



1

今日の内容

- ・前回の復習 ブレーク
- ・ルーザーの数え方
- ・ルーザーの減らし方
 - ・切り札でラフする
- ・切り札の使い方例題

2

ブレーク

分かれ		敵側の ブレーク	確率
自分達	敵側		
11	2	1-1	52%
		2-0	48%
10	3	2-1	78%
		3-0	22%
9	4	3-1	49.74%
		2-2	40.70%
		4-0	9.57%
8	5	3-2	67.83%
		4-1	28.26%
		5-0	3.91%
7	6	4-2	48.45%
		3-3	35.53%
		5-1	14.53%
		6-0	1.49%

- ・敵のブレークは以下の想定をする
- ・敵が奇数枚なら、ほぼ均等のブレーク
- ・10枚フィットで、敵が3枚なら<21>のブレーク
- ・8枚フィットで、敵が5枚なら<32>のブレーク

3

ブレーク 続き

分かれ		敵側の ブレーク	確率
自分達	敵側		
11	2	1-1	52%
		2-0	48%
10	3	2-1	78%
		3-0	22%
9	4	3-1	49.74%
		2-2	40.70%
		4-0	9.57%
8	5	3-2	67.83%
		4-1	28.26%
		5-0	3.91%
7	6	4-2	48.45%
		3-3	35.53%
		5-1	14.53%
		6-0	1.49%

4

ルーザーの数え方

- ・ルーザーとは、トリックに負けざる得ないカード
- ・トップナーのない分だけルーザーになる
- ・想定ブレークに従って、負けそうなルーザーをハンドの立場で数える
- ・そして、コントラクトを成就するのに、いくつ負けられるか計算する
 - ・4♠なら10勝なので3つ負けられる。6♥なら一つしか負けられない
- ・ルーザーが許容範囲なら、すぐ切り札を狩りに行って敵の切り札を無くす
- ・ルーザーが許容範囲を超えるなら、ルーザーを減らす手立てを考える

5

ルーザー計算

切り札は♠

① ダミー ♣A2	② ダミー ♣A32	③ ダミー ♣KQJ2	④ ダミー ♣QJ104
ディクレアラー ♣K3	ディクレアラー ♣K54	ディクレアラー ♣1065	ディクレアラー ♣9532
ルーザー数は？	ルーザー数は？	ルーザー数は？	ルーザー数は？

0 1 1 2

6

ルーザー計算 その2

切り札は♠

⑤ ダミー ♣A2	⑥ ダミー ♣A32	⑦ ダミー ♣KQJ2	⑧ ダミー ♣QJ104
ディクレアラー ♣K43	ディクレアラー ♣K654	ディクレアラー ♣7654	ディクレアラー ♣6532

ルーザー数は？ ルーザー数は？ ルーザー数は？ ルーザー数は？

1 2 1 2

ラフできれば0に <33>は想定しない 運が悪いと2 運が悪いと3

7

ルーザーの減らし方

- ・①サイドスーツのウィナーでルーザーをディスカード（捨てる）
- ・②ルーザーをラフ（切り札を使って勝つ）する
- ・③2ステップテクニック
- ・④ダミーの5枚スーツをエスタブリッシュさせる
- ・⑤ラフ＆ディスカード

8

ウィナーでルーザーをディスカードする

♠KJ5
♥AQ7
♦A1085
♣AJ10
Dummy

♦K
N
W E
S

♠AQ1032
♥K9
♦932
♣984

- ・Sの4♠、OLは♦K
- ・ルーザーはハンドの立場で数えて
- ・♠0、♥0、♦2、♣2、計4
- ・一つ減らさないといけない
- ・♥AQ7と♥K9に注目
- ・3枚目の♥Qで♦か♣のルーザーをディスカードできる

9

ウィナーでルーザーをディスカードする (続き1)

