

# リビッド練習

第3回 1♠-1NT；？

# レスポnderのハンド

1♠-1NT！ （フォーシング1NT：1ラウンドフォーシングなのでアラート）

点数は、6～11点

♠3枚サポート無し。例外としては、オープナーのセカンドベストのビッドの後に、3♠のジャンプレイズによって、♠3枚サポートのリミットレイズ（10～11点）を示すケースあり

1NTではなく、2の代のビッドはGFになるので、それだけの点数（12点以上）は無い  
オープナーのリビッドを聞いて、レスポnderはリビッドを考える

# オープナーのリビッド

1♠-1NT ! ; ?

強いハンド

ジャンプシフト (19点以上)

メジャーなら 4枚保証

マイナーだと 3枚かも知れない

3NT 20点 (V2では18~19点だったが、20点に変更)

2NT 18~19点 (V2は16~17点だったが、18~19点に変更)

弱いハンド (12~15点)

リピート (オープンスーツ6枚)

中間のハンド (16点~18点)

ジャンプ・リピート (オープンスーツ6枚)

弱いから中間のハンド (12~18点)

セカンドベストスーツ (メジャー4枚保証、マイナーは3枚もあり)

# レスポンスダーのリビッド

1♠-1NT! ; 2♠-? リピート (12~15点) に対して

①フィットがあるとき

6~9点 2枚サポート ; パス

3枚サポート ; 1NTでは無く2♠とレイズ  
済み

10~11点 2枚サポート ; 3♠

3枚サポート ; 4♠。セカンドベストの  
後3♠とジャンプレイズする予定だった

②サイドに6枚/強い5枚があるとき

6~9点 テイクアウト

10~11点 2NT

③上記以外

6~9点 パス

10~11点 2NT

# レスポンスダーのリビッド

1♠-1NT！；3♠-？ ジャンプリピート（16～18点）に対して

①フィットがあるとき

6～9点 2枚サポート；6/7点でパス、8/9点で4♠

3枚サポート；1NTでは無く2♠とレイズ済み

10～11点 2枚サポート；4♠

3枚サポート；4♠（セカンドベストの後リビッドで3♠とジャンプレイズするつもりだった）

②1枚サポート

4♠

③ボイド

強い5枚/6枚

テイクアウト

# レスポonderのリビッド

**1♠-1NT！；2SBS-？** 2の代のセカンドベストスーツ（12～18点）に対して

①ニュースーツに4枚サポートでフィットがあるとき

**6～9点** パス **8～9点**の時の判断は難しい

**10～11点** SBSのレイズ（マイナーは3枚もあり得るので注意）

②サイドに6枚/強い5枚があるとき

**6～9点** サイドスーツでテイクアウト

**10～11点** 2NT/強い6枚ならジャンプシフト

③♠2枚サポート

**6～9点** 2♠ （ビッドを継続するための、フォー  
ルス・プリファレンス・ビッド）

**10～11点** 2NT

④♠3枚サポート

**6～9点** 1NTではなく、2♠でレイズ済み

**10～11点** 3♠ ジャンプレイズ

# レスポonderのリビッド

1♠-1NT！；3JS-？ 3の代へジャンプシフト（19点以上）に対して

ゲームフォースなので

♠3枚なら4♠

ジャンプシフトスーツが4枚であればまずレイズ

両サイドスーツ止まれば安心して3NT

あとはナチュラルでテイクアウト

# レスポonderのリビッド

1♠-1NT！；2NT-？（18～19点）に対して

ほぼゲームフォース

♠3枚だったら、4♠

バランスハンドなら3NT

アンバランスハンドならテイクアウト

11点あれば、最大30点。スラムもあり得る



# オープナーのリビッド 1/4

1♠ - 1NT ; ? あなたはオープナー

番号	ハンド	HCP	TP (参考)	オークシ ョン	リビッド	理由												
①	♠A7543 ♥KQ ♦A ♣A6542	17	L2+3A -KQ =19	<table><tr><td>W</td><td>N</td><td>E</td><td>S</td></tr><tr><td></td><td>1♠</td><td>P</td><td>1NT</td></tr><tr><td>P</td><td>?</td><td></td><td></td></tr></table>	W	N	E	S		1♠	P	1NT	P	?			2♣	強いハンドだが、9HCPも短いスーツにある。中間カードがない。ジャンプシフト出来る程の強さは無い。1NTレスポンスがミニマムで、フィットが無いと、ゲームは無いだろう。3♣とビッドすると3NTとなりダウンする可能性大
W	N	E	S															
	1♠	P	1NT															
P	?																	
②	♠KJ10965 ♥AQ93 ♦9 ♣J6	11	L2-Jx =12	<table><tr><td>W</td><td>N</td><td>E</td><td>S</td></tr><tr><td></td><td>1♠</td><td>P</td><td>1NT</td></tr><tr><td>P</td><td>?</td><td></td><td></td></tr></table>	W	N	E	S		1♠	P	1NT	P	?			2♠	2♥ではなく、2♠。レスポnderは♥を持っているかも知れないが、ゲームは無くパートスコアを狙うのなら、シングルトンサポートでも十分な♠でプレイを考える
W	N	E	S															
	1♠	P	1NT															
P	?																	

