



1

## 今日の内容

- ・前回の復習 ブレーク
- ・ルーザーの数え方
- ・ルーザーの減らし方
  - ・切り札でラフする
- ・切り札の使い方例題

2

## ブレーク

分かれ		敵側の ブレーク	確率
自分達	敵側		
11	2	1-1	52%
		2-0	48%
10	3	2-1	78%
		3-0	22%
9	4	3-1	49.74%
		2-2	40.70%
		4-0	9.57%
8	5	3-2	67.83%
		4-1	28.26%
		5-0	3.91%
7	6	4-2	48.45%
		3-3	35.53%
		5-1	14.53%
		6-0	1.49%

- ・敵のブレークは以下の想定をする
- ・敵が奇数枚なら、ほぼ均等のブレーク
- ・10枚フィットで、敵が3枚なら<21>のブレーク
- ・8枚フィットで、敵が5枚なら<32>のブレーク

3

## ブレーク 続き

分かれ		敵側の ブレーク	確率
自分達	敵側		
11	2	1-1	52%
		2-0	48%
10	3	2-1	78%
		3-0	22%
9	4	3-1	49.74%
		2-2	40.70%
		4-0	9.57%
8	5	3-2	67.83%
		4-1	28.26%
		5-0	3.91%
7	6	4-2	48.45%
		3-3	35.53%
		5-1	14.53%
		6-0	1.49%

- ・敵が偶数枚の時のブレークは悪い
- ・9枚フィットで、敵が4枚なら<22>ではなく、<31>と考える
- ・7枚フィットで、敵が6枚なら<33>ではなく、<42>と考える

4

## ルーザーの数え方

- ・**ルーザー**とは、トリックに負けざる得ないカード
- ・トップアナーのない分だけルーザーになる
- ・想定ブレイクに従って、負けそうなルーザーをハンドの立場で数える
- ・そして、コントラクトを成就するのに、いくつ負けられるか計算する
  - ・4♠なら10勝なので3つ負けられる。6♥なら一つしか負けられない
- ・ルーザーが許容範囲なら、すぐ切り札を狩りに行って敵の切り札を無くす
- ・ルーザーが許容範囲を超えるなら、ルーザーを減らす手立てを考える

5

## ルーザー計算

切り札は♠

①	②	③	④
ダミー ♣A2	ダミー ♣A32	ダミー ♣KQJ2	ダミー ♣QJ104
ディクレアラー ♣K3	ディクレアラー ♣K54	ディクレアラー ♣1065	ディクレアラー ♣9532
ルーザー数は？	ルーザー数は？	ルーザー数は？	ルーザー数は？
0	1	1	2

6

## ルーザー計算 その2

切り札は♠

⑤	⑥	⑦	⑧
ダミー ♣A2	ダミー ♣A32	ダミー ♣KQJ2	ダミー ♣QJ104
ディクレアラー ♣K43	ディクレアラー ♣K654	ディクレアラー ♣7654	ディクレアラー ♣6532
ルーザー数は？	ルーザー数は？	ルーザー数は？	ルーザー数は？
1	2	1	2
ラフできれば0に	<33>は想定しない	運が悪いと2	運が悪いと3

7

## ルーザーの減らし方

- ・①サイドスーツのウィナーでルーザーをディスカード（捨てる）
- ・②ルーザーをラフ（切り札を使って勝つ）する
- ・③2ステップテクニック
- ・④ダミーの5枚スーツをエスタブリッシュさせる
- ・⑤ラフ&ディスカード

8

## ウィナーでルーザーをディスカードする

♠KJ5  
 ♥AQ7  
 ♦A1085  
 ♣AJ10  
 Dummy  
 ♠AQ1032  
 ♥K9  
 ♦932  
 ♣984

N  
 W E  
 S

- ・Sの4♠、OLは♦K
- ・ルーザーはハンドの立場で数えて
- ・♠0、♥0、♦2、♣2、計4
- ・一つ減らさないといけない
- ・♥AQ7と♥K9に注目
- ・3枚目の♥Qで♦か♣のルーザーをディスカードできる