♠KJ5
♥AQ7
♦A1085
♣AJ10
Dummy

♦K
N
W E
S

♠AQ1032
♥K9
♦932
♣984

- ・♦KのOLをダミーの♦Aで勝ち
- ・♥7をリード、短い方の絵札♥Kで勝ち
- ・♥9をリード、ダミーの♥Aで勝つ

10

ウィナーでルーザーをディスカードする (続き2)

♠KJ5
♥Q
♦1085
♣AJ10
Dummy

N
W E
S

♠AQ1032
♥93
♦932
♣984

- ・ここでダミーから♥Qをリードして
- ・ルーザーである♣4をディスカード
- ・♦3をディスカードしてもOK
- ・ルーザーが一つ減る
- ・切り札♠を狩り切って（敵から切り札を無くす）3つ負けるだけ

11

ルーザーをラフする

♠KJ54
♥A107
♦A10854
♣A
Dummy

♦K
N
W E
S

♠AQ1032
♥K9
♦932
♣984

- ・Sの4♠、OLは♦K
- ・ルーザーはハンドの立場で数えて
- ・♠0、♥0、♦2、♣2、計4
- ・一つ減らさないといけない
- ・♣Aで勝った後、ハンドから♣をリードしてラフしてルーザーを減らせる

12

ルーザーをラフする (続き1)

♠KJ54
♥A107
♦A10854
♣A
Dummy
N
W E
S
♦K

♠AQ1032
♥K9
♦932
♣984

- ♦Aで勝って
- ♣Aをキャッシュ (トップで勝つ)
- ♠4をリードして、切り札を狩りながら、♠Aでハンドに入る

13

ルーザーをラフする (続き2)

♠KJ5
♥A107
♦10854
♣
Dummy
N
W E
S

♠Q1032
♥K9
♦93
♣98

- ♣9をリードして
- ダミーの切り札でラフ
- 切り札に余裕があるので♠Kでラフ
- ♠5をリードして、Sの♠Qで勝つ
- ♣8をリードして♠Jでもう一度ラフ
- ♥Kでハンドに戻り、♠<31>でも♠10で切り札狩りきれる。5メイク

14

2ステップテクニック

♠A65
♥43
♦AK7
♣76432
Dummy
N
W E
S
♦Q
♠KQJ109
♥AKQ
♦643
♣AK

- Sの7♠ (グランドスラムトライ) 、OLは♦Q
- ルーザーはハンドの立場で数えて
- ♠0、♥0、♦1、♣0、計1
- 一つ減らさないといけない
- ♥Qで、ダミーの♦を1枚捨てて、ハンドの♦3枚目をラフできる

15

2ステップテクニック (続き1)

♠A65
♥43
♦AK7
♣76432
Dummy
N
W E
S
♦Q
♠KQJ109
♥AKQ
♦643
♣AK

- ♦Aで勝って
- ♠Kと♠Qで2回切り札を狩る
- ♥AKQと回り、三回目は♦7を捨てる
- まだルーザーは減っていない
- ハンドから♦4をリードし、♦Kをキャッシュ

16

2ステップテクニック (続き2)

♠A
♥
♦
♣76432
Dummy
N
W E
S

♠J109
♥
♦6
♣AK

- ダミーの♣2を、ハンドの♣Aで勝つて、3枚目の♦6をリードして♠Aでラフして、ルーザーを減らす
- ♣KでSに戻り、切り札を狩り切って7メイク

17

ダミーの5枚スーツをエスタブリッシュさせる

♠Q5
♥K76
♦A8642
♣A32
Dummy
N
W E
S

♠76
♥AQJ109
♦53
♣KQ76

- Sの4♥、OLは♠K
- ルーザーはハンドの立場で数えて
- ♠2、♥0、♦1、♣1、計4
- 一つ減らさないといけない
- ♣<33>ブレークを期待しないで、♦<42>ブレークを想定して、♦5枚目をエスタブリッシュに挑戦

