

# ブリッジの用語集 <入門編>

計100項目、<・・・>は使用例。

## <<ア行>>

アドバンサー オーバーコーラーのパートナー。

アナー 52枚のカード内、A、K、Q、J、10の5種類、計20枚のカード。

アナーサード 絵札1枚とスポットカード2枚の3枚スーツから一番下をリードすること。

移行 ディクレアラーが、ダミーと自分のハンドで行き来すること。

インテリア・シーケンス アナーが2枚連続している前に一つ飛んでアナーがあるシーケンス。例えば、KJ10。

ウィナー トリックを勝つ、あるいは勝てると期待できるカード。

エスタブリッシュ そのスーツの全てのカードが勝てるようになること。

<♥がエスタブリッシュした>

絵札 52枚のカード内、A、K、Q、Jの4種類、計16枚のカード。アナーは10も含む。

エントリー トリックを勝つことによってリード権を得られるカード。

オークション コントラクトを決める為の競り。点数による方法（ハーフブリッジ）とビディング（通常のブリッジ）による方法がある。

オーバーコール オープナーの敵が初めて行うビッドのこと。

オーバーコーラー オーバーコールをしたプレイヤー。

オープナー パス以外のビッドを始めてしたプレイヤー。

オープン ビッドを開始すること。

オープンリード コントラクトが決まり、ディクレアラーの左隣が、最初のカードを裏向きに出すこと。<オープンリードして下さい>

オフサイド フィネスの対象が、フィネスが失敗する位置にあること。

オンサイド フィネスの対象が、フィネスが成功する位置にあること。

## <<カ行>>

カバー アナーのプレイに対して、そよりランクの高いカードをプレイすること。

完全シーケンス アナーが3枚以上連続しているシーケンス。例えばAKQ。

硬度 (Texture) ハンドの価値を示すひとつの基準で、HCPにカウントされない10や9の多さ。

**切り札** 他のスーツより優位である一つの特定されたスーツのカード

**グランドスラム** 13トリック勝つ（全勝）という、7の代のコントラクト。

**ゲーム** ゲーム・コントラクトの略。トリック点が100点以上となるコントラクトで、コントラクト以上勝てれば、ゲームボーナス点が付く。

**ゲームレベル** メジャーでは4の代以上、NTでは3の代以上、マイナーでは5の代以上が必要である。

**コール** ビッドやパスなどのオークションでの発言の全て。ほかにはダブルとリダブルがある。

**コントラクト** オークションで決定された宣言内容（トランプの有無、トランプの種類、トリックの勝ち数）。＜コントラクトは6♠＞

**コンベンショナル・ビッド** 通常の自然な意味を持たない人工的なビッド。質問や情報提供、特定な行動要求するビッド。コンベンションともいう。

**コンベンション** コンベンショナル・ビッドやコンベンショナル・カーディング。＜ステイマンはコンベンショナル・ビッドだ＞

## ＜＜サ行＞＞

**サードハンド** リードした人の正面に座って、三番目にプレイするリードした人のパートナー。

サードハンド・ハイ サードハンドのプレイの原則。サードハンドは勝つ努力をするのでハイカードを通常プレイする。

**サイドスーツ** 切り札以外のスーツ。

**シーケンス** 連続しているアナーの事。完全シーケンス、ブロークン・シーケンス、インテリア・シーケンス、隣接シーケンスがある。

**シグナル** デフェンス側がパートナー間の取り決めにより情報交換するコンベンショナルなプレイ。

**ジャコビー・トランスファー (Jacoby Transfer)** 1NTオープンに対するコンベンショナルな2♦と2♥のレスポンス。オープナーに、それぞれ2♥と2♠とビッドすることを要求している。

**純度 (Purity)** ハンドの価値を示すひとつの基準で、長いスーツに絵札がある、短いスーツの絵札はトップアナーなどの条件を満たすか否か。

**ジャンプ** 「飛ぶ」を参照。

**シングルトン** 13枚のハンドのなかで1枚のスーツ。

**シングルレイズ** 飛ばない（ジャンプしない）で、レイズするビッド。ダブルレイズと区別する用語。

スーツ ♠（スペード）、♥（ハート）、♦（ダイヤ。正しくは、ダイヤモンド）、♣（クラブ）の四種類のひとつ。正しくはスート。

スーツコントラクト 切り札のスーツを指定したコントラクト。

ステイマン (Stayman) 1NTオープンに対するコンベンショナルな2♣レスポンス。オープナーにメジャー4枚の有無を聞いている。

スモールスラム 12トリック勝つという、6の代のコントラクト。

スポットカード 9以下のカード。アナーの対語。

セカンドハンド リードしたプレイヤーの左に座って二番目にプレイする人。

セカンドハンド・ロー セカンドハンドのプレイの原則で、ローのリードに対して、ローを出す。アナーのリードにはカバーする。

## <<タ行>>

代 (レベル) 7トリック目以降のビッドの高さ。1～7の代まである。

ダウン コントラクト通りに勝てなかった事。<4♥、2ダウン>

