム止まり
- ・Kのポジション・アスキングの答えの後の、切り札スーツより低いスーツのビッドはそのスーツのKの有無を聞いている
- ・あれば7の代へ、無ければ6の代止まり

19

## 切り札はどのスーツ

- ・切り札が確定してから使うのが原則
- ・でもそうはならない時もある
- ・その時は、4NTの直前にビッドしたスーツを切り札として答える

20

## RKCB 4NTと5NT

4NTに対するレスポンス	RKCB1430	5NTに対するレスポンス	Kポジションアスク
5♣	キーカードが1枚か4枚 (14)	6♣	切り札以外の、Kのある一番ランクの低い (チーベスト) スーツをビッド。
5♦	キーカードが3枚か0枚 (30)	6♦	但し、切り札スーツより下位のスーツに限る (切り札がクランプの時は5NTは意味が無い)
5♥	キーカードが2枚、切り札Q無し	6♥	Kがなければ、切り札スーツを6の代でビッド
5♠	キーカードが2枚、切り札Qあり	6♠	

21

## さらなるKアスク

- ・切り札は♠
- ・4NT-5♠ クリティカルカード 7枚揃った A4枚 ♠K ♠Q
- ・5NT-6♣ Kポジションアスクで、♣Kありが判明
- ・6♥-? この6♥の意味は?
  - ・さらなるKアスク
  - ・♥のKがあれば7♠へ
  - ・♥のKが無ければ諦めて6♠へ

22

## RKCB1430の答え方 練習 (1)

あなたはSに座っています。4NTと聞かれたら、そして5NTと聞かれたら

番号	ハンド	TP	オークション	答え	理由
①	♠QJ6 ♥AKQ63 ♦A763 ♣3	18	W N E S 1♠ P 2♥ P 3♣ P 3♠ P 4NT P ? P 5NT P ?	5♠	切り札は♠で了解済み。4NTに対しキーカードはA2枚とトランプQあり。答え方は、4ステップ目の5♠。Nは全てのキーカードとトランプQが揃ったので、グランドスラムトライアル。5NTでチーベストKを聞いている。それは♥。
				6♥	6♥で答える。
②	♠A ♥7 ♦AJ10965 ♣AK1074	19	W N E S 1♠ P 2♦ P 3♣ P 4♣ P 4NT P ? P 5NT P ?	5♣	切り札は♣で了解済み。4NTに対しキーカードはA3枚とトランプKの4枚あり。答え方は、1ステップ目の5♣。Nは全てのキーカードとトランプQが揃ったので、グランドスラムトライアルで5NTでチーベストKを聞きたいが、切り札が♣なので聞けない。無条件に6♣が帰ってくる。
				5NTはない	
③	♠AK2 ♥KQ862 ♦5 ♣K854	16	W N E S 1♠ P 2♥ P 3♣ P 3♠ P 4NT P ? P 5NT P ?	5♥	切り札は♠で了解済み。4NTに対しキーカードは♠AKの2枚。答え方は、3ステップ目の5♥。Nは全てのキーカードとトランプQが揃ったので、グランドスラムトライアル。
				6♣	5NTでチーベストKを聞いている。それは♣。6♣で答える。

23

## RKCB1430の答え方 練習 (2)

あなたはSに座っています。4NTと聞かれたら、そして5NTと聞かれたら

番号	ハンド	TP	オークション	答え	理由
④	♠1082 ♥QJ73 ♦K96 ♣AK7	12	W N E S 1♠ P 2♣ P 2♦ P 2♠ P 4NT P ? P 5NT P ?	5♣	切り札は4NTを聞く直前にビッドされた♠になる。4NTに対しキーカードは♣A1枚のみ。答え方は、1ステップ目の5♣。Nは全てのキーカードとトランプQが揃ったので、グランドスラムトライアル。5NTでチーベストKを聞いている。それは♣。6♣と答える
				6♣	
⑤	♠K93 ♥AK104 ♦AK52 ♣74	17	W N E S 1♠ P 2♦ P 2NT P 3♠ P 4NT P ? P 5NT P ?	5♦	切り札は♠で了解済み。4NTに対しキーカードはA2枚とトランプKの3枚あり。答え方は、2ステップ目の5♦。Nは全てのキーカードとトランプQが揃ったので、グランドスラムトライアル。5NTでチーベストKを聞いている。それは♦。
				6♦	6♦と答える
⑥	♠AK ♥Q42 ♦K1032 ♣J975	13	W N E S 1♥ P 2♦ P 2NT P 4♥ P 4NT P ? P 5NT P ?	5♣	切り札は♥で了解済み。4NTに対しキーカードは♠Aの1枚。答え方は、1ステップ目の5♣。切り札♥Qの存在は伝えられない。Nは全てのキーカードとトランプQが揃ったのが判らないので、5NTのグランドスラムトライはできない。♥Qの存在は別途聞く方法がある
				5NTはない	

24

## RKCB1430の答え方 練習 (3)

あなたはSに座っています。4NTと聞かれたら、そして5NTと聞かれたら

番号	ハンド	TP	オークション	答え	理由
⑦	♠107 ♥AQ5 ♦K87 ♣AKQ104	19	W N E S	5♦	切り札は♣で了解済み。4NTに対しキーカードはA2枚とトランプKの3枚あり。答え方は、2ステップ目の5♦。切り札Qの存在は伝えられない。Nは全てのキーカードとトランプQが揃ったのが判らないのでグランドスラムトライアルはできない
			1♦ P 2♣		
			P 3♣ P 4♣		
			P 4NT P ?		
⑧	♠K7 ♥A84 ♦A43 ♣Q9643	14	W N E S	5♥	切り札は♥で了解済み。4NTに対しキーカードはA2枚。切り札のQは無いので、答え方は、3ステップ目の5♥。Nは全てのキーカードとトランプQが揃ったので、グランドスラムトライアル。5NTでチーベストKを聞いている。それは♣。しかし、それは切り札スーツより上位なので、6♥と言う
			1♥ P 2♣		
			P 3♣ P 4♥		
			P 4NT P ?		
			P 5NT P ?	6♥	