# オープナーのリビッド 2/4

1♠ - 1NT ; ? あなたはオープナー

番号	ハンド	HCP	TP (参考)	オークション	リビッド	理由												
③	♠KQ652 ♥AK ♦AJ94 ♣109	17	+L1 =18	<table><tr><td>W</td><td>N</td><td>E</td><td>S</td></tr><tr><td></td><td>1♠</td><td>P</td><td>1NT</td></tr><tr><td>P</td><td>?</td><td></td><td></td></tr></table>	W	N	E	S		1♠	P	1NT	P	?			2NT	ミニマムオープンを含む2♦か、ジャンプシフトでGFの3♦のどちら？その中間で18~19点を意味する2NTをビッドしたい
W	N	E	S															
	1♠	P	1NT															
P	?																	
④	♠AK10652 ♥AKQ ♦A72 ♣4	20	L2+3A =23	<table><tr><td>W</td><td>N</td><td>E</td><td>S</td></tr><tr><td></td><td>1♠</td><td>P</td><td>1NT</td></tr><tr><td>P</td><td>?</td><td></td><td></td></tr></table>	W	N	E	S		1♠	P	1NT	P	?			3♦	GFだが、3枚スーツでのジャンプシフトは避けたい。どこへ向かうか判らなくなる。このハンドは2♣オープンして、♠リビッドが判りやすい。6枚メジャー、4つ以上のクイックトリック、そしてアンバランスハンド、これは2♣オープン
W	N	E	S															
	1♠	P	1NT															
P	?																	

# オープナーのリビッド 3/4

1♠ - 1NT ; ? あなたはオープナー

番号	ハンド	HCP	TP (参考)	オークシ ョン	リビッド	理由												
⑤	♠QJ752 ♥AQ ♦KJ76 ♣KJ	17	L1-3J -KJ =16	<table><tr><td>W</td><td>N</td><td>E</td><td>S</td></tr><tr><td></td><td>1♠</td><td>P</td><td>1NT</td></tr><tr><td>P</td><td>?</td><td></td><td></td></tr></table>	W	N	E	S		1♠	P	1NT	P	?			2♦	③♠KQ652♥AK♦AJ94♣109 2NTリビッドと比べて同じ17HCPだが、それだけのバリューは無い。何故なら、短いスーツに10HCPもある。10, 9のミドルカードが1枚も無い。テネスが多く、ディクレアラーになりたいハンドなので<5242>だが、1NTオープンしたい
W	N	E	S															
	1♠	P	1NT															
P	?																	
⑥	♠AQ1072 ♥- ♦AKJ10 ♣Q852	16	L1+3絵 =18	<table><tr><td>W</td><td>N</td><td>E</td><td>S</td></tr><tr><td></td><td>1♠</td><td>P</td><td>1NT</td></tr><tr><td>P</td><td>?</td><td></td><td></td></tr></table>	W	N	E	S		1♠	P	1NT	P	?			2♦	4枚マイナーが二つ。通常は下からのビッドだが、ここは強い♦をビッドする。パートナーにパスされるかもしれない
W	N	E	S															
	1♠	P	1NT															
P	?																	

# オープナーのリビッド 4/4

1♠ - 1NT ; ? あなたはオープナー

番号	ハンド	HCP	TP (参考)	オークシ ョン	リビッド	理由												
⑦	♠AQ1072 ♥Q852 ♦AKJ10 ♣-	16	L1+3絵 =18	<table><tr><td>W</td><td>N</td><td>E</td><td>S</td></tr><tr><td></td><td>1♠</td><td>P</td><td>1NT</td></tr><tr><td>P</td><td>?</td><td></td><td></td></tr></table>	W	N	E	S		1♠	P	1NT	P	?			2♥	♦の方が強いが、ここはメジャーから。それに2♠が帰ってくれば、3♦と強いハンドを示す。それは、通常<5431>、フォーシングでは無いが、パートナーは、オープナーが♠5枚、♥4枚、♦3/4枚と判るだろう
W	N	E	S															
	1♠	P	1NT															
P	?																	
⑧	♠A10943 ♥A10965 ♦A3 ♣A	16	L2+A3 =19	<table><tr><td>W</td><td>N</td><td>E</td><td>S</td></tr><tr><td></td><td>1♠</td><td>P</td><td>1NT</td></tr><tr><td>P</td><td>?</td><td></td><td></td></tr></table>	W	N	E	S		1♠	P	1NT	P	?			3♥	①の♠A7543♥KQ♦A♣A6542 17HCPと比較して欲しい。 16HCPだが、メジャー<55>、4A。長いスートには共に109があり価値を高めており、♥でゲームの可能性高くジャンプシフトで強さを示す
W	N	E	S															
	1♠	P	1NT															
P	?																	

# CLASSROOM HANDS

TDBC264

Weekly Handsからの課題ボード

指定の席に座って、ビッドから。指定のビッド、プレイができるか？

**B#01 E** めったにでないソリッドマイナー3NTオープン

**B#09 N** サポートX (SはサポートXで8枚フィットが判れば？)

**B#17 S** ジャコビー2NT (12点から)

**B#23 S** 4♠ビッドできるか

# CLASSROOM HANDS

TDBC265

Weekly Handsからの課題ボード

**B#07 W** スラムビッド

**B#09 N** スラムビッドはむつかしいが6メイク

**B#12 S** どこまで競うか

**B#20 W** マイケルキュービッドされたら