



ウィーク2オープンとプリエンプト・オープン

1

ハイレベルオープン

- ・2♣オープン
 - ・ストロングオープン
- ・2♦/2♥/2♠
 - ・ウィーク2オープン
- ・3♣/3♦/3♥/3♠以上
 - ・プリエンプティブ・オープン

2

2♦/2♥/2♠オープン

- ・2♣以外の2の代のスーツオープンは、ウィークオープン
- ・6～10HCPの6枚スーツ
- ・強い6枚（AKQの内2枚以上）か
- ・良い6枚（AKQJ10の内3枚以上）
- ・もう一方のメジャーが4枚無いこと。＜44＞フィットがあるかもしれない
- ・ボイドスーツが無いこと

3

ウィーク2オープン出来るか（1/2）

♠AQ8643
♥J63
♦54
♣32

♠52
♥KJ10754
♦Q742
♣5

♠K53
♥4
♦KQ7432
♣632

- ・全て、ウィーク2オープン出来る
- ・6～10HCP
- ・強い6枚あるいは良い6枚
- ・メジャー-4枚が無い
- ・ボイドが無い

4

ウィーク2オープン出来るか (2/2)

♠AQ8643
♥J632
♦5
♣32

♠A2
♥KJ10754
♦Q742
♣5

♠K53
♥4
♦K87432
♣632

- ・できない。アナザーメジャー4枚がある。パスする
- ・できる。10HCPあり、♥良い6枚♦4枚の10枚で、足して20枚なので、1♥オープンを考えるが2クイック・トリックが無いのでオープン出来ない（ルールオブ22；初級で学ぶ）
- ・できない。6枚スーツが弱い。パスする

5

ウィーク2オープンの目的 (1/2)

♠KQ8543
♥J63
♦85
♣A63

♠76
♥AQ7
♦Q9863
♣K76

N
W E
S

♠A9
♥K6
♦K7542
♣QJ43

- ・1) ビiddingスペースを狭め、敵のビッドを難しくする
- ・2) オープンリードスーツを示す
- ・3) ハンドの内容を明確に示す
- ・Eが1♦オープンすると、ゲーム（5♦）が容易に見つかる
- ・しかし、ディーラーがNで、2♠オープンされると、EWのビッドが難しくなる

6

ウィーク2オープンの目的 (2/2)

♠J4
♥K10873
♦84
♣Q642

N
W E
S

ディーラー
♠KQ10982
♥65
♦A72
♣73

♠Q72
♥A963
♦A7
♣A964

N
W E
S

ディーラー
♠KJ10863
♥3
♦K64
♣972

- ・Eがパスすると、Sの1NTオープン、Nの3NTレスポンスになり、Wは♥7をオープンリードしてしまう
- ・しかし、Eが2♠オープンしていれば、敵の3NTに対して、♠JのOLになる
- ・Wが1♣オープンして、1♠のレスポンスをもらっても、ゲームが見えない
- ・しかし、Eが2♠オープンすると、3枚サポートの4QT（♠Q、3A）でゲームに到達出来る

7

ウィーク2オープン練習 (1/2)

ボスVULです。ウィーク2オープンしますか？

	ハンド	HCP	ビッド	理由
①	♠85 ♥AQ10753 ♦Q7 ♣963	8	2♥	ウィーク2オープンする 完璧なハンド
②	♠J1074 ♥KQ10853 ♦J7 ♣8	7	パス	2♥オープンできそうだが ♠が4枚あるので、♠フィットを考慮して パス
③	♠KQJ9753 ♥86 ♦J74 ♣7	7	3♠	2♠オープンには6枚 7枚あるときは3♠オープンする

8

ウィーク2オープン練習 (2/2)

ボスVULです。ウィーク2オープンしますか？

	ハンド	HCP	ビッド	理由
④	♠J74 ♥864 ♦KQ9843 ♣7	6	2♦	点数、枚数、強さ、メジャーの長さ 全て条件を満たす
⑤	♠AJ8743 ♥Q6 ♦Q85 ♣85	9	パス	HCPと6枚の条件は満たすが 強い6枚、良い6枚の条件を満たさない AJしか無い
⑥	♠AJ10743 ♥K6 ♦QJ5 ♣85	11	2♠	2♠オープンするにはHCPが多い でも1♠オープンするにはHCPが足りない 嘘を付くなら害の少ない2♠