25

## 5♣/5♦のレスポンスに対して切り札Qのアスキング

- ・メジャー切り札で、RKCB1430で4NTとアスキングしたら
- ・5♣ (1/4枚) あるいは、5♦ (3/0枚) が帰ってきた
- ・自分が切り札Qを持っているなら、クリティカル6枚の行方は判る
- ・キーカード5枚はあるのに、切り札Q持っていなかったら、どうするか
- ・チーベストな切り札以外のスーツをビッドして切り札Qアスキングをする
- ・Qを聞く理由は、あれば5NTでグランドスラム・トライアル、無ければ6の代をビッドするため

26

## Qアスキングへの答え方

- ・切り札Qを持っていなかったら
  - ・切り札をチーベストでビッド
- ・切り札Qを持っていたら
  - ・チーベストKのスーツをビッド (切り札のKは含めない。キーカードとして通知済み)
  - ・そのKスーツをビッドすると、6の代の切り札を超えるなら5NTをビッド
  - ・Kが無ければ、6の代で切り札をビッド
- ・♥が切り札で♦が帰った時、5♠で♥Qアスクする時の制約
  - ・「♥Q無し」と「♥QありでK無し」が同じ6♥になる。♣K/♦KがあればチーベストKを、♠Kがある場合は5NTをビッドできて、♥Qありを伝えられる

27

## 切り札Qのアスキング例

- ・切り札は♠
- ・4NT-5♣ 5♣はキーカード1/4枚。
- ・キーカード5枚は揃った。切り札♠Qが不明
- ・5♦ 切り札♠Qを持っているか聞いている
- ・答え方
  - ・5♥ : ♥Kと♠Qあり
  - ・5♠ : 切り札♠Q無し
  - ・6♣ : ♣Kと♠Qあり
  - ・6♦ : ♦Kと♠Qあり
  - ・6♠ : サイドスーツのKは無いが♠Qあり

28

## Qアスキングの制約

W	N	E	S
—	—	—	4♥
P	4NT	P	5♦
P	5♠	P	?

- ・♥が切り札
- ・4NT-5♦ 5♦はキーカー3/0枚
- ・5枚は揃った。切り札♥Qが不明
- ・5♠ 切り札♥Qのアスキングを5♠ですと
  - ・5NT：切り札♥よりランクが上（♠）のKと切り札♥Qあり
  - ・6♣：♣Kと♥Qあり
  - ・6♦：♦Kと♥Qあり
  - ・6♥：「♥Q無し」あるいは「♥QありでK無し」。両者の区別ができない
- ・4NT-5♣で、5♦で切り札♥Qアスキングする時は問題なし

29

## Qアスキングへの答え方 練習1（切り札が♠）

4NTに答えたら、切り札Qのアスキングをされた あなたはSに座っている

番号	ハンド	TP	オークション	答え	理由
①	♠J762 ♥AQ5 ♦KQ842 ♣6	13	W N E S — — — 4♠ P 4NT P 5♣ P 5♦ P ?	5♠	切り札は♠で了解済み。4NTに対しキーカーは♥Aのみなので、5♣（1/4枚）で答えた。5♦はQアスキング。切り札♠Qは無いので、5の代切り札スーツ5♠で答える
②	♠Q762 ♥AK5 ♦KQ842 ♣6	15	W N E S — — — 4♠ P 4NT P 5♣ P 5♦ P ?	5♥	切り札は♠で了解済み。4NTに対しキーカーは♥Aのみなので、5♣（1/4枚）で答えた。5♦はQアスキング。切り札♠Qはあり、5♦の上のチーベストKとして♥Kがあるので、5♥で答えて、♠Qと♥Kがあることを伝える。
③	♠Q762 ♥AQ95 ♦Q842 ♣6	12 DP	W N E S — — — 4♠ P 4NT P 5♣ P 5♦ P ?	6♠	切り札は♠で了解済み。4NTに対しキーカーは♥Aのみなので、5♣（1/4枚）で答えた。5♦はQアスキング。切り札♠Qはあるが、5♦の上のKは無い。6♠で♠Qがあり、伝えるべきKが無いことを示す

30

## Qアスキングへの答え方 練習2（切り札が♥）

4NTに答えたら、切り札Qのアスキングをされた あなたはSに座っている

番号	ハンド	TP	オークション	答え	理由
④	♠762 ♥AKQ5 ♦9842 ♣A9	14	W N E S — — — 4♥ P 4NT P 5♦ P 5♠ P ?	6♥	切り札は♥で了解済み。4NTに対しキーカーは♥AKと♣Aの3枚なので、5♦（3/0枚）で答えた。5♠はQアスキング。切り札♥Qはあるが、Kは無いので、6の代切り札スーツ6♥で答える。しかしこれは、切り札♥Q無しと同じ答え方で区別できない
⑤	♠Q72 ♥AK95 ♦9842 ♣A9	13	W N E S — — — 4♥ P 4NT P 5♦ P 5♠ P ?	6♥	切り札は♥で了解済み。4NTに対しキーカーは♥AKと♣Aの3枚なので、5♦（3/0枚）で答えた。5♠はQアスキング。切り札♥Qは無いが、5の代は通り越しているの6の代切り札スーツ6♥で答える。しかしこれは、切り札♥QありKなしと同じ答え方で区別できない
⑥	♠972 ♥AKQ5 ♦K842 ♣A9	17	W N E S — — — 4♥ P 4NT P 5♦ P 5♠ P ?	6♦	切り札は♥で了解済み。4NTに対しキーカーは♥AKと♣Aの3枚なので、5♦（3/0枚）で答えた。5♠はQアスキング。切り札♥Qはあり、♦Kもあるので6♦で答える。これは、♥Qと♦Kを示す