18

ダミーの5枚スーツをエスタブリッシュさせる(続き1)

♠Q5
♥K76
♦A8642
♣A32
Dummy
N
W E
S

♠76
♥AQJ109
♦53
♣KQ76

- ♠二つ負けて
- ♥のリードをハンドの♥Aで勝つ
- ♦3を負けにいく。♦10で勝ったWが♣Jのリード
- ハンドの♣Kで勝ち、♥Qでもう1回切り札を狩る
- ♦5を♦Aで勝ち、♦4のリード
- これを♥9で安全にラフ、そして♥10をリード
- ♥Kで切り札狩り切って、4回目の♦6を♥Jでラフ

19

ダミーの5枚スーツをエスタブリッシュさせる(続き2)

♠
♥
♦8
♣A3
Dummy
N
W E
S

♠
♥
♦
♣Q76

- ♦は想定通り<42>ブレークだったので、4回廻って♦8がエスタブリッシュ
- ♣Aでダミーに入り、エスタブリッシュした♦8で、ハンドの♣1枚をディスカード
- 4メイク

20

ラフ&ディスカード

♠K1064
♥2
♦AK103
♣10876
Dummy

♥A
N
W E
S

♠J8732
♥10
♦742
♣AKQJ

- ・Sの4♠、OLは♥A
- ・ルーザーはハンドの立場で数えて
- ・♠2、♥1、♦1、♣0、計4
- ・一つ減らさないといけない
- ・ラフ&ディスカードは自分からはできない。敵のサポートが必要。例えば、♥Aに続いて♥Kを廻ってくれる

21

ラフ&ディスカード（続き1）

♠K1064
♥2
♦AK103
♣10876
Dummy

♥A
N
W E
S

♠J8732
♥10
♦742
♣AKQJ

- ・♥A
- ・続いて♥K

22

ラフ&ディスカード（続き2）

♠K1064
♥
♦AK103
♣10876
Dummy

♥K
N
W E
S

♠J8732
♥
♦742
♣AKQ

- ・♥Kの時に、
- ・ダミーで♠4でラフ
- ・ハンドで、ルーザー♦2をディスカード
- ・これを「ラフ&ディスカード」と呼ぶ
- ・ルーザーひとつ減り4メイク

23

ルーザーの減らし方の注意点

- ・エントリー
 - ・ウィナーがあるサイドへ、移行できるか？ 特に④の「ダミーの5枚スーツをエスタブリッシュさせる」ケースはダミーに十分なエントリーが必要
- ・テンポ（タイミング）
 - ・切り札を狩りきってから、ウィナーでルーザーを消すのか
 - ・それとも先に、ウィナーでルーザーを消すのか
 - ・ウィナーを作るために負けにいく必要がある時、切り札を狩りきってからか、狩りきらずに負けに行くのか
 - ・ラフするために負けに行く時も、同じ

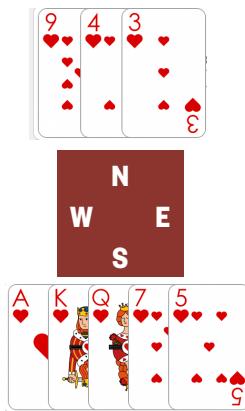
24

ルーザーのラフ

- ・ルーザーを何枚ラフする必要があるのか？
- ・切り札を狩りきっても、必要な回数のラフができるのか？
- ・すぐにルーザーのラフができるのか？それとも、1回負けに行かないとラフできないのか？
- ・負けに行った時、逆狩り（敵が切り札をリードすること）されて、ラフに使う切り札がなくならないか？
- ・と、いろいろな事を考えないといけないが、切り札を狩りきってしまうと、ラフする切り札が不足する場合は、先にラフする事が肝要

25

長い方の切り札でラフしても、トリックは増えない



- ・切り札は♥
- ・<32>ブレークとして、♥A、♥K、♥Qと廻れば切る札は狩りきれて、切り札で5トリックある
- ・長い方の切り札でラフしてもその5トリックのひとつを使うだけ
- ・短い方の切り札でラフできれば、5トリック以外のトリックが生まれる

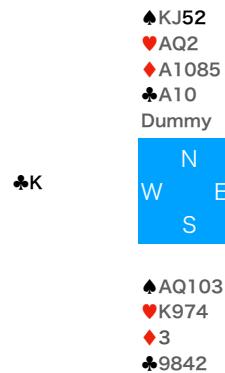
27

ラフの仕方

- ・切り札の短い方のハンドで、ラフする
- ・長い方の切り札でラフしても、トリックは増えない事に注意
- ・<44>など、切り札が同じ枚数なら、どちらかのハンドで複数回ラフするようにする
- ・<53>フィットより<44>フィットの方がベター

26

<44>フィットのメリット



- ・コントラクトはSの4♠
- ・ルーザーは
- ・♠0、♥1、♦0、♣3 計4
- ・切り札♠は<32>ブレークとして、♠A、♠K、♠Qと廻れば切る札は狩りきれて、3トリック
- ・♥AKQの3トリックで6トリック
- ・♣Aで7トリック
- ・♦Aで8トリック
- ・もう1トリック

28

<44>フィットのメリット (続き)

♠J
♥
♦1085
♣10
Dummy
N
W E
S

♠10
♥4
♦
♣984

- ・勝てるところを勝って
- ・切り札が1枚ずつ残っている
- ・ダミーは♥をラフ
- ・ハンドは♦をラフできるので
- ・2トリック加えて、10トリック
- ・♥が<33>だったら、♥4で♣10を捨てて、11トリックある
- ・4枚目の切り札を、別々のスートをラフできて、切り札で5トリック稼げるというのが<44>フィットのメリット

29

ダミーの最初のトリックをプレイする前に

考える事がいっぱい

- ・パーセンテージに従い、ブレークを想定する
- ・NTなら
 - ・ ウィナーを数える。必要なウィナー数は？
 - ・ ウィナーが不足なら、どうやって増やすか？
- ・スートコントラクトなら
 - ・ ルーザーを数える。許されるルーザー数は？
 - ・ ルーザーが多すぎるなら、ルーザーをどうやって減らすか？
- ・ウィナー計算あるいはルーザー計算が第一歩

31

切り札の使い方 例題 3ボード



30

ホームワーク

- ・Shark Bridge アプリを使った実習
 - ・ 「入門第3回切り札の使い方実習.pbn」をオープンして、今日のハンドを自分でやってみる
 - ・ Pre-Set Playをチェックして、Southに着席
 - ・ 正解は、Google Drive 第3回「入門第3回切り札の使い方実習.pdf」にあるので確認して下さい
 - ・ https://drive.google.com/drive/folders/1VtHa_F3fUyx5hzC_YeOn2HzwOJQJVJF?usp=sharing
 - ・ さらに「入門第3回切り札の使い方宿題.pbn」をオープンして、同じようにやってみる
 - ・ 正解は、同じく「入門第3回切り札の使い方宿題.pdf」にあるので確認して下さい
- ・BBOの「Just Declare」をやってみる

32

Just Declare オークションなし



- ・コントラクトは自動的に指定される
- ・あなたはディクレラー
- ・ベストプレイでコントラクトは達成できる
- ・ダウンしたら、どこかプレイを間違えている
- ・結果ボタンから、プレイを再現できるので、間違えを見つけられる
- ・<https://www.bridgebase.com/client/jd0.php>
- ・リンク集 <https://kbat.tdbc.jp/url/> の⑤

33

ブリッジ・オンライン入門講座 プレイ編 第三回 切り札の使い方 完



第四回 『ディフェンス』へと続く

2024/08/05 ブリッジ塾シャーク

34