9

ウィーク2オープンへのレスポンス

- ・テイクアウト 15HCP以上、強い5枚以上。フォーシング
- ・レイズ 3枚以上のサポート (NF)
- ・ゲームビッド サポート枚数+クイックトリック ≥ 7
- ・2NT フィーチャーアスキング
- ・上記以外は、パス

10

テイクアウト

- ・サポート無し (1枚以下)
- ・15HCP以上で強いスーツがある。強いスーツが無ければ、点数があってもフィットが無さそうなのでパスする事も必要
- ・ワンラウンド・フォーシング、ウィーク2オープナーはパスできない
- ・テイクアウトされたら、ウィーク2オープナーのリビッドは
 - ・ A/K/Q頭の3枚サポートでレイズ
 - ・ A/K/Q頭の2枚サポートでNT
 - ・ フィーチャー (A/K) あれば、そのスーツをビッド
 - ・ それも無ければ、6枚スーツのリビート

11

レイズ (1/2)

- ・レイズは色々なパターンがあるので要注意
- ・シングルレイズ
 - ・ 3枚サポートあれば、6HCP前後でもレイズ可
- ・ダブルレイズ
 - ・ サポート枚数+クイックトリック ≥ 7 ならゲーム出来そう
 - ・ クイックトリック (QT) : そのスーツ最初の2回で勝てるカード: AKは2QT、KQは1QT、Aは1QT
 - ・ 切り札のA、K、Qは、それぞれクイックトリックとして数える
 - ・ あるいは、8枚以上フィットのサクリファイス
- ・レイズされたら、ウィーク2オープナーはパス

12

レイズ (2/2)

ウィーク2オープン2♦にどうレスポンスする

♠J75 ♥95 ♦A9764 ♣953	W N E S	
	P 3♠	2♠
♠9753 ♥5 ♦A9754 ♣953	W N E S	
	P 4♠	2♠
♠Q974 ♥AKQ7 ♦6 ♣KQ85	W N E S	
	P 4♠	2♠

- ・ウィーク2オープナーは6～10HCP。自分は5HCP。合算して11～15HCP。敵は25～29HCP。ゲームはもちろん、スラムもあり得る。しかし3♠でEのスラムビッドが難しくなる
- ・4枚サポートで10枚フィット。4HCPだから4の代でビッド
- ・4枚+4QT(♠Q、♥AK、♣KQ) ≥ 7

13

フィーチャー・アスキング (1/3)

- ・フィーチャーとは、サイドスーツのAもしくはKの事
- ・ゲームの可能性があるととき（サポート枚数+QT=6）は、レスポnderは2NTでフィーチャーを聞く
- ・ウィーク2オープナーはそれらの有無と点数幅を答える

オープナーのHCP	6	7	8	9	10
A/Kなし	リピート			3NT	
A/Kあり	—			A/Kのあるスーツをビッド	

14

フィーチャー・アスキング (2/3)

ウィーク2オープン2♦にどうレスポンスする

♠Q86 ♥AQ95 ♦KQ73 ♣J4	W N E S	
	P 2NT P ?	2♠
	W N E S	
	P 2NT P 3♦/♥	2♠
	W N E S	
	P 2NT P 3♣	2♠

- ・フィーチャーとはサイドスーツのAやKの事。3枚サポート+3QTあるのでそれを聞いてウィナーが増えればゲームに行く
- ・2NTでフィーチャーを聞く。オープナーはパス出来ない
- ・♥Kか♦Aを持っていればQTが増え7になり、4♠をビッドする
- ・♣Aや♣Kでは役に立たないので、3♠をビッドする

15

フィーチャー・アスキング (3/3)