9

## ウィナーでルーザーをディスカードする (続き1)

♠KJ5  
 ♥AQ7  
 ♦A1085  
 ♣AJ10  
 Dummy  
 ♠AQ1032  
 ♥K9  
 ♦932  
 ♣984

N  
 W E  
 S

- ・♦KのOLをダミーの♦Aで勝ち
- ・♥7をリード、短い方の絵札♥Kで勝ち
- ・♥9をリード、ダミーの♥Aで勝つ

10

## ウィナーでルーザーをディスカードする (続き2)

♠KJ5  
 ♥Q  
 ♦1085  
 ♣AJ10  
 Dummy  
 ♠AQ1032  
 ♥  
 ♦93  
 ♣984

N  
 W E  
 S

- ・ここでダミーから♥Qをリードして
- ・ルーザーである♣4をディスカード
- ・♦3をディスカードしてもOK
- ・ルーザーが一つ減る
- ・切り札♠を狩り切って（敵から切り札を無くす）3つ負けるだけ

11

## ルーザーをラフする

♠KJ54  
 ♥A107  
 ♦A10854  
 ♣A  
 Dummy  
 ♠AQ1032  
 ♥K9  
 ♦932  
 ♣984

N  
 W E  
 S

- ・Sの4♠、OLは♦K
- ・ルーザーはハンドの立場で数えて
- ・♠0、♥0、♦2、♣2、計4
- ・一つ減らさないといけない
- ・♣Aで勝った後、ハンドから♣をリードしてラフしてルーザーを減らせる

12

## ルーザーをラフする（続き1）

♠KJ54  
 ♥A107  
 ♦A10854  
 ♣A  
 Dummy  
 ♠AQ1032  
 ♥K9  
 ♦932  
 ♣984

♦K

N  
 W E  
 S

- ・♦Aで勝って
- ・♣Aをキャッシュ（トップで勝つ）
- ・♠4をリードして、切り札を狩りながら、♠Aでハンドに入る

13

## ルーザーをラフする（続き2）

♠KJ5  
 ♥A107  
 ♦10854  
 ♣  
 Dummy  
 ♠Q1032  
 ♥K9  
 ♦93  
 ♣98

N  
 W E  
 S

- ・♣9をリードして
- ・ダミーの切り札でラフ
- ・切り札に余裕があるので♠Kでラフ
- ・♠5をリードして、Sの♠Qで勝って♣8をリードして♠Jでもう一度ラフ
- ・♥Kでハンドに戻り、♠<31>でも♠10で切り札狩りきれ。5メイク

14

## 2ステップテクニック

♠A65  
 ♥43  
 ♦AK7  
 ♣76432  
 Dummy  
 ♠KQJ109  
 ♥AKQ  
 ♦643  
 ♣AK

♦Q

N  
 W E  
 S

- ・Sの7♠（グラントスラムトライ）、OLは♦Q
- ・ルーザーはハンドの立場で数えて
- ・♠0、♥0、♦1、♣0、計1
- ・一つ減らさないといけない
- ・♥Qで、ダミーの♦を1枚捨てて、ハンドの♦3枚目をラフできる

15

## 2ステップテクニック（続き1）

♠A65  
 ♥43  
 ♦AK7  
 ♣76432  
 Dummy  
 ♠KQJ109  
 ♥AKQ  
 ♦643  
 ♣AK

♦Q

N  
 W E  
 S

- ・♦Aで勝って
- ・♠Kと♠Qで2回切り札を狩る
- ・♥AKQと回り、三回目は♦7を捨てる
- ・まだルーザーは減っていない
- ・ハンドから♦4をリードし、♦Kをキャッシュ

16



## 2ステップテクニック (続き2)

♠A  
♥  
♦  
♣76432  
Dummy

N	E
W	S

♠J109  
♥  
♦6  
♣AK

- ・ダミーの♣2を、ハンドの♣Aで勝って、3枚目の♦6をリードして♠Aでラフして、ルーザーを減らす
- ・♣KでSに戻り、切り札を狩り切って7メイク

17

## ダミーの5枚スートをエスタブリッシュさせる

♠Q5  
♥K76  
♦A8642  
♣A32  
Dummy

N	E
W	S

♠K  
♠76  
♥AQJ109  
♦53  
♣KQ76

- ・Sの4♥、OLは♠K
- ・ルーザーはハンドの立場で数えて
- ・♠2、♥0、♦1、♣1、計4
- ・一つ減らさないといけない
- ・♣<33>ブレイクを期待しないで、♦<42>ブレイクを想定して、♦5枚目をエスタブリッシュに挑戦

18

## ダミーの5枚スートをエスタブリッシュさせる(続き1)

♠Q5  
♥K76  
♦A8642  
♣A32  
Dummy

N	E
W	S

♠K  
♠76  
♥AQJ109  
♦53  
♣KQ76

- ・♠二つ負けて
- ・♥のリードをハンドの♥Aで勝つ
- ・♦3を負けにいく。♦10で勝ったWが♣Jのリード
- ・ハンドの♣Kで勝ち、♥Qでもう1回切り札を狩る
- ・♦5を♦Aで勝ち、♦4のリード
- ・これを♥9で安全にラフ、そして♥10をリード
- ・♥Kで切り札狩り切って、4回目の♦6を♥Jでラフ

