

## 第2回

# オンラインブリッジ環境確認

2024/07/11 すぎはら

1

## 確認事項

- ・ SharkBridgeアプリ
  - ・ インストールが無事終わりましたね
  - ・ Classroom Handsのオープン、プレイで、ホームワークの復習ができましたか？
- ・ メーリングリスト
  - ・ [intro2024shark@googlegroups.com](mailto:intro2024shark@googlegroups.com) を作成しました
  - ・ メーリングリストのメールが届きましたか？
  - ・ 質問などは、このメーリングリストを使って頂くと、みなさんと情報が共用できます

2

## オンラインブリッジ入門 第二回

勝ちトリックを増やす

3

## 今日の内容

- ・ ブレークとパーセンテージの理解
- ・ プレイの定石1：フィネスする
- ・ プレイの定石2：アナーに向かってリードする
- ・ プレイの定石3：短い方のアナーを先にプレイして長いスーツをエスタブリッシュさせる
- ・ ウィナー計算
- ・ ウィナー計算実習
- ・ ルールオブ7

4

## ブレーク

分かれ		敵側の ブレーク	確率
自分達	敵側		
11	2	1-1	52%
		2-0	48%
10	3	2-1	78%
		3-0	22%
9	4	3-1	49.74%
		2-2	40.70%
		4-0	9.57%
8	5	3-2	67.83%
		4-1	28.26%
		5-0	3.91%
7	6	4-2	48.45%
		3-3	35.53%
		5-1	14.53%
		6-0	1.49%

- ・コントラクトが決まり、オープンリードがされると、ダミーのハンドが見える
- ・ディクレアラーは、あるスーツを、自分達が合計何枚持っているか、ダミーの枚数を足せば判る
- ・さらに、敵側が何枚持っているかも簡単に計算できる
- ・自分達が過半数の7枚以上持っている時の、敵側のカードの分かれ方を**ブレーク**という
- ・自分達が7枚だと・・・・・・・・

5

## パーセンテージ

分かれ		敵側の ブレーク	確率
自分達	敵側		
11	2	1-1	52%
		2-0	48%
10	3	2-1	78%
		3-0	22%
9	4	3-1	49.74%
		2-2	40.70%
		4-0	9.57%
8	5	3-2	67.83%
		4-1	28.26%
		5-0	3.91%
7	6	4-2	48.45%
		3-3	35.53%
		5-1	14.53%
		6-0	1.49%

- ・敵の持っている枚数の分かれ方の確率のことを**パーセンテージ**と呼ぶ
- ・確率の%の数字を覚える必要なし。大事なのは；
- ・敵が奇数枚持っているなら、ほぼ均等のブレーク
- ・3枚なら2枚と1枚のブレーク（それを<21>と書く）、5枚なら3枚と2枚のブレーク（<32>）が70%前後

6

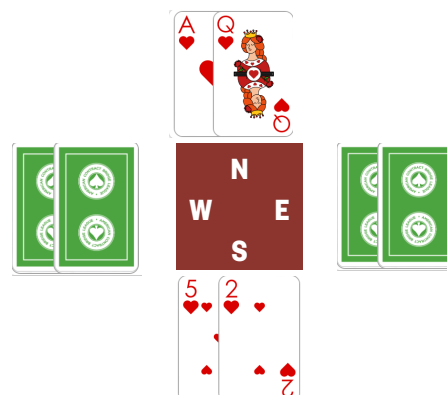
## パーセンテージ

分かれ		敵側の ブレーク	確率
自分達	敵側		
11	2	1-1	52%
		2-0	48%
10	3	2-1	78%
		3-0	22%
9	4	3-1	49.74%
		2-2	40.70%
		4-0	9.57%
8	5	3-2	67.83%
		4-1	28.26%
		5-0	3.91%
7	6	4-2	48.45%
		3-3	35.53%
		5-1	14.53%
		6-0	1.49%

- ・敵が偶数枚の時のブレークは悪い。
- ・4枚なら<31>、6枚なら<42>が50%程度
- ・<22>とか<33>は、それより10%以上少ない
- ・ブレークは<31><42>を想定してプレイを考える

7

## 定石1：フィネスする



- ・**フィネス**とは、敵がランクの高いカードを持っているが、それより低いランクのカードで勝とうとする試み
- ・敵は♥Kを持っているが、♥Qで勝とうとする試み
- ・勝たせたいカードに向けて♥2をリードする