ウィーク2オープン2♦にどうレスポンスする

♠A1094 ♥AKJ764 ♦- ♣QJ7	W N E S	
	P 2NT P ?	2♠
	W N E S	
	P 2NT P 3♣	2♠

- ・♠10枚フィット、オープナーは♠KQを持っている。何故ならA10があるのでQJxxxxでは2♠オープン出来ないから
- ・♣Aか♣Kがあれば、スラムができそう
- ・2NTでフィーチャーを聞く
- ・3♣が返れば6♠へ
- ・そうでなければ、4♠で諦める

16

ウィーク2♠オープンへのレスポンス練習 (1/2)

ボスNON-VULです。パートナーが2♠オープンしました。RHOはパスです。どうレスポンスしますか？

	ハンド	オークション	HCP	ビッド	理由
①	♠QJ ♥KQ ♦AKQ85 ♣KJ85	W N E S 2♠ P ?	21	4♠	AK10の内、A10、K10では2♠オープンできない。よって♠AKの6枚の7HCP以上 もう1枚Aを持つと11HCP それはないのでスラムは無い
②	♠4 ♥KQ64 ♦KJ853 ♣AJ7	W N E S 2♠ P ?	14	パス	♠シングルトンだが14HCPの良いハンド でも♠を切り札にしないと 2♠オープナーのスペードがうまく使えない可能性大
③	♠QJ2 ♥- ♦AQJ43 ♣AQJ84	W N E S 2♠ P ?	17	2NT	オープナーは♠AK持っており マイナーKがあれば13トリックが見える Kが無ければ、どちらかのマイナーのフィネスが 成功するとして6♣をビッド

17

ウィーク2♠オープンへのレスポンス練習 (2/2)

ボスNON-VULです。パートナーが2♠オープンしました。RHOはパスです。どうレスポンスしますか？

	ハンド	オークション	HCP	ビッド	理由
④	♠63 ♥AKQ107 ♦AQ5 ♣K108	W N E S 2♠ P ?	18	3♥	ゲームがありそう 4♥がベストかもしれない まずそれを確かめる 違えば3NTか4♠に
⑤	♠K74 ♥8643 ♦Q963 ♣J4	W N E S 2♠ P ?	6	3♠	こちらは最大16HCP 敵に24HCP以上ある Non Vulなので3♠と頑張る
⑥	♠J8743 ♥K6 ♦Q105 ♣852	W N E S 2♠ P ?	6	4♠	赤いスーツの絵札の位置が悪ければ、 ディフェンスには全く向かないハンド 敵に5の代からビッドさせる

18

3♣/3♦/3♥/3♠以上のオープン

- ・6～10HCPで
- ・7枚なら、3の代のプリエンプティブ・オープン
- ・8枚なら、4の代のプリエンプティブ・オープン
- ・そのスーツに絵札2枚は欲しい
- ・敵のビッドの妨害を目的とするビッド
- ・オープンしたら、もうビッドはしない、一回切りのビッド
- ・あとはパートナーに判断を任せる

19

プリエンプティブ・オープンの注意事項

- ・ウィーク2オープナーは、2NTやテイクアウトのフォーシング・レスポンスされない限りリビッドしない。レイズされてもパス。これをRONF (Raise Only No Force) と言う
- ・3の代以上のプリエンプティブ・オープンにリビッドは無い
- ・敵のプリエンプティブ・オープンに対し、プリエンプト・ビッドはしない
- ・4番手では、ウィーク2オープンやプリエンプティブ・オープンをしていない(意味が無い)

20

ウィーク2オープン

練習

SHARKBRIDGEアプリ 入門ビッド編第8回練習B#01～B#04



21

ホームワーク

- ・SharkBridgeアプリを起動して、Sに着席して以下のClassroom Handsに挑戦する
- ・「初級ビッドV2編第8回ウィーク2オープン実習.pbn」
- ・「初級ビッドV2編第8回プリエンプトオープン実習.pbn」
- ・解説はそれぞれのpdfにある

22

ブリッジ・オンライン入門講座 ビッド編
第8回ウィーク2オープンとプリエンプト・オープン 完

第9回「テイクアウトX」に続く

2024/10/23 ブリッジ塾シャーク

23