31

## Qアスキングへの答え方 練習3（切り札が♥）

4NTに答えたら、切り札Qのアスキングをされた あなたはSに座っている

番号	ハンド	TP	オークション	答え	理由
⑦	♠K92 ♥AKQ5 ♦10842 ♣A9	17	W N E S — — — 4♥ P 4NT P 5♦ P 5♠ P ?	5NT	切り札は♥で了解済み。4NTに対しキーカーは♥AKと♣Aの3枚なので、5♦（3/0枚）で答えた。5♠はQアスキング。切り札♥Qはあり、♠Kもあるが、6♠とは言えないので（7♥を強要する）その代りに5NTと答える。これは、♣K♦Kを否定して、♥Qと♠Kがあると言っている

- ・切り札♥で、4NTに♦が帰り、5♠で切り札♥Qアスクが出来る条件
  - ・♦はキーカー3/0枚なので、残り2/5枚のキーカーは持っている
  - ・キーカーが不足している場合は、切り札Qアスクはできない
- ・5♠で切り札♥Qアスクすれば6♥までは行く覚悟。グラントスラムトライアルの為に聞く

32

## Qアスキングへの答え方 宿題 (1)

4NTに答えたら、切り札Qのアスキングをされた あなたはSに座っている

番号	ハンド	TP	オークション	答え	理由
①	♠Q762 ♥AQ95 ♦Q842 ♣6	12 DP	W N E S 1♣ P 1♦ P 1♥ P 3♥ P 4NT P 5♣ P 5♦ P ?	6♥	切り札は♥。4NTに対しキーカードは♥Aのみなので、5♣(1/4枚)で答えた。5♦はQアスキング。切り札♥Qはあるが、Kはないので、6♥で答える。切り札♥Qが無い時は5♥
②	♠A ♥7 ♦AJ10965 ♣AK1074	19	W N E S 1♣ P 2♦ P 3♣ P 4♣ P 4NT P 5♣ P 5♦ P ?	6♣	切り札は♣。4NTに対しキーカードは♠A♦A♣AKの4枚なので、5♣(1/4枚)で答えた。5♦はQアスキング。切り札♣Qは無いので、6♣で答える。Nは既にスラムを確信している
③	♠AK ♥Q42 ♦K1032 ♣J975	13	W N E S 1♥ P 2♦ P 2NT P 4♥ P 4NT P 5♣ P 5♦ P ?	5♠	切り札は♥。4NTに対しキーカードは♠Aのみなので、5♣(1/4枚)で答えた。5♦はQアスキング。切り札♥Qはあり、♦Kと♠Kがある。チーベストでビッドできる5♣で答える

33

## Qアスキングへの答え方 宿題 (2)

4NTに答えたら、切り札Qのアスキングをされた あなたはSに座っている

番号	ハンド	TP	オークション	答え	理由
④	♠107 ♥AQ5 ♦K87 ♣AKQ104	20	W N E S 1♦ P 2♣ P 3♣ P 4♣ P 4NT P 5♦ P 5♥ P ?	5NT	切り札は♣。4NTに対しキーカードは♥A♣AKの3枚なので、5♦(3/0枚)で答えた。5♥はQアスキング。切り札♣Qはあり、♦Kがある。チーベストは6♦となるが、6♣を超えるので、5NTと答える。♣QとアンビッドKがあることを伝える。それは♦Kか♥Kか判らない。
⑤	♠K7 ♥A84 ♦A43 ♣Q9643	14	W N E S 1♥ P 2♣ P 3♣ P 4♥ P 4NT P 5♥ P 6♥ P ?	P	切り札は♥。4NTに対しキーカードは♦A♥Aの2枚で、切り札♥Qが無いので、5♥(2枚Q無し)で答えた。Q無しで答えたのでクリティカルカード1枚不足のようで6♥のビッド。当然パスする
⑥	♠1082 ♥QJ73 ♦K96 ♣AK7	12	W N E S 1♣ P 2♦ P 3♣ P 3♠ P 4NT P 5♣ P 5♦ P ?	5♠	切り札は♣。4NTに対しキーカードは♠Aのみなので、5♣(1/4枚)で答えた。5♦はQアスキング。切り札♠Qは無いのでチーベスト切り札の5♠で答える

34

## Qアスキングへの答え方 宿題 (3)

4NTに答えたら、切り札Qのアスキングをされた あなたはSに座っている

番号	ハンド	TP	オークション	答え	理由
⑦	♠K93 ♥AK104 ♦AK52 ♣74	17	W N E S 1♠ P 2♦ P 3♣ P 3♠ P 4NT P 5♦ P 5♥ P ?	5♠	切り札は♣。4NTに対しキーカードは♦A♥A♣Kの3枚なので、5♦(3/0枚)で答えた。5♥はQアスキング。切り札♠Qは無いのでチーベスト切り札の5♠で答える
⑧	♠Q92 ♥AKQ763 ♦K103 ♣5	16	W N E S 1♠ P 2♥ P 3♣ P 3♠ P 4NT P 5♣ P 5♦ P ?	5♥	切り札は♥。4NTに対しキーカードは♥A1枚なので、5♣(1/4枚)で答えた。5♦はQアスキング。切り札♠Qはあり、♦K♥Kがあるが、チーベストビッドが出来る5♥で答える