8

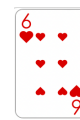
## フィネスが成功するケース その1



- ・もし、♥Kがでてくれば
- ・♥Aで勝つ
- ・♥Qが勝てるようになる

9

## フィネスが成功するケース その2



- ・もし、♥3がでてくれば
- ・♥Qを出す
- ・♥Qが勝った
- ・♥KはWにある
- ・もちろん♥Aも勝てる

10

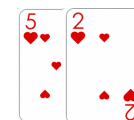
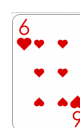
## フィネスが失敗するケース その1



- ・もし、♥3がでてくれば
- ・♥Qを出す
- ・Eの♥Kに負ける
- ・あとは♥Aしか勝てない

11

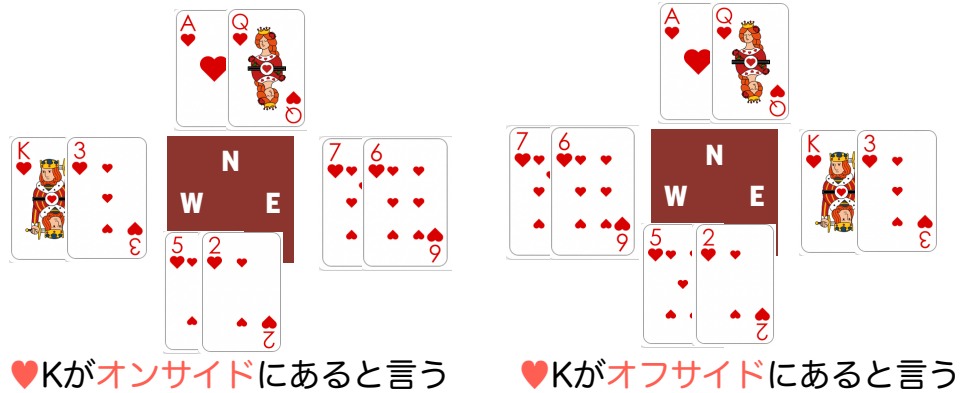
## フィネスが失敗するケース その2



- ・もし、♥3がでてくれば
- ・♥Aを出してみる
- ・Eは♥6を出して、
- ・♥Kを温存
- ・♥Qは勝てない

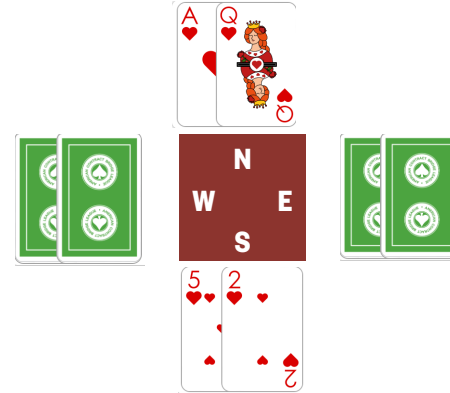
12

## オンサイドとオフサイド



13

## フィネスが成功する確率



- ・♥Kがオンサイドにある確率は、50%
- ・フィネスはプレイの定石その1だが、成功確率が50%の限界がある

14

## フィネス 練習

Shark Web アプリに  
ログインして下さい

Login to 'harmonyvi' classroom

Your Nickname\*

Partner's Nickname

☐ Remember inputs

\* mandatory field

SBTC 入門第2回フィネス練習ハンドB#1〜B#3

15

## Shark Webアプリへのログイン

- ・お気にいり/ブックマークに未登録の方は

・ <https://kbat.tdbc.jp/url/>

- ・2番目の②Shark WebアプリのURLをクリックして下さい

・ <https://secure.emabridge.com/bridge.php?h=acbl&t=harmonyvi&ac=Tbl2wbKgTrzkCuAkuYjiQU>

16



## Shark Webアプリのログイン画面

Login to 'harmonyvi' classroom

Your Nickname\*

Partner's Nickname

☐ Remember inputs

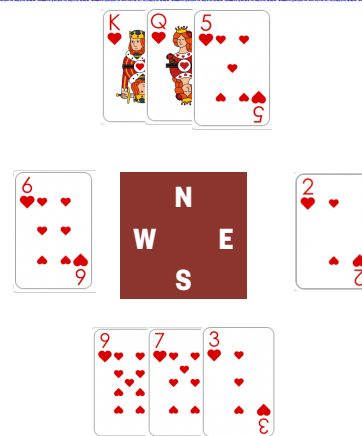
Continue

\* mandatory field

- Nicknameを入れてください
- Partner's Nicknameは入力不要です
- Remember inputsを☒します。
- そしてContinueをクリックしてお待ちください。

