

第2回

オンラインブリッジ環境確認

2024/07/11 すぎはら

1

確認事項

- SharkBridgeアプリ
 - ・インストールが無事終わりましたね
 - ・Classroom Handsのオープン、プレイで、ホームワークの復習ができましたか？
- メーリングリスト
 - ・intro2024shark@googlegroups.com を作成しました
 - ・メーリングリストのメールが届きましたか？
 - ・質問などは、このメーリングリストを使って頂くと、みなさんと情報が共用できます

2

オンラインブリッジ入門 第二回



勝ちトリックを増やす

3

今日の内容

- ブレークとパーセンテージの理解
- プレイの定石1：フィネスする
- プレイの定石2：ナーに向かってリードする
- プレイの定石3：短い方のナーを先にプレイして長いスーツをエスタブリッシュさせる
- ウィナー計算
- ウィナー計算実習
- ルールオブ7

4

ブレーク

分かれ		敵側のブレーク	確率
自分達	敵側		
11	2	1-1	52%
		2-0	48%
10	3	2-1	78%
		3-0	22%
9	4	3-1	49.74%
		2-2	40.70%
8	5	4-0	9.57%
		3-2	67.83%
7	6	4-1	28.26%
		5-0	3.91%
6	7	4-2	48.45%
		3-3	35.53%
5	8	5-1	14.53%
		6-0	1.49%

- ・コントラクトが決まり、オープンリードがされると、ダミーのハンドが見える
- ・ディクレアラーは、あるスーツを、自分達が合計何枚持っているか、ダミーの枚数を足せば判る
- ・さらに、敵側が何枚持っているかも簡単に計算できる
- ・自分達が過半数の7枚以上持っている時の、敵側のカードの分かれ方をブレークという
- ・自分達が7枚だと・・・・

5

パーセンテージ

分かれ		敵側のブレーク	確率
自分達	敵側		
11	2	1-1	52%
		2-0	48%
10	3	2-1	78%
		3-0	22%
9	4	3-1	49.74%
		2-2	40.70%
8	5	4-0	9.57%
		3-2	67.83%
7	6	4-1	28.26%
		5-0	3.91%
6	7	4-2	48.45%
		3-3	35.53%
5	8	5-1	14.53%
		6-0	1.49%

- ・敵の持っている枚数の分かれ方の確率のことをパーセンテージと呼ぶ
- ・確率の%の数字を覚える必要なし。大事なのは；
- ・敵が奇数枚持っているなら、ほぼ均等のブレーク
- ・3枚なら2枚と1枚のブレーク（それを<21>と書く）、5枚なら3枚と2枚のブレーク（<32>）が70%前後

6

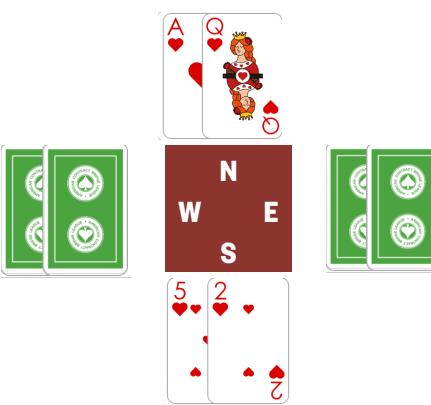
パーセンテージ

分かれ		敵側のブレーク	確率
自分達	敵側		
11	2	1-1	52%
		2-0	48%
10	3	2-1	78%
		3-0	22%
9	4	3-1	49.74%
		2-2	40.70%
8	5	4-0	9.57%
		3-2	67.83%
7	6	4-1	28.26%
		5-0	3.91%
6	7	4-2	48.45%
		3-3	35.53%
5	8	5-1	14.53%
		6-0	1.49%

- ・敵が偶数枚の時のブレークは悪い。
- ・4枚なら<31>、6枚なら<42>が50%程度
- ・<22>とか<33>は、それより10%以上少ない
- ・ブレークは<31><42>を想定してプレイを考える

7

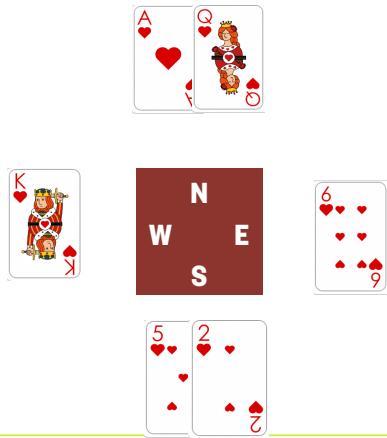
定石1：フィネスする



- ・フィネスとは、敵がランクの高いカードを持っているが、それより低いランクのカードで勝とうとする試み
- ・敵は♥Kを持っているが、♥Qで勝とうとする試み
- ・勝たせたいカードに向けて♥2をリードする