35

## イマジネーション

単に約束通りこたえるだけでは無く、想像力を働かせて。あなたはS

番号	ハンド	TP	オークション	答え	理由
①	♠J9 ♥K10982 ♦AKQJ10 ♣3	16	W N E S 1♠ P 2♥ P 3♥ P 4♦ P 4NT P 5♥ P 5NT P ?	7NT	切り札は♥。4NTに対しキーカードは♦Aと♥Kの2枚なので、5♥(2枚Q無し)で答えた。5NTはKのポジションアスキングでグランドスラムトライ。6キーカードは揃っている。♠A♥AQ♠Aの14HCP以外にも強さがあるだろうが♦の5トリックは伝わっていない。7NTをビッド
②	♠K7 ♥AK109875 ♦A42 ♣3	18	W N E S 1♠ P 2♥ P 3♥ P 4♦ P 4NT P 5♦ P 5NT P ?	5NT	切り札は♥。4NTに対しキーカードは♦Aと♥AKの3枚なので、5♦(3/0枚)で答えた。5♠はQアスキング。切り札♥Qは無いが、♥10フィット。<30>以外ではQが落ちるので♥Qあり、♠Kありの返事をする。それは5NT
③	♠AKQ1087 ♥AQJ7 ♦9 ♣AK	23 HCP	W N E S 2♣ P 2♦ P 2♠ P 3♠ P 4NT P 5♣ P 5NT P 6♦ P ?	6♥	切り札は♣。4NTに対し5♣(1/3枚)が帰ってきた。♦Aだ。キーカード6枚あり、グランドスラムトライの5NTKポジションアスキング。6♦は♦K。欲しいのは♥K。それを6♥で聞ける。パートナーは、無ければパス、あれば7♠をビッドする

36

# RKCB1430

## 練習

SHARKBRIDGEアプリ 第4回練習 B#4~6



37

## スラムへの道

- ・合算して30TPありそうでフィットが見つければ、スラムトライ
- ・ファーストコントロール、セカンドコントロール、いずれも無いスーツがあれば、ランクの低いスーツからコントロール・キュービッドを行い、AとKで敵が2トリック打ち抜く可能性が無いことを確認する
  - ・ファーストコントロール：Aかボイド。セカンドコントロール：Kxかシングルトン
  - ・コントロール・キュービッドの1巡目は、ファーストコントロール、セカンドコントロールいずれかがあるスーツ
  - ・2巡目は、ファーストコントロールがあるスーツ
  - ・この方式は、イタリアンキュービッドと呼ばれている
- ・全スーツに、ファーストコントロールあるいはセカンドコントロールあればRKCB1430でアスキングに入る

38

## スラムへの道 その2

- ・スラムインタレストを示す（フィットが前提）
  - ・2/1GFでLate Arrivalする
  - ・1NTオープンへのレスポンスで、ジャコビー・トランスファーした後の、レスポンダーのマイナースーツのリビッド
  - ・ジャコビー2NTレスポンス後の、レスポンダーのコントロール・キュービッド
  - ・スプリンターなどでいいフィットが見つかった時のコントロール・キュービッド
  - ・など
- ・スラムインタレストに対して、ゲームビッドはサインオフ
- ・スラムインタレストに対して、ゲームビッド以外はスラムトライ
  - ・コントロール・キュービッドの継続あるいは4NTのRKCB

39

## スラムへの道 その3

- ・2スーターフィットがある
- ・シングルトン/ボイドが有る
- ・<44>フィットの8枚を切り札にして：5ウィナー
- ・<53>フィットの8枚で、ルーザーを消す：5ウィナー+ $\alpha$
- ・あと2トリックあれば12ウィナーの可能性大
- ・30TPも必要無い
- ・フィットスーツの20HCPとシングルトンとそのA、24HCPでもスラムは可能

40

## いつ30TPあるのか？

31HCPあれば

- ・パートナーが1NTオープンして、15TP以上持っていたら
  - ・ 15+15=30TP以上はある
- ・パートナーが1♠オープンして、18TPと♠4枚持っていたら
  - ・ 12+18=30TP以上、♠9枚フィット
- ・パートナーが2♣オープンして、8TP持っていたら
  - ・ 22+8=30TP以上
- ・パートナーがオープン後、ジャンプシフトして、11TP持っていたら
  - ・ 19+11=30TP以上
- ・ などなど・・・

41

## RKCB1430が危険な時

- ・ ボイドスーツがある時
  - ・ Aの枚数を聞いたら1枚欠けていた
  - ・ 欠けているのがボイドスーツのAなのか、そうでないのかは知りようが無い
- ・ AKの無いスーツがある時
  - ・ Aの枚数を聞いたら、1枚欠けていた
  - ・ そのスーツのKも欠けていたら
- ・ コントロール・キュービッドで確認

42

## スラムの判断

- ・ 30TPあればスラムトライ
- ・ 5枚のキーカードと切り札QがRKCB1430で確認できる
- ・ 5枚のキーカードと切り札Qを合わせた6枚をクリティカル・カードと呼ぶ
- ・ 6枚のクリティカル・カードの内、2枚無ければ
  - ・ スラムは諦める
- ・ 6枚のクリティカル・カードの内、1枚無ければ
  - ・ 6の代のスモールスラム
- ・ 6枚のクリティカル・カードの全てあれば
  - ・ 5NTで、グランドスラム・トライアル。必要なKがあるか？但し、切り札より上位のKは判らない