17

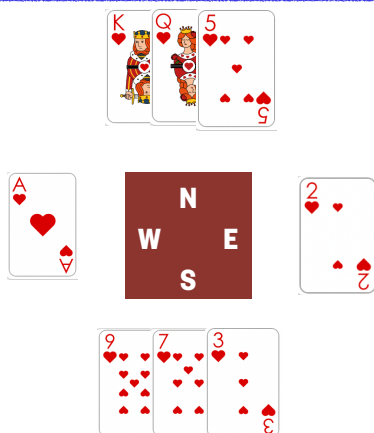
## 定石2：アナーに向かってリードする（1）



- 弱いカードから強いカードに向けてリードする
- ♥Kが勝ったら、別のスーツでSに戻り、再度♥Qに向けてリードする
- ♥Qが勝てるかもしれないが
- ♥Aに負けるかもしれない
- 2トリック勝てるかどうかは、♥Aの位置による

18

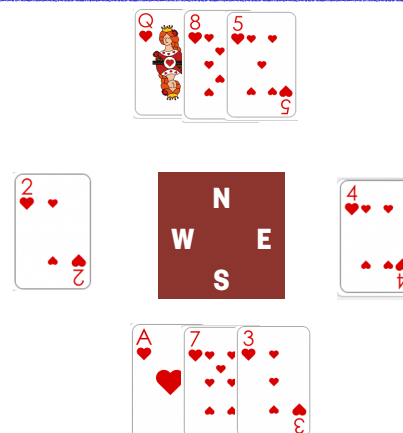
## アナーからリードしたら



- 定石に従わず
- ♥Kからリードしたら
- 1トリックしか勝てない

19

## 定石2：アナーに向かってリードする（2）



- 勝たせたいダミーの♥Qに向けてリードする
- ♥Qが勝てるかどうかは、♥Kの位置による
- ♥Qからリードしたら1トリックしか勝てない
- フィネスの一種。躲す（かわす）フィネスと呼ばれている

20

## アナーに向かってリード練習

Shark Web アプリに  
戻って下さい



SBTC 入門第2回アナーに向かってリード練習ハンドB#1~B#2

21

## 定石3：短い方のアナーを先にプレイして長いスーツをエスタブリッシュさせる

- ブリッジでは、枚数の多い事を「長い」という
- 枚数の少ない事を「短い」という
- **エスタブリッシュ**とは、敵にそのスーツが無くなり、一人勝ち出来る状態になること。あるいは、敵にそのスーツが残っていても、全て勝てる状態になること

22

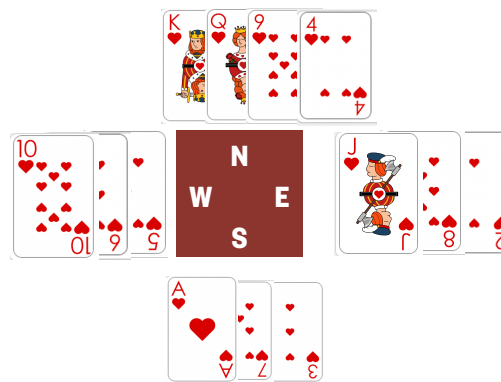
## 定石3：短い方のアナーを先にプレイしてエスタブリッシュさせる (1)



- 短い方のアナーを先にプレーする
- 次にNの♥Kで勝って
- 続いて♥Qで勝つ
- ♥9がエスタブリッシュする
- ♥はもうない
- このときNからリード出来る状態であることが大切

23

## 長い方を先にプレイすると



- 長い方のアナーを先にプレーしてしまうと、3トリック目にSにはいってしまう
- ♥9を勝つためには、Nへ移行しなくては行けない
- そのために、エントリー（勝てるカード）がNに必要なになってしまう

24

## 定石3：短い方のアナーを先にプレイしてエスタブリッシュさせる (2)



- ・一回♥Aに負けないと、エスタブリッシュできない
- ・このときも、短い方のアナーからリードする
- ・これで、♥K、♥Q、♥10が勝てる

25

## ダック



- ・♥Aが出なければ、勝っているので、♥Aがでるまで続ければ良い
- ・でも2回目に♥Aを出されると、Nの♥K、♥Qで勝つためにNへのエントリーが必要になってしまう
- ・Wが勝てるのに、最初は負ける事をダックという

26

## エスタブリッシュ練習

Shark Web アプリに  
戻して下さい



SBTC 入門第2回エスタブリッシュ練習ハンドB#1〜B#2

27

## 勝ちトリックの増やし方

- ・三つの定石を使ってトリックを増やす事を考えます
- ①アナーに向けてリードする (勝ちトリックを減らさない)
- ②短い方のアナーを先にプレイして、長いスーツをエスタブリッシュさせる (勝ちトリックが増える)
- ③フィネスする (勝ちトリックが増える確率は50%)