19

## ダミーの5枚スートをエスタブリッシュさせる(続き2)

♠  
♥8  
♦A3  
♣A3  
Dummy

N	E
W	S

♠  
♥  
♦  
♣Q76

- ・♦は想定通り<42>ブレイクだったので、4回廻って♦8がエスタブリッシュ
- ・♣Aでダミーに入り、エスタブリッシュした♦8で、ハンドの♣1枚をディスカード
- ・4メイク

20

## ラフ&ディスカード

♠K1064  
 ♥2  
 ♦AK103  
 ♣10876  
 Dummy  
 ♠J8732  
 ♥10  
 ♦742  
 ♣AKQJ

♥A

N  
 W E  
 S

- ・Sの4♠、OLは♥A
- ・ルーザーはハンドの立場で数えて
- ・♠2、♥1、♦1、♣0、計4
- ・一つ減らさないといけない
- ・ラフ&ディスカードは自分からはできない。敵のサポートが必要。例えば、♥Aに続いて♥Kを廻ってくれる

21

## ラフ&ディスカード (続き1)

♠K1064  
 ♥2  
 ♦AK103  
 ♣10876  
 Dummy  
 ♠J8732  
 ♥10  
 ♦742  
 ♣AKQJ

♥A

N  
 W E  
 S

- ・♥A
- ・続いて♥K

22

## ラフ&ディスカード (続き2)

♠K1064  
 ♥  
 ♦AK103  
 ♣10876  
 Dummy  
 ♠J8732  
 ♥  
 ♦742  
 ♣AKQJ

♥K

N  
 W E  
 S

- ・♥Kの時に、
- ・ダミーで♠4でラフ
- ・ハンドで、ルーザー♦2をディスカード
- ・これを「ラフ&ディスカード」と呼ぶ
- ・ルーザーひとつ減り4メイク

23

## ルーザーの減らし方の注意点

- ・エントリー
  - ・ウィナーがあるサイドへ、移行できるか？ 特に④の「ダミーの5枚スートをエスタブリッシュさせる」ケースはダミーに十分なエントリーが必要
- ・テンポ（タイミング）
  - ・切り札を狩りきってから、ウィナーでルーザーを消すのか
  - ・それとも先に、ウィナーでルーザーを消すのか
  - ・ウィナーを作るために負けにいく必要がある時、切り札を狩りきってからか、狩りきらずに負けに行くのか
  - ・ラフするために負けに行く時も、同じ

24

## ルーザーのラフ

- ・ルーザーを何枚ラフする必要があるのか？
- ・切り札を狩りきっても、必要な回数のラフができるのか？
- ・すぐにルーザーのラフができるのか？それとも、1回負けに行かないとラフできないのか？
- ・負けに行った時、逆狩り（敵が切り札をリードすること）されて、ラフに使う切り札がなくならないか？
- ・と、いろいろな事を考えないといけないが、切り札を狩りきってしまうと、ラフする切り札が不足する場合は、先にラフする事が肝要

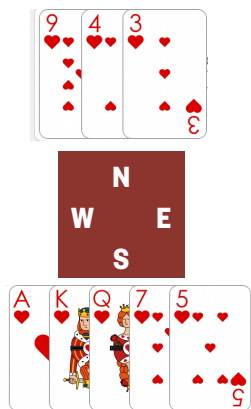
25

## ラフの仕方

- ・切り札の短い方のハンドで、ラフする
- ・長い方の切り札でラフしても、トリックは増えない事に注意
- ・<44>など、切り札が同じ枚数なら、どちらかのハンドで複数回ラフするようにする
- ・<53>フィットより<44>フィットの方がベター

26

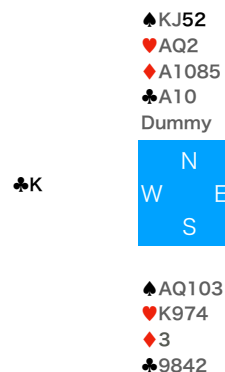
## 長い方の切り札でラフしても、トリックは増えない



- ・切り札は♥
- ・<32>ブレイクとして、♥A、♥K、♥Qと廻れば切る札は狩りきれて、切り札で5トリックある
- ・長い方の切り札でラフしてもその5トリックのひとつを使うだけ
- ・短い方の切り札でラフできれば、5トリック以外のトリックが生まれる