43

## スラムトライ

	5枚のキーカード	切り札のQ	結論
30TP以上ありそう あるいは パートナーのスラム インタレストにスラム トライで答える	2枚不足	—	スラム諦め
	1枚不足	—	点数次第
	2枚不足		スラム諦め
RKCB1430で 聞いてみる	5枚揃う	不明	Qアスキング (4♥-4NT-5♦は6♥覚悟)
	1枚不足		スモールスラム
	6枚揃う		5NT (グランドスラムトライ)

44

## スラムへの判断 練習 (1)

あなたはNに座っています。4NTの答えを聞いてどう判断しますか？

番号	ハンド	TP	オークション	答え	理由																				
①	♠KQ972 ♥Q109 ♦A642 ♣A	16	<table><tr><td>W</td><td>N</td><td>E</td><td>S</td></tr><tr><td></td><td>1♠</td><td>P</td><td>2♣</td></tr><tr><td></td><td>P</td><td>2♦</td><td>P</td></tr><tr><td></td><td>P</td><td>4NT</td><td>P</td></tr><tr><td></td><td>P</td><td>?</td><td>5♥</td></tr></table>	W	N	E	S		1♠	P	2♣		P	2♦	P		P	4NT	P		P	?	5♥	6♠	切り札は♠で了解済み。4NTに対し5♥はキーカード2枚で切り札Q無し。キーカードは♠Aと♥Aと判る。6枚キーカードの全てが揃ったが、2♠リビッドレスポンスはMIN。点数的には7はないので6♣
W	N	E	S																						
	1♠	P	2♣																						
	P	2♦	P																						
	P	4NT	P																						
	P	?	5♥																						
②	♠1073 ♥KJ8 ♦AK1083 ♣AK	19	<table><tr><td>W</td><td>N</td><td>E</td><td>S</td></tr><tr><td></td><td>1♦</td><td>P</td><td>2♣</td></tr><tr><td></td><td>P</td><td>3NT</td><td>P</td></tr><tr><td></td><td>P</td><td>4NT</td><td>P</td></tr><tr><td></td><td>P</td><td>?</td><td>5♥</td></tr></table>	W	N	E	S		1♦	P	2♣		P	3NT	P		P	4NT	P		P	?	5♥	6NT	切り札は♦で了解済み。4NTに対し5♠はキーカード2枚と切り札Qあり。キーカードは♠Aと♥Aと判る。6枚キーカードの全てが揃い、4♦リビッドレスポンスは15HCP以上。5NTで聞いても有効な答えは無い。6NTは案に出来るだろう。
W	N	E	S																						
	1♦	P	2♣																						
	P	3NT	P																						
	P	4NT	P																						
	P	?	5♥																						
③	♠AKQ83 ♥K103 ♦A ♣J854	17	<table><tr><td>W</td><td>N</td><td>E</td><td>S</td></tr><tr><td></td><td>1♠</td><td>P</td><td>2♣</td></tr><tr><td></td><td>P</td><td>3♣</td><td>P</td></tr><tr><td></td><td>P</td><td>4NT</td><td>P</td></tr><tr><td></td><td>P</td><td>?</td><td>5♣</td></tr></table>	W	N	E	S		1♠	P	2♣		P	3♣	P		P	4NT	P		P	?	5♣	6♠	切り札は♠で了解済み。4NTに対し5♣はキーカード1枚か4枚。こちらに3枚あるので1枚、♣Aか♥Aのどちらか。6枚キーカードの内5枚揃ったが1枚足りない。点数もあり2スーターフィットなので、6♠
W	N	E	S																						
	1♠	P	2♣																						
	P	3♣	P																						
	P	4NT	P																						
	P	?	5♣																						

45

## スラムへの判断 練習 (2)

あなたはNに座っています。4NTの答えを聞いてどう判断しますか？

番号	ハンド	HCP	ビッドは	答え	理由																				
④	♠AKQ83 ♥K103 ♦A ♣J854	17	<table><tr><td>W</td><td>N</td><td>E</td><td>S</td></tr><tr><td>1♠</td><td>P</td><td>2♣</td><td></td></tr><tr><td>P</td><td>3♣</td><td>P</td><td>4♣</td></tr><tr><td>P</td><td>4NT</td><td>P</td><td>5♦</td></tr><tr><td>P</td><td>?</td><td></td><td></td></tr></table>	W	N	E	S	1♠	P	2♣		P	3♣	P	4♣	P	4NT	P	5♦	P	?			5♠	切り札は♠で了解済み。4NTに対し5♦はキーカード0枚か3枚。こちらに3枚あるので0枚と判る。6枚キーカードの内4枚しかないので、スラムは諦めて5♠
W	N	E	S																						
1♠	P	2♣																							
P	3♣	P	4♣																						
P	4NT	P	5♦																						
P	?																								
⑤	♠AKJ109 ♥2 ♦AKJ65 ♣84	16	<table><tr><td>W</td><td>N</td><td>E</td><td>S</td></tr><tr><td>1♠</td><td>P</td><td>2♣</td><td></td></tr><tr><td>P</td><td>2♦</td><td>P</td><td>2♠</td></tr><tr><td>P</td><td>4NT</td><td>P</td><td>5♣</td></tr><tr><td>P</td><td>?</td><td></td><td></td></tr></table>	W	N	E	S	1♠	P	2♣		P	2♦	P	2♠	P	4NT	P	5♣	P	?			5NT	切り札は♠で了解済み。こちらに3枚あるので、♣Aと♥Aと判る。6枚キーカードの全てが揃った。パートナーが♣Kあるいは♥Kを持っていれば7♠の可能性があるので5NTでKポジション・アスキングを行う
W	N	E	S																						
1♠	P	2♣																							
P	2♦	P	2♠																						
P	4NT	P	5♣																						
P	?																								
⑥	♠KQ972 ♥J98 ♦A642 ♣A	14	<table><tr><td>W</td><td>N</td><td>E</td><td>S</td></tr><tr><td>1♠</td><td>P</td><td>2♦</td><td></td></tr><tr><td>P</td><td>3♦</td><td>P</td><td>3♣</td></tr><tr><td>P</td><td>4NT</td><td>P</td><td>5♣</td></tr><tr><td>P</td><td>?</td><td></td><td></td></tr></table>	W	N	E	S	1♠	P	2♦		P	3♦	P	3♣	P	4NT	P	5♣	P	?			6♠	切り札は♠で了解済み。4NTに対し5♣はキーカード1枚か4枚。こちらに3枚あるので1枚、♠Aか♥Aのどちらか。6枚キーカードの内5枚揃ったが1枚足りない。パートナーは15HCP以上なので、6♠
W	N	E	S																						
1♠	P	2♦																							
P	3♦	P	3♣																						
P	4NT	P	5♣																						
P	?																								