8

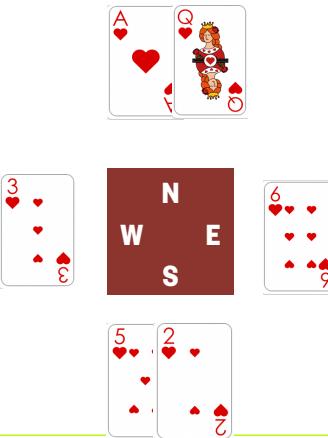
フィネスが成功するケース その1



- もし、♥Kがでてくれれば
- ♥Aで勝つ
- ♥Qが勝てるようになる

9

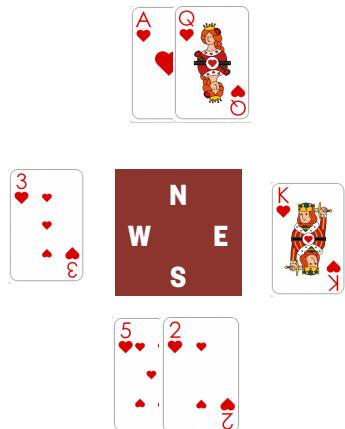
フィネスが成功するケース その2



- もし、♥3がでてくれれば
- ♥Qを出す
- ♥Qが勝った
- ♥KはWにある
- もちろん♥Aも勝てる

10

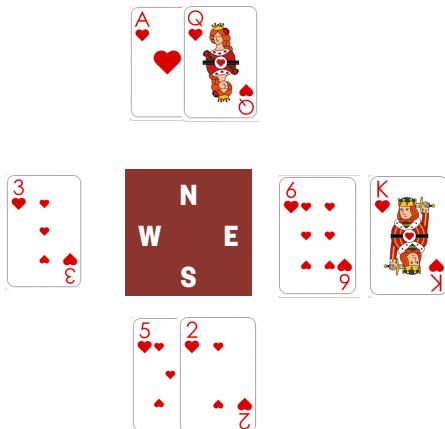
フィネスが失敗するケース その1



- もし、♥3がでてくれれば
- ♥Qを出す
- Eの♥Kに負ける
- あとは♥Aしか勝てない

11

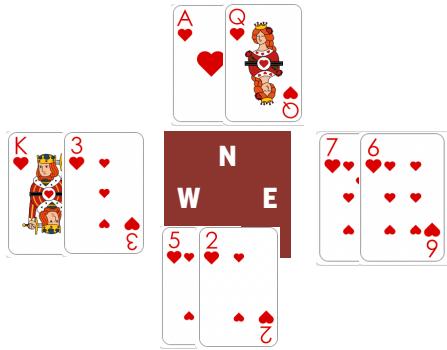
フィネスが失敗するケース その2



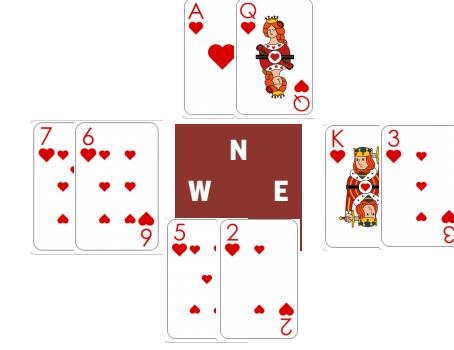
- もし、♥3がでてくれれば
- ♥Aを出してみる
- Eは♥6を出して、
- ♥Kを温存
- ♥Qは勝てない