27

## <44>フィットのメリット



- ・コントラクトはSの4♠
- ・ルーザーは
- ・♠0、♥1、♦0、♣3 計4
- ・切り札♠は<32>ブレイクとして、♠A、♠K、♠Qと廻れば切る札は狩りきれて、3トリック
- ・♥AKQの3トリックで6トリック
- ・♣Aで7トリック
- ・♦Aで8トリック
- ・もう1トリック

28

## <44>フィットのメリット（続き）

♠ J  
♥  
♦ 1085  
♣ 10  
Dummy  
N  
W E  
S  
♠ 10  
♥ 4  
♦  
♣ 984

- ・勝てる場所を勝って
- ・切り札が1枚ずつ残っている
- ・ダミーは♥をラフ
- ・ハンドは♦をラフできるので
- ・2トリック加えて、10トリック
- ・♥が<33>だったら、♥4で♣10を捨てて、11トリックある
- ・4枚目の切り札を、別々のスーツをラフできて、切り札で5トリック稼げるというのが<44>フィットのメリット

29

## 切り札の使い方 例題 3ボード



SHARK BRIDGE アプリ 入門第3回ルーザー切り札の使い方実習B#1~B#3

30

## ダミーの最初のトリックをプレイする前に

考える事がいっぱい

- ・パーセンテージに従い、ブレイクを想定する
- ・NTなら
  - ・ウィナーを数える。必要なウィナー数は？
  - ・ウィナーが不足なら、どうやって増やすか？
- ・スーツコントラクトなら
  - ・ルーザーを数える。許されるルーザー数は？
  - ・ルーザーが多すぎるなら、ルーザーをどうやって減らすか？
- ・ウィナー計算あるいはルーザー計算が第一歩

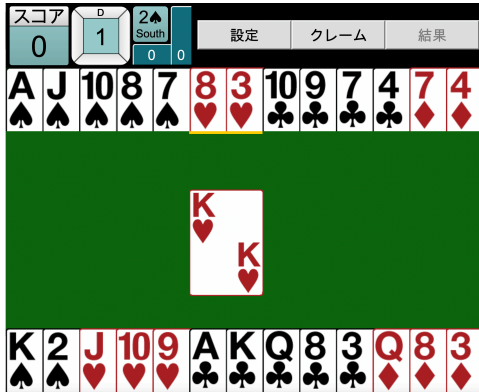
31

## ホームワーク

- ・Shark Bridge アプリを使った実習
  - ・「入門第3回切り札の使い方実習.pbn」をオープンして、今日のハンドを自分でやってみる
  - ・Pre-Set Playをチェックして、Southに着席
  - ・正解は、Google Drive 第3回「入門第3回切り札の使い方実習.pdf」にあるので確認して下さい
  - ・[https://drive.google.com/drive/folders/1VtHa\\_F3fUyx5hzC\\_Ye0n2HZwQJQJVJF?usp=sharing](https://drive.google.com/drive/folders/1VtHa_F3fUyx5hzC_Ye0n2HZwQJQJVJF?usp=sharing)
  - ・さらに「入門第3回切り札の使い方宿題.pbn」をオープンして、同じようにやってみる
  - ・正解は、同じく「入門第3回切り札の使い方宿題.pdf」にあるので確認して下さい
- ・BBOの「Just Declare」をやってみる

32

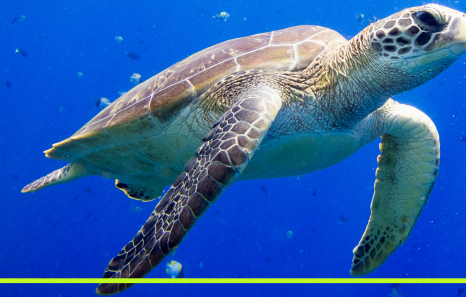
## Just Declare オークションなし



- ・コントラクトは自動的に指定される
- ・あなたはディクレアラー
- ・ベストプレイでコントラクトは達成できる
- ・ダウンしたら、どこかプレイを間違えている
- ・結果ボタンから、プレイを再現できるので、間違いを見つけられる
- ・<https://www.bridgebase.com/client/jd0.php>
- ・リンク集 <https://kbat.tdbc.jp/url/> の⑤

33

## ブリッジ・オンライン入門講座 プレイ編 第三回 切り札の使い方 完



## 第四回 『ディフェンス』へと続く

2024/08/05 ブリッジ塾シャーク

34