46

## スラムへの判断 練習 (3)

あなたはNに座っています。4NTの答えを聞いてどう判断しますか？

番号	ハンド	HCP	ビッドは	答え	理由																				
⑦	♠K95 ♥AKJ10653 ♦2 ♣K2	14	<table><tr><td>W</td><td>N</td><td>E</td><td>S</td></tr><tr><td></td><td>1♥</td><td>P</td><td>2♦</td></tr><tr><td>P</td><td>2♥</td><td>P</td><td>3♥</td></tr><tr><td>P</td><td>4NT</td><td>P</td><td>5♠</td></tr><tr><td>P</td><td>?</td><td></td><td></td></tr></table>	W	N	E	S		1♥	P	2♦	P	2♥	P	3♥	P	4NT	P	5♠	P	?			6♥	切り札は♥で了解済み。4NTに対し5♠はキーカード2枚に切り札Qあり。こちらに2枚あるので、♣A♥A♠A3枚の内2枚。6枚キーカードの内5枚揃ったが1枚足りない。パートナーは15HCP以上なので、6♥
W	N	E	S																						
	1♥	P	2♦																						
P	2♥	P	3♥																						
P	4NT	P	5♠																						
P	?																								

47

## コントロール・キュービッド再度

- ・コントロール・キュービッドのやり方には二通りある
- ・標準
  - ・一巡目のチーベストスーツのビッド（切り札を除く）：ファースト・コントロールを示す
  - ・二巡目のチーベストスーツのビッド（切り札を除く）：セカンド・コントロールを示す
- ・イタリアン・キュービッド
  - ・一巡目のチーベストスーツのビッド（切り札を除く）：ファースト・コントロールもしくはセカンド・コントロールを示す
  - ・二巡目のチーベストスーツのビッド（切り札を除く）：ファースト・コントロールを示す
- ・イタリアン・キュービッドを採用している

48

# スラムトライ

## 練習

SHARKBRIDGEアプリ 第4回練習 B#7~9



49

## その他

50

## ガーバー

- ・NTオープンの際のA枚数アスキング
- ・4♣でAの枚数を聞く
- ・5♣でKの枚数を聞く
- ・答え方は、低いランクスーツからステップ事に答えるのはブラックウッドと同じ
- ・但し、4♦が1/4枚、4♥が3/0枚、4♠が2枚、4NTも2枚となる
- ・4♠と4NTの違いはスラムへの志向度。後者が強い
- ・1の代スーツでオープンし、ジャンプする2NTのリビッドもNTオープンの扱い
- ・2♣でオープン、そして2NT/3NTのリビッドもNTオープンの扱い

51

## ガーバー 4♣ 5♣

4♣に対するレスポンス	Aの枚数を1430で答える	5♣に対するレスポンス	Kの枚数を1430で答える
4♦	Aが1枚か4枚	5♦	Kが1枚か4枚
4♥	Aが3枚か0枚	5♥	Kが3枚か0枚
4♠	Aが2枚、スラムインタレスト否定	5♠	Kが2枚、スラムインタレスト否定
4NT	Aが2枚、スラムインタレスト肯定	5NT	Kが2枚、スラムインタレスト肯定

52

## 接近原理

- ・1NTオープンに対して、HCP幅を考慮してスラムビッドする方法

レスポnderのHCP		16	17	18	19	20	21	22
レスポnderの ビッド		4NT (6NTインビテーション)		6NT		5NT (7NTインビテーション)		7NT
オープナーの HCP と ビッド	15	パス				6NT		
	16	5NT (6NTインビテーション)				エイヤーで7NT		
	17	6NT				7NT		
5NT (6NTインビテーシ ョン) された レスポnderのビッド		パス	6NT					

53

## この4NTは接近原理かRKCB1430か

同じようにガーバーかナチュラル4♣かという問題が発生する

- ・NTシステムONの時の4NTは接近原理
- ・ナチュラルなNTのビッドに対する4NTは接近原理
- ・それ以外の4NTはRKCB1430
- ・例外は、ステイマン経由の時の4NTは接近原理
- ・4NTが接近原理の時の4♣はガーバー
- ・4NTがRKCB1430の時の4♣はナチュラル