12

オンサイドとオフサイド

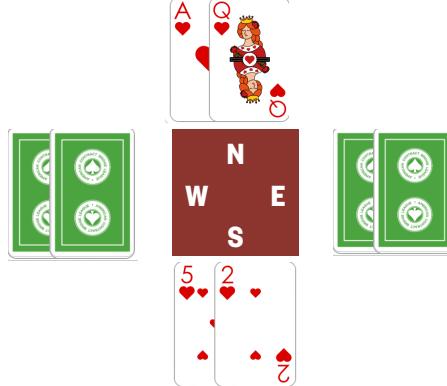


13



♥Kがオフサイドにあると言う

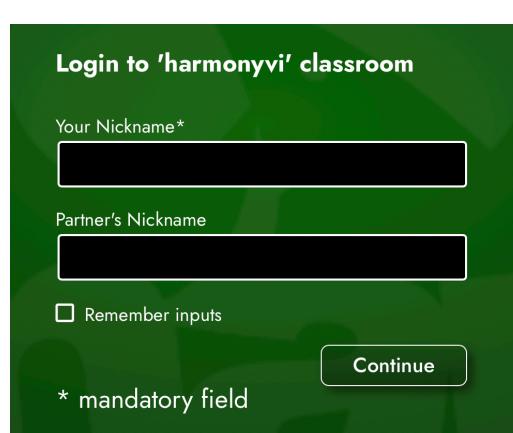
フィネスが成功する確率



- ♥Kがオンサイドにある確率は、50%
- フィネスはプレイの定石その1だが、成功確率が50%の限界がある

14

フィネス
練習
Shark Web アプリに
ログインして下さい



SBTC 入門第2回フィネス練習ハンドB#1～B#3

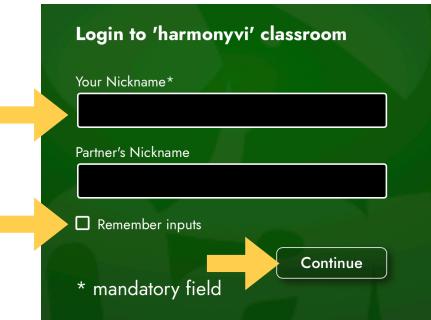
15

Shark Webアプリへのログイン

- お気にいり/ブックマークに未登録の方は
<https://kbat.tdbc.jp/url/>
- 2番目の②Shark WebアプリのURLをクリックして下さい
<https://secure.emabridge.com/bridge.php?h=acb1&t=harmonyvi&ac=TbI2wbKgTrzkCuAkuYjiQU>

16

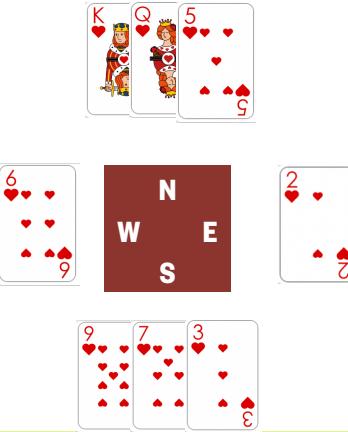
Shark Webアプリのログイン画面



- Nicknameを入れてください
- Partner's Nicknameは入力不要です
- Remember inputsを✓します。
- そしてContinueをクリックしてお待ちください。

17

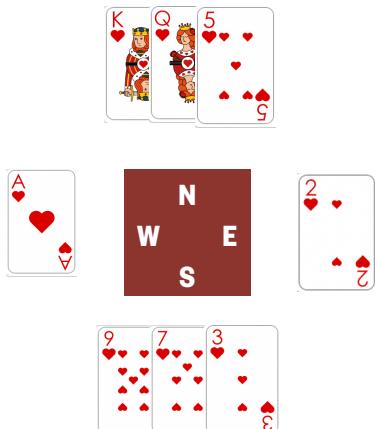
定石2：ナーに向かってリードする (1)



- 弱いカードから強いカードに向かってリードする
- ♥Kが勝ったら、別のスツでSに戻り、再度♥Qに向かってリードする
- ♥Qが勝てるかもしれないが
- ♥Aに負けるかもしれない
- 2トリック勝てるかどうかは、♥Aの位置による

18

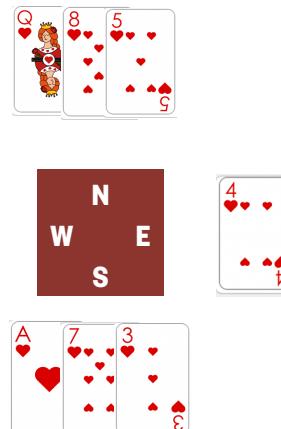
ナーからリードしたら



- 定石に従わず
- ♥Kからリードしたら
- 1トリックしか勝てない

19

定石2：ナーに向かってリードする (2)



- 勝たせたいダミーの♥Qに向かってリードする
- ♥Qが勝てるかどうかは、♥Kの位置による
- ♥Qからリードしたら1トリックしか勝てない
- フィネスの一種。躲す（かわす）フィネスと呼ばれている