28

## ウィナーの数え方

- ・**ウィナー**とは、トリックを勝つ、あるいは勝てると期待できるカード
- ・コントラクトが決まり、オープンリードが行われ、ダミーがハンドを晒した時点で、ディクレアラーは各スートのウィナーを数える
- ・確実なウィナー
  - ・ A
  - ・ AとKの組み合わせ
  - ・ トップのAから連続しているカード

29

## 確実なウィナーはいくつありますか？

♥A2	♥A32	♥AQ	♥KQ2
Dummy	Dummy	Dummy	Dummy
♥K3	♥K54	♥KJ	♥J109
2個	2個	2個	0個

30

## 勝てそうなウィナー

- ・確実なウィナー以外に、勝てそうなウィナーがある
- ・勝てそうなウィナーとは
  - ・ 1回負ける事によりエスタブリッシュできる
  - ・ 2回負ける事によりエスタブリッシュできる。但し、2回負ける事により敵のスーツがエスタブリッシュするのでは意味が無い
  - ・ 3回以上負ける事によりエスタブリッシュできる、というのも同じ事
- ・最もありそうな確率に従って、敵のカードは分かれていると考える
  - ・ <44>の8枚フィットなら、敵のそのスーツは<23>ブレイクとして、4枚目は勝てるを考える
- ・フィネスは成功して勝てるとは考えない
  - ・ フィネスの成功は何の情報もなければ50%
  - ・ 60%以上の確率で勝てる時だけ、勝てそうなウィナーとして考える

31

## 勝てそうなウィナーはいくつありますか？

♥K3	♥KQ	♥K2	♥K432
Dummy	Dummy	Dummy	Dummy
♥Q2	♥J10	♥QJ10	♥QJ109
1個	1個	2個	3個

32



## ウィナー計算 実習

Shark Web アプリに戻って  
下さい

SHARK WEB アプリ 入門第2回トリック計算実習ハンドB#2〜B#5



33

## 何が起きたのでしょうか



- ・ 確実なウィナー
  - ・ ♠ 1
  - ・ ♥ 1
  - ・ ♦ 1
  - ・ ♣ 4 計7
- ・ 勝てそうなウィナー
  - ・ ♠ 2 合計9

34

## ホールドアップとルールオブ7

- ・ わざと1回負けて（ダックして）ホールドアップする
- ・ ホールドアップすることにより、敵の長いスートの連絡を断つ
  - ・ W: ♥K10653, E: ♥Q10 の時、♥2回目に勝てば、もうWに♥は無い
- ・ ホールドアップするのに何回ダックすればいいのか？
- ・ その答えが、ルールオブ7
- ・ 7 - (ダミーの枚数 + ハンドの枚数) = ダックする回数

35

## ルールオブ7 実習

Shark Web アプリに戻って  
下さい

SHARK WEB アプリ 入門第2回トリック計算実習ハンドB#6



36

## ホームワーク その1

### ・Shark Bridge アプリを使った復習

- ・ Classroom Hands 「入門第2回ウィナー計算実習」をオープンし、今日のハンドをもう一度やってみる
- ・ Pre-Set Playをチェックして、Southに着席
- ・ さらに「入門第2回ルールオブ7実習」にも挑戦してみる
- ・ ルールオブ7には例外もあるので、Google Drive 第2回のフォルダーにある、「入門第2回ルールオブ7実習.pdf」で正解を参照して下さい

37

## ホームワーク その2

### ・BBOの登録

- ・ 以下のURLの記載内容に従って、BBOの登録をして下さい
- ・ [http://www.jcbl.or.jp/home/learn/soft/guide\\_BBO/tabid/1643/Default.aspx](http://www.jcbl.or.jp/home/learn/soft/guide_BBO/tabid/1643/Default.aspx)
- ・ あるいは
- ・ <https://kbat.tdbc.jp/url/> の⑧BBOの登録方法
- ・ 登録出来たユーザー名を、[intro2024shark@googlegroups.com](mailto:intro2024shark@googlegroups.com) にてお知らせ下さい
- ・ BBOはフルブリッジの世界なので、ビッドが必要ですが、その世界を垣間見ることができます

38

## オンラインブリッジ入門 第二回 勝ちトリックを増やす 完

## 第三回『切り札の使い方』に続く

2024/07/11 ブリッジ塾シャーク

39



40