54

## 接近原理/RKCB1430/ガーバー/ナチュラル4♣

最後のビッドは何でしょう

オークション	候補	選択	理由
1NT-4NT	接近原理/RKCB1430	接近原理	NTシステムON
1NT-4♣	ガーバー/ナチュラル4♣	ガーバー	4NTなら接近原理
1♠-2♦; 3NT-4NT	接近原理/RKCB1430	接近原理	直前がNT
1♠-2♦; 3NT-4♣	ガーバー/ナチュラル4♣	ガーバー	4NTなら接近原理
1NT-2♣; 2♦-4♣	ガーバー/ナチュラル4♣	ガーバー	例外：ステイマン経由
2NT-3♣; 3♦-4NT	接近原理/RKCB1430	接近原理	例外：ステイマン経由
1NT-2♦; 2♥-4NT	接近原理/RKCB1430	RKCB1430	原則により
1NT-2♦; 2♥-4♣	ガーバー/ナチュラル4♣	ナチュラル	4NTがRKCBだから

55

## ボイドがある時のRKCB1430の答え方

- ・役立つボイドでなければいけない
  - ・それはパートナーがそのスートをビッドしていないという事
- ・キーカード1枚以上あること
  - ・無ければ5♦ (3/0枚) で答える
- ・4NTに対して
  - ・5NT：ボイドスーツあり、キーカードは偶数 (2/4)
  - ・6の代のスーツビッド：このスーツがボイド、キーカードは奇数 (1/3)
  - ・6の代で切り札をビッド：ボイドスーツは切り札よりランクが上、キーカードは奇数 (1/3)

56

## ボイドがある時のRKCB1430 練習

コントロールキュービッド出来ない時に

番号	ハンド	TP	ビッドは	答え	理由																
①	♠K7 ♥AK109875 ♦K432 ♣	17	<table><tr><td>W</td><td>N</td><td>E</td><td>S</td></tr><tr><td></td><td>1♠</td><td>P</td><td>2♥</td></tr><tr><td>P</td><td>3♥</td><td>P</td><td>4♥</td></tr><tr><td>P</td><td>4NT</td><td>P</td><td>?</td></tr></table>	W	N	E	S		1♠	P	2♥	P	3♥	P	4♥	P	4NT	P	?	5NT	切り札は♥。♣がボイド。パートナーがビッドしていない役立つボイド。キーカードは♥AKの2枚の偶数。5NTをビッド。ボイドが♣か♦かは示せないが、Nは判るかもしれない
W	N	E	S																		
	1♠	P	2♥																		
P	3♥	P	4♥																		
P	4NT	P	?																		
②	♠K7 ♥AK109875 ♦A432 ♣	18	<table><tr><td>W</td><td>N</td><td>E</td><td>S</td></tr><tr><td></td><td>1♠</td><td>P</td><td>2♥</td></tr><tr><td>P</td><td>3♥</td><td>P</td><td>4♥</td></tr><tr><td>P</td><td>4NT</td><td>P</td><td>?</td></tr></table>	W	N	E	S		1♠	P	2♥	P	3♥	P	4♥	P	4NT	P	?	6♣	切り札は♥。♣がボイド。パートナーがビッドしていない役立つボイド。キーカードは♦A♥AKの3枚の奇数。6♣をビッド。ボイドが♣、キーカードは奇数
W	N	E	S																		
	1♠	P	2♥																		
P	3♥	P	4♥																		
P	4NT	P	?																		
③	♠K7 ♥ ♦AK109875 ♣AK32	21	<table><tr><td>W</td><td>N</td><td>E</td><td>S</td></tr><tr><td></td><td>1♣</td><td>P</td><td>1♦</td></tr><tr><td>P</td><td>1♠</td><td>P</td><td>3♦</td></tr><tr><td>P</td><td>4NT</td><td>P</td><td>?</td></tr></table>	W	N	E	S		1♣	P	1♦	P	1♠	P	3♦	P	4NT	P	?	6♦	切り札は♦。♥がボイド。パートナーがビッドしていない役立つボイド。キーカードは♣A♦AKの3枚の奇数。6♥は6♦を超えているのでビッドできない。6♦をビッド。ボイドが♥は自明、キーカードは奇数（1/3枚）
W	N	E	S																		
	1♣	P	1♦																		
P	1♠	P	3♦																		
P	4NT	P	?																		

57

## 特殊なスラムトライ

- ・マイナーウッド
- ・グランドスラム・フォース5NT
- ・メジャー5の代へのジャンプ

58

## マイナーウッド その1

さらに話はややこしく

- ・以下のシーケンスの4♣/4♦は、RKCの枚数を聞いている

W	N	E	S
	1♣	P	3♣
P	4♣	P	?

W	N	E	S
	1♦	P	3♦
P	4♦	P	?

- ・答え方は

	RKC	1♣-3♣; 4♣	1♦-3♦; 4♦
1ステップ	1/4	4♦	4♥
2ステップ	3/0	4♥	4♠
3ステップ	2 Q無し	4♠	4NT
4ステップ	2 Qあり	4NT	5♣

59

## マイナーウッド その2

さらに話はややこしく

- ・インバーティド・マイナーレイズ（本講座第7回で学習予定）を採用した以下のシーケンスの4♣/4♦も、RKCの枚数を聞いている

W	N	E	S
	1♣	P	2♣
P	4♣	P	?

W	N	E	S
	1♦	P	2♦
P	4♦	P	?

- ・答え方は同じ

60

## マイナーウッド その3

さらに話はややこしく

・以下はどうだろう

W	N	E	S
1♦	P	1♠	
P	2♣	P	3♦
P	4♦	P	?

W	N	E	S
1♦	P	1♠	
P	2♦	P	4♦
P	?		

W	N	E	S
	1♠	P	2♦
P	3♦	P	4♦
P	?		