ダウン点 ダウンした時にディフェンダー側に与えられる点数。

ダミー ディクレアラのパートナー、またはその人のハンド。

ダブルトン 13枚のハンドのなかで2枚のスーツ。

ダブルレイズ 飛んで（ジャンプして）レイズするビッド。シングルレイズと区別する用語。

強さ ハンドにあるHCPの多さ。

ディーラー もともとは配り手の意味だが、オークションを開始するプレイヤーのこと。

ディール 配られた52枚のカード。

ディクレアラ オークションに競り勝った人。

ディスカード フォロー出来ない時の他のスーツのプレイ。

ディストリビューション ハンドの価値を示すひとつの基準で、ハンドに配られた4スーツの配分において、シングルトン/ボイドの有無や切り札の合計枚数の多さなど。

ディフェンス ディクレアラの相手側のプレイヤーおよびそのプレイヤーのプレイ。

デノミネーション 四つのスーツ（♠、♥、♦、♣）にNTを加えたもののどれか。

飛ぶ (ジャンプ) 代をひとつ超えてビッドすること。例えば、1H-3H。

トランスファー コンベンショナルなビッドで、特定のデノミネーションに移行すること。

トランプ 切り札の事。トランプゲームは英語ではカードゲームという。

トリック 4人が一枚ずつ出して勝ち負けを決める、一回毎の勝負の事。

トリック点 コントラクトを成就したときに、7トリック目以降のトリック数に応じてもらえる点数。

## <<ナ行>>

ノートランプ 切り札を指定しないコントラクト。

## <<ハ行>>

パーセンテージ ブリッジでは、あるスーツの特定のブレイクの確率を言う。

パートスコア ゲームにいたらないコントラクト。

ハイカード 絵札あるいはランクの高いカード。ローカードの対語。

ハイカードポイント (HCP) A、K、Q、Jがそれぞれもつ4点、3点、2点、1点という点数。

バランスハンド ボイド、シングルトンがなく、ダブルトンはあっても一つ。

ハンド ①ディクレアラの手持ちのカード。②ディールされた52枚。③特定のプレイヤーの13枚あるいは手持ちのカード。

ビッド オークションの際に行うトリック数を取る宣言のこと。[1～7の数]+[スーツ/NT]の組み合わせで行う。

フィネス 敵がランクの高いカードを持っているが、そのスーツのランクの低いカードで勝とうとする試み。

フィット パートナーと併せて、あるスーツが8枚以上あること。

フォーシングビッド オープナーあるいはレスポnderのいずれかが、ゲームがありそうなので、パートナーにもう一回ビッドしてハンドの情報を提供してくれるように依頼するビッド。単に、フォーシングとも言う。

フォースベスト (4th best) 強くて長いスーツからの上から4番目のリード。

フォロー リードされたカードと同じスーツのカードをプレイすること。

ブリッジ コントラクト・ブリッジの略。中国では橋芸と呼ばれている。

ブレイク あるスーツの敵が持っているカードの分かれ方。

**プレイ** 最初に出されるリードを含め、トリックにプレイヤーがハンドからカードを出すこと。

**プレイライン** オープンリードされた後、コントラクトを成就させようと計画するプレイ手順の事。

**ブローケン・シーケンス** 2枚の連続したアナーに一つ飛んでアナーが1枚あるシーケンス。例えばKJ10。

**ボイド** 13枚のハンドのなかで0枚のスーツ。

**ボーナス点** コントラクトを成就したときに、コントラクトのレベルに応じてもらえる点数。パートスコアボーナス、ゲームボーナス、スモールスラムボーナス、グランドスラムボーナスがある。

## <<マ行>>

**マイナー** スーツの内、♦と♣のこと。

**メイク** コントラクト通り、あるいはそれ以上に勝てた事。＜3NT、4メイク＞

**メジャー** スーツの内、♠と♥のこと。

## <<ラ行>>

**ラフ** 切り札を使って勝つこと。

**ランク** ①NT>♠>♥>♦>♣の順。②A>K>Q>J・・・>2の順。

**リード** トリックに初めてカードをプレイすること。

**リターン** パートナーがリードしたスーツを、リード権を得たときにリードすること。

**リミットビッド** 点数が2HCPから5HCPまでの幅に限定されるビッド。

**リピート** リビッドにおいて、最初にビッドしたスーツを繰り返してビッドする事。

**リビッド** 1度ビッドしたプレイヤーが行う二回目のビッド。

**隣接シーケンス** アナーが2枚連続しているシーケンス。例えばKQ。

**ルーザー** トリックに負けざる得ないカード。

**レイズ** パートナーがビッドしたスーツを、フィットを示すためにそのスーツを繰り返してビッドすること

**レスポnder** オープナーのパートナー。

**レベル** 「代」を参照。

**ローカード** ランクの低いカード。ハイカードの対語。

<<アルファベット>>

HCP 「ハイカードポイント」を参照。

Jacoby Transfer 「ジャコビー・トランスファー」を参照。

Purity 「純度」を参照。

Stayman 「ステイマン」を参照。

Texture 「硬度」を参照。