20

アナーに向かつてリード練習 Shark Web アプリに戻って下さい



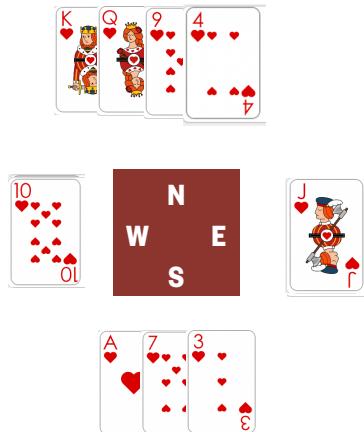
SBTC 入門第2回アナーに向かってリード練習ハンドB#1～B#2

21

定石3：短い方のアナーを先にプレイして長いスーツをエスタブリッシュさせる

- ・ブリッジでは、枚数の多い事を「長い」という
- ・枚数の少ない事を「短い」という
- ・エスタブリッシュとは、敵にそのスートが無くなり、一人勝ち出来る状態になること。あるいは、敵にそのスートが残っていても、全て勝てる状態になること

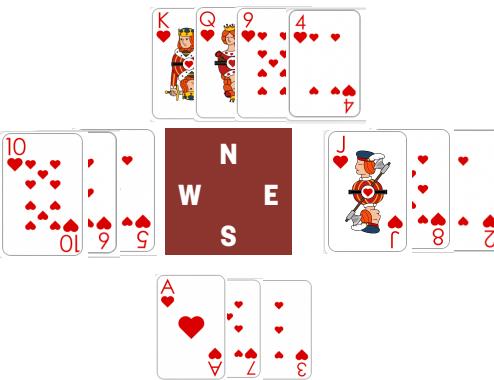
定石3：短い方のアナーを先にプレイしてエスタブリッシュさせる (1)



- ・短い方のアナーを先にプレーする
- ・次にNの♥Kで勝って
- ・続いて♥Qで勝つ
- ・♥9がエスタブリッシュする
- ・♥はもうない
- ・このときNからリード出来る状態であることが大切

23

長い方を先にプレイすると



- ・長い方のアナーを先にプレーしてしまうと、3トリック目にSにはいってしまう
- ・♥9を勝つためには、Nへ移行しなくてはいけない
- ・そのために、エントリー（勝てるカード）がNに必要になってしまう

24

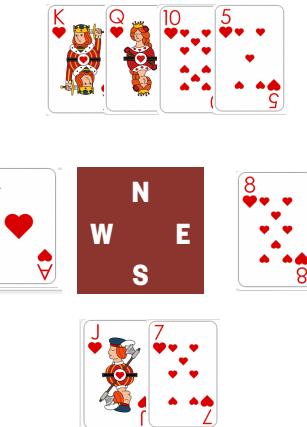
定石3：短い方のアナーを先にプレイしてエスタブリッシュさせる (2)



- ・一回♥Aに負けないと、エスタブリッシュできない
- ・このときも、短い方のアナーからリードする
- ・これで、♥K、♥Q、♥10が勝てる

25

ダック



- ・♥Aが出なければ、勝っているので、♥Aができるまで続ければ良い
- ・でも2回目に♥Aを出されると、Nの♥K、♥Qで勝つためにNへのエントリーが必要となってしまう
- ・Wが勝てるのに、最初は負ける事をダックという

26

エスタブリッシュ練習 Shark Web アプリに戻って下さい



ウィナーの数え方

- ・**ウィナー**とは、トリックを勝つ、あるいは勝てると期待できるカード
- ・コントラクトが決まり、オープンリードが行われ、ダミーがハンドを晒した時点で、ディクレアラーは各スーツのウィナーを数える
- ・**確実なウィナー**
 - ・A
 - ・AとKの組み合わせ
 - ・トップのAから連続しているカード

29

確実なウィナーはいくつありますか？

♥A2 Dummy <table border="1"><tr><td></td><td>N</td><td></td></tr><tr><td>W</td><td></td><td>E</td></tr><tr><td></td><td>S</td><td></td></tr></table>		N		W		E		S		♥A32 Dummy <table border="1"><tr><td></td><td>N</td><td></td></tr><tr><td>W</td><td></td><td>E</td></tr><tr><td></td><td>S</td><td></td></tr></table>		N		W		E		S		♥AQ Dummy <table border="1"><tr><td></td><td>N</td><td></td></tr><tr><td>W</td><td></td><td>E</td></tr><tr><td></td><td>S</td><td></td></tr></table>		N		W		E		S		♥KQ2 Dummy <table border="1"><tr><td></td><td>N</td><td></td></tr><tr><td>W</td><td></td><td>E</td></tr><tr><td></td><td>S</td><td></td></tr></table>		N		W		E		S	
	N																																						
W		E																																					
	S																																						
	N																																						
W		E																																					
	S																																						
	N																																						
W		E																																					
	S																																						
	N																																						
W		E																																					
	S																																						
♥K3	♥K54	♥KJ	♥J109																																				
2個	2個	2個	0個																																				

30

勝てそうなウィナー

- ・確実なウィナー以外に、勝てそうなウィナーがある
- ・**勝てそうなウィナー**とは
 - ・1回負ける事によりエスタブリッシュできる
 - ・2回負ける事によりエスタブリッシュできる。但し、2回負ける事により敵のスーツがエスタブリッシュするのでは意味が無い
 - ・3回以上負ける事によりエスタブリッシュできる、というのも同じ事
- ・最もありそうな確率に従って、敵のカードは分かれていると考える
 - ・<44>の8枚フィットなら、敵のそのスーツは<23>ブレークとして、4枚目は勝てると考える
- ・フィネスは成功して勝てるとは考えない
 - ・フィネスの成功は何の情報もなければ50%
 - ・60%以上の確率で勝てる時だけ、勝てそうなウィナーとして考える

31

勝てそうなウィナーはいくつありますか？

♥K3 Dummy <table border="1"><tr><td></td><td>N</td><td></td></tr><tr><td>W</td><td></td><td>E</td></tr><tr><td></td><td>S</td><td></td></tr></table>		N		W		E		S		♥KQ Dummy <table border="1"><tr><td></td><td>N</td><td></td></tr><tr><td>W</td><td></td><td>E</td></tr><tr><td></td><td>S</td><td></td></tr></table>		N		W		E		S		♥K2 Dummy <table border="1"><tr><td></td><td>N</td><td></td></tr><tr><td>W</td><td></td><td>E</td></tr><tr><td></td><td>S</td><td></td></tr></table>		N		W		E		S		♥K432 Dummy <table border="1"><tr><td></td><td>N</td><td></td></tr><tr><td>W</td><td></td><td>E</td></tr><tr><td></td><td>S</td><td></td></tr></table>		N		W		E		S	
	N																																						
W		E																																					
	S																																						
	N																																						
W		E																																					
	S																																						
	N																																						
W		E																																					
	S																																						
	N																																						
W		E																																					
	S																																						
♥Q2	♥J10	♥QJ10	♥QJ109																																				
1個	1個	2個	3個																																				

32

ウィナー計算 実習

Shark Web アプリに戻って
下さい



33

何が起きたのでしょうか

- ・確実なウィナー
 - ・♠1
 - ・♥1
 - ・♦1
 - ・♣4 計7
- ・勝てそうなウィナー
 - ・♠2 合計9



34

ホールドアップとルールオブ7

- ・わざと1回負けて（ダックして）ホールドアップする
- ・ホールドアップすることにより、敵の長いスーツの連絡を断つ
 - ・W: ♥K10653、E: ♥Q10 の時、♥2回目に勝てば、もうWに♥は無い
- ・ホールドアップするのに何回ダックすればいいのか？
- ・その答えが、ルールオブ7
- ・7-（ダミーの枚数+ハンドの枚数）=ダックする回数

35

ルールオブ7 実習

Shark Web アプリに戻って
下さい



SHARK WEB アプリ 入門第2回トリック計算実習ハンドB#6

36

ホームワーク その1

- Shark Bridge アプリを使った復習
 - Classroom Hands 「入門第2回ウィナー計算実習」をオープンし、今日のハンドをもう一度やってみる
 - Pre-Set Playをチェックして、Southに着席
 - さらに「入門第2回ルールオブ7実習」にも挑戦してみる
 - ルールオブ7には例外もあるので、Google Drive 第2回のフォルダーにある、「入門第2回ルールオブ7実習.pdf」で正解を参照して下さい

37

ホームワーク その2

- BBOの登録
 - 以下のURLの記載内容に従って、BBOの登録をして下さい
 - http://www.jcbl.or.jp/home/learn/soft/guide_BBO/tabid/1643/Default.aspx
 - あるいは
 - <https://kbat.tdbc.jp/url/> の⑧BBOの登録方法
 - 登録出来たユーザー名を、intro2024shark@googlegroups.com にてお知らせ下さい
- BBOはフルブリッジの世界なので、ビッドが必要ですが、その世界を垣間見ることができます

38

オンラインブリッジ入門
第二回 勝ちトリックを増やす 完

第三回 『切り札の使い方』に続く

2024/07/11 ブリッジ塾シャーク

39



40