- ・いずれも、マイナーウッドでRKCを聞いている
- ・4♦のビッドの前にフィットしている。あるいは、ジャンプした4♦でフィットを示した
- ・いずれも5♦へのインビテーションとは考えられない。3NTのビッドをしないのはスラムトライ
- ・ジャンプしないで4♦で、初めてフィットを示した時はナチュラル
- ・これが、ややこしければ、マイナーウッドその1、その2だけの取り決めでもOK

61

## グランドスラム・フォース5NT

♠AQ1092  
♥K73  
♦J7  
♣Q86  
12HCP

	N	
W		E
	S	

♠K754  
♥  
♦AKQ863  
♣AK4  
19HCP

W	N	E	S
	1♠	P	5NT
P	?		

- ・スーツでフィットあり
- ・♠AKQの内2枚あれば7♠へ
- ・なければ6♠へ
- ・このケースは7♠を答える
- ・4NTで聞くと1枚と帰った時に♠Aか♥Aか判らない

62

## メジャー5の代へのジャンプ (1)

♠A10982  
♥  
♦AKQ86  
♣AK4  
20HCP

	N	
W		E
	S	

♠KQ54  
♥QJ4  
♦J32  
♣Q75  
11HCP

W	N	E	S
	1♠	P	3♠
P	5♠	P	?

- ・♠AKQの内2枚あれば7♠へ
- ・なければ6♠へ
- ・このケースは7♠を答える

63

## メジャー5の代へのジャンプ (2)

♠AK1063  
♥K3  
♦AKQ3  
♣AK  
26HCP

	N	
W		E
	S	

♠Q975  
♥4  
♦10872  
♣Q54  
4HCP

W	N	E	S
	2♣	2♥	P!
P	2♠	P	3♠
P	5♠	P	?

- ・介入があったときは
- ・5♠は♥の状況を聞いている
- ・P: コントロール無し
- ・6♠: セカンドコントロールあり
- ・6♥: ファーストコントロールあり
- ・このケースは6♠を答える

64

## メジャー5の代へのジャンプ (3)

♠AK862  
♥AK  
♦3  
♣AK1063  
21HCP

N  
W S E

♠Q97  
♥76543  
♦AK  
♣Q54  
12HCP

W	N	E	S
	1♠	P	2♥
P	3♣	P	3♠
P	5♠	P	?

・介入がなく、アンビッドスーツがひとつの時はそのスーツの状況を聞いている。このケースは♦

- ・P：コントロール無し
- ・6♠：セカンドコントロールあり
- ・6♦：ファーストコントロールあり
- ・このケースは6♦を答えて、7♠へ

65

## 4NTのRKCアスキングに介入されたら

### ・DOPI (ドピ)

- ・介入が切り札よりランクが下の場合
- ・X：Aの枚数が0枚、P：Aの枚数が1枚、2枚目以降はチーペストスーツを順にビッド
- ・これがオリジナルだったが、1430の採用とペナルティXの必要性により
- ・X：ペナルティ、P：1/4枚、3/0枚以降はチーペストスーツを順にビッド となった

### ・DEPO (デポ)

- ・介入が切り札よりランクが上の場合
- ・X：Aの枚数が偶数 (Even)、P：Aの枚数が奇数 (Odd) がオリジナルだったが
- ・X：キーカードの枚数が0/2/4枚、P：キーカードの枚数が1/3枚 となった

66

## DOPI

介入が切り札より下の場合

♠KQ762  
♥A  
♦A3  
♣AKQJ3  
23HCP

N  
W S E

♠A97  
♥763  
♦62  
♣8742  
4HCP

W	N	E	S
	2♣	P	2♦!
P	2♠	P	3♠
P	4NT	5♦	?

- ・X：ペナルティ
- ・P：1ステップ (1/4枚)
- ・5♥：2ステップ (3/0枚)
- ・5♠：3ステップ (2枚♠Q無し)
- ・5NT：4ステップ (2枚♠Qあり)
- ・このケースはPで1枚を伝える

67

## DEPO

介入が切り札より上の場合

♠A8  
♥A  
♦KQ753  
♣AKQJ98  
23HCP

N  
W S E

♠Q97  
♥763  
♦A86  
♣8742  
16HCP

W	N	E	S
	2♣	P	2♦!
P	3♣	P	4♣
P	4NT	5♠	?

- ・X：キーカードが0/2/4枚
- ・P：キーカードが1/3枚
- ・このケースはPして1枚を伝える。♦のAであることが判る

68

## Kokish Relay

- ・採用はしませんが、よく使われているコンベンションです
- ・22～23HCP、24～25HCPも2NTで表現して、NTシステムONとします
- ・22～23HCP：2♣-2♦；2♥！-2♠；2NT
  - ・2♥は無条件に2♠にトランスファー
- ・24～25HCP：2♣-2♦；2NT
- ・♥を示したいときは
  - ・2♣-2♦；2♥！-2♠；3♥ GF、6枚以上
  - ・2♣-2♦；3♥！ INV

69

## SharkBridgeによるホームワーク

- ・SharkBridgeアプリで以下のClassroom Handsをやってみる
- ・「初級ビッドV2編第4回2♣オープンとスラム実習.pbn」
- ・最初はSに座る。次はNに着席する
- ・正解は「初級ビッドV2編第4回2♣オープンとスラム実習.pdf」にある
- ・同じように、「初級ビッドV2編第4回2♣オープンとスラム宿題.pbn」と「初級ビッドV2編第4回2♣オープンとスラム宿題.pdf」でやってみる
- ・さらに、「初級ビッドV2編スラムシリーズ1」に挑戦してみる

70

ブリッジ・オンライン初級講座  
ビッドV2 編第4回  
2♣オープンとスラムビッドV2  
完

次回はウィークオープンと  
プリエンプトオープンV2

2024/09/11 ブリッジ塾